Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

ARRAMPICATA SPORTIVA

Programma tecnico
Prove di boulder – **prevedendo di adottare, laddove le condizioni lo consentano, la formula del raduno** – velocità e\o difficoltà.

Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di istituto, maschile o femminile, è composta da 3 atleti/e per ogni categoria.

Partecipazione
La partecipazione del numero di Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Palestra scolastica dotata di grandi attrezzi o pareti attrezzate per l'arrampicata, o impianti sportivi federali, materassi e materiali per l'arrampicata a norma UIAA.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

ATLETICA LEGGERA

Corsa campestre

Partecipanti
Il numero dei partecipanti per le Fasi Provinciali e Regionali di ogni squadra è stabilito dai singoli Organismi Regionali.

Impianti ed attrezzature
I percorsi devono essere pianeggianti, ricavati su fondo naturale con eventuali piccoli ostacoli facilmente prevedibili.
E' necessario che il terreno presenti un ampio spazio per la partenza in linea. Anche in prossimità del traguardo, il terreno deve essere sufficientemente ampio in modo da consentire l'eventuale arrivo contemporaneo di più concorrenti.

Distanze gara:

Categoria	Anni di nascita	Distanze
Allievi	1999/2000/01/(2002)	Min 2000m max 2500m
Allieve	1999/2000/01/(2002)	Min 1500m max 2000m
Junior M	1997/98	Min. 3500m max 4000m
Junior F	1997/98	Min. 2500m max 3000m

Il numero degli istituti e degli atleti individualisti qualificati alle eventuali fasi regionali sarà stabilito dai rispettivi Organismi Regionali.

Classifica di squadra per tutte le Fasi (Provinciale, Regionale, Finale Nazionale)

In tutte le fasi verrà attribuito ai partecipanti il punteggio corrispondente alla classifica individuale così come segue:
1 punto al primo, 2 punti al secondo , 3 punti al terzo e così via fino all'ultimo regolarmente classificato.

Un componente della Squadra che si ritira o viene squalificato acquisisce il punteggio dell'ultimo classificato + 1.

Risulterà vincitrice la Squadra che avrà totalizzato il minor punteggio sui **3 migliori** atleti classificati.
In caso di parità tra 2 o più Squadre la classifica verrà determinata dal migliore piazzamento individuale.

FINALE NAZIONALE

Alla Finale Nazionale Accedono gli Istituti vincitori delle Fasi Regionali.
Accedono inoltre a titolo individuale i vincitori della gara della propria categoria qualora non facciano già parte dell'Istituto vincitore.
Alla Finale Nazionale ogni Istituto partecipa con un numero massimo di 4 atleti di cui i migliori 3 portano punteggio.

Note Tecniche

Per la campestre, in qualsiasi fase, non è consentito l'uso di scarpe chiodate per la categoria Ragazzi/e e Cadetti/e, anche se modificate o munite di altri appigli di qualsiasi materiale.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Comitato Italiano Paralimpico

ATLETICA LEGGERA - ALUNNI DISABILI
Corsa campestre 2015

Distanze gara:

Categoria	Anni di nascita	Distanze
Scuole 2° Grado		
Categoria unica/Allievi DIR– HFD	1997-1998-1999-2000-2001 (2002 in caso di anticipo scolastico)	Min. 1500m max 2000m
Categoria unica/Allieve DIR– HFD	1997-1998-1999-2000-2001 (2002 in caso di anticipo scolastico)	Min. 1000m max 1500m
Categoria unica/Allievi HS - NV	1997-1998-1999-2000-2001 (2002 in caso di anticipo scolastico)	Min. 2000m max 2500m
Categoria unica/Allieve HS - NV	1997-1998-1999-2000-2001 (2002 in caso di anticipo scolastico)	Min. 1500m max 2000m

CATEGORIE DI DISABILITA'

Considerata l'eterogeneità delle disabilità degli alunni, le classifiche verranno stilate suddividendoli nelle seguenti categorie:

- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale (DIR)*.**
- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale "Down" (C21)***
- Alunni con disabilità **fisica ma deambulanti** (**HFD** - amputati, emiparesi, ecc.).
- Alunni **non udenti (HS).**
- Alunni **non vedenti (NV).**

***appartengono a questa categoria tutti gli atleti con sindrome down.

Gli alunni che presentano più disabilità dovranno essere iscritti nella categoria di disabilità prevalente.

TUTELA SANITARIA.
Per la partecipazione alle Fasi Provinciali e Regionali viene richiesto agli alunni il "Certificato di idoneità alla pratica sportiva di tipo non agonistico D.M. 24 aprile 2013".

AMMISSIONE ALLA FASE NAZIONALE

Alla Fase Nazionale accedono a titolo individuale i campioni regionali della propria categoria.

TUTELA SANITARIA.
Per le Finali Nazionali viene richiesto agli alunni il "Certificato di idoneità alla pratica sportiva agonistica" ai sensi del D.M. 4/03/1993.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

ATLETICA LEGGERA

Pista

CATEGORIA ANNI DI NASCITA

Allievi/e 1999- 2000- 2001 – (2002)

Junior m/f 1997 - 1998

Programma

Categoria	Gruppi	Gare
Allievi/e	Corse	100 - 400 – 1000 – 100hs (0,76) A/e – 110 hs (0,84) A/i 100hs 10hs – distanze 13m/8.50m/10.50m 110hs 10hs – distanze 13.72m/9.14m/14.02m
	Salti	Alto - Lungo
	Lanci	Peso (3kg A/e – 5Kg A/i) – Disco (1kg a/e – 1,5 Kg A/i)
	Staffetta	4 x 100
	Marcia (solo a titolo individuale)	km 3 Allievi/e
Junior m/f	Corse	100 – 400 - 1000 - 100hs (0,76) J/f – 110hs (0,91) J/m 100hs 10hs-distanze 13m/8.50m/10.50m 110hs 10hs-distanze 13.72m/9.14m/14,02m
	Salti	Alto - Lungo
	Lanci	Peso (4kg J/f - 6kg J/f) – Disco (1Kg J/f – 1,75Kg J/m)
	Staffetta	4x100
	Marcia (solo a titolo individuale)	Km 3 J/f – Km 5 J/m

REGOLAMENTO

FASE PROVINCIALE

- **Per la fase provinciale, viene demandato agli Organismi Regionali il criterio di partecipazione relativo al numero di studenti da iscrivere in ogni singola gara e al numero degli istituti che si qualificano alla fase successiva**.

- **Per la fase provinciale sarà utilizzato il regolamento previsto per la Fase Regionale e Nazionale.**

FASE REGIONALE

I singoli Organismi Regionali decideranno il numero degli istituti ed atleti individualisti che accederanno dalle fasi Provinciali a quelle Regionali

FASE NAZIONALE

La Finale sarà effettuata con il seguente Regolamento:

- Sono ammesse alla fase Nazionale le squadre vincitrici delle fasi Regionali.

- Sono ammessi, a titolo individuale, alla fase Nazionale gli atleti vincitori delle fasi Regionali di ogni singola specialità, marcia compresa, qualora non facessero già parte della squadra finalista Nazionale.

- Non sono ammesse sostituzioni per gli atleti che gareggiano a titolo individuale.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- Ogni squadra, alle Finali Regionali e Nazionali, è composta obbligatoriamente da 8 atleti.

- **Ogni atleta deve gareggiare solo in una gara individuale più, eventualmente, nella staffetta.**

- Gli atleti partecipanti ai mt. 1000 non possono essere inseriti nella staffetta.

CLASSIFICHE SQUADRE

Gruppi di specialità

2° Grado

Corse	*Salti*	*Lanci*	*Staffetta*
100 400 1000 110/100hs (Marcia Km 3*)	Alto Lungo	Peso Vortex	4 x 100

****La gara di marcia è solo a titolo individuale.***

Le classifiche per squadre verranno redatte sulla somma di 8 miglior punteggi in 8 singole gare, staffetta compresa. (con la possibilità quindi di scartare il punteggio peggiore).
Al primo classificato verrà assegnato 1 punto, al secondo 2 punti, al terzo 3 punti e così a salire fino all'ultimo classificato.
In caso di squalifiche, ritiri o non classificati verrà assegnato all'atleta il punteggio dell'ultimo classificato più 1 punto e la gara si intenderà, comunque , coperta.
Risulterà vincitore l'Istituto che avrà totalizzato meno punti nella somma dei punteggi previsti per il 2° Grado.

NORME SPECIFICHE

- In caso di parità tra 2 o più squadre verrà classificata prima la squadra che avrà ottenuto il miglior singolo punteggio in assoluto

- In caso di squalifiche, ritiri o non classificati verrà assegnato all'atleta il punteggio dell'ultimo classificato più 1 punto e la gara si intenderà, comunque, coperta.

- Le staffette saranno composte obbligatoriamente da 4 degli atleti facenti parte la squadra escluso l'atleta dei mt. 1000.

- Per le false partenze sarà prevista l'applicazione del regolamento federale per le categorie promozionali.

- Per i salti in estensione e per i lanci ogni atleta avrà a disposizione 3 tentativi; i primi otto effettueranno altri 3 tentativi di finale sia nella fase Regionale che in quella Nazionale.

- Per le gare di corse si adotterà il sistema delle batterie e finale sia nella fase Regionale che in quella Nazionale.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Alunni Disabili

CAMPIONATI STUDENTESCHI ATLETICA LEGGERA SU PISTA 2016

SCHEDE TECNICHE

CATEGORIA	ANNI DI NASCITA
Scuole 2° Grado Fasi Provinciali (Allievi e Junior)	Gareggiano nella Cat. **Allievi/e** gli anni 1999-2000 -2001 Gareggiano nella Cat. **Junior m/f** gli anni 1997-1998 ed oltre, senza limiti d'età.
Scuole 2° Grado Fase Regionale e Nazionale (Cat. Unica/Allievi)	Gareggiano nella Cat. Unica - **Allievi/e** gli anni 1997-98-99-2000 -2001- (2002 in caso i anticipo scolastico)

Programma

Categoria	Gruppi	Gare
Scuole 2° Grado - Allievi	Corse	100 - 4 x 100
	Salti	Lungo
	Lanci	Peso (3kg F – 4 kg M- allievi) Peso (3kg F – 5 kg M – junior)

CATEGORIE DI DISABILITA'

Considerata l'eterogeneità delle disabilità degli alunni, le classifiche verranno stilate suddividendoli nelle seguenti categorie:

- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale (DIR)*.**
- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale "Down" (C21)***
- Alunni con disabilità **fisica ma deambulanti** (**HFD** - amputati, emiparesi, ecc.).
- Alunni con disabilità **fisica in carrozzina (HFC).**
- Alunni **non udenti (HS).**
- Alunni **non vedenti (NV).**

*****appartengono a questa categoria tutti gli atleti con sindrome di down.

Gli alunni che presentano più disabilità dovranno essere iscritti nella categoria di disabilità prevalente.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

REGOLAMENTO FASI PROVINCIALI E REGIONALI

Per ciascun alunno è consentita la partecipazione ad una sola gara più la staffetta. Il numero di alunni che ogni scuola potrà iscrivere alle varie gare in programma è libero.

Classifiche individuali e premiazioni
Le classifiche individuali devono essere stilate suddivise per evento, sesso e categoria di disabilità.
Devono essere premiati i primi tre classificati, maschi e femmine, per ciascuna gara e categoria di disabilità. L'organizzazione potrà prevedere anche l'attribuzione di medaglie di partecipazione per i classificati dal quarto posto in poi. Non tutte i campioni regionali potranno partecipare alle Finali Nazionali, alla quale sono ammesse solo cadetti e allievi.

TUTELA SANITARIA

Per la partecipazione alle Fasi Provinciali e Regionali viene richiesto agli alunni il "Certificato di idoneità alla pratica di attività sportiva di tipo non agonistici D.M. 24 aprile 2013".

REGOLAMENTO FASE NAZIONALE

AMMISSIONE ALLA FASE NAZIONALE

- Ogni regione può accedere alla Finale Nazionale con una propria Rappresentativa Regionale composta da un massimo di 12 alunni (tra maschi e femmine), per ciascuna delle specialità individuali previste , individuati dal Coordinatore di Educazione Fisica dell'Ufficio Scolastico Regionale in collaborazione con il Rappresentante CIP dell'Organismo Regionale per lo Sport a Scuola, tra i Campioni regionali maschili e femminili di ciascuna categoria e gara in programma. Potranno far parte della rappresentativa regionale fino ad un massimo di 7 alunni/e appartenenti alla stessa categoria di disabilità al fine di garantire la più ampia rappresentatività di tutte le tipologie di disabilità. Alla Finale Nazionale ciascun alunno può essere iscritto ad una sola delle gare individuali in programma.

- Ogni Regione può iscrivere una sola staffetta 4X100. Le staffette sono composte esclusivamente dagli alunni disabili che fanno parte della rappresentativa regionale di cui sopra, indipendentemente dalla categoria di disabilità. Le staffette possono essere miste (maschi e femmine).

TUTELA SANITARIA

Per le Finali Nazionali viene richiesto agli alunni il "Certificato di idoneità alla pratica sportiva agonistica" ai sensi del D.M. 4/03/1993.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

ATTIVITA' SUBACQUEE

Programma Tecnico e distanze
Maschile e femminile.
Nuoto Subacqueo in Apnea di Regolarità,
con dichiarazione della distanza e del tempo in cui si intende effettuare la prova.
I partecipanti si classificheranno con qualsiasi distanza effettuata, farà fede il testimone rilasciato sul fondo.

- Range di distanze a stile pinne, a scelta:
- Da 0 a 12,5 mt.
- Da 0 a 25 mt.
- Range di distanze a corpo libero (rana subacquea), a scelta:
- Da 0 a 12,5 mt.
- Da 0 a 25 mt.

Rappresentativa di Istituto
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare si disputeranno in piscina (25 o 50 metri), partenza in acqua.
Le attrezzature previste per lo stile pinne sono: pinne in gomma o derivati di essa di produzione industriale, non modificate nella sostanza, aventi misura fuori tutto di cm. 65.

Punteggi e classifiche
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza come segue:
1 punto al 1° classificato, 2 punti al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, ai non partiti, agli eventuali squalificati si assegnerà un punto in più dell'ultimo classificato.
Ai fini della classifica finale a squadre si terrà conto del risultato ottenuti in ciascuna delle gare individuali.
Risulterà vincente la rappresentativa d'Istituto che avrà totalizzato il minor punteggio.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più rappresentative prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

Abbigliamento e testimone
Costume, ciabatte, cuffia, occhialini o maschera, eventualmente stringinaso.
Testimone.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

BADMINTON

Categoria Allievi/e; Juniores M/F

Programma tecnico – Campionato a squadre
Singolo maschile, Singolo femminile, Doppio misto, Doppio maschile, Doppio femminile,.

Rappresentativa di Istituto
La rappresentativa d' Istituto è composta da 4 alunni (2M + 2F).
A rotazione uno degli atleti svolgerà anche funzioni di arbitro.

Torneo
Fase Provinciale, Regionale e Nazionale: per ciascun incontro sono previste 2 partite di singolo (maschile e femminile) e 3 di doppio (misto, maschile, femminile). Ogni atleta potrà disputare fino ad un massimo di due partite. Gli atleti che disputano i rispettivi singolari, non potranno gareggiare per il doppio misto;
In caso di assenza di due o più atleti la squadra perde l'incontro per forfait (0-5).
In caso di infortunio di un atleta, la squadra perderà gli incontri nei quali il giocatore era iscritto.

Partecipazione
Riguardo alle modalità di partecipazione degli alunni/e in ritardo scolastico o in anticipo, la FIBa si rimette alle indicazioni emanate dal MIUR.
La formula di svolgimento è decisa dal Direttore di gara.
La partecipazione delle rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto è stabilita dalla competente commissione organizzatrice.

Impianti ed attrezzature
Il campo di gara è quello regolamentare (per il singolo 13,40m. x 5,18m.; per il doppio 13,40m. x 6,10m.), vincolante per tutti.
La rete è posta a 1,55 m. Il volano ufficiale per le gare è quello in materiale sintetico; previo accordo tra le parti è consentito l'uso del volano in piuma naturale. Durante l'incontro non è consentito cambiare tipo di volano.

Regole di base
Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a **11 punti**. In caso di parità (10 - 10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio dei 2 set su 3.
NOTA BENE: *il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che conquista a sua volta anche un punto.*

Punteggi e classifiche
Le due squadre che si incontrano devono giocare le 5 partite previste (2 singoli e 3 doppi), per cui i risultati possibili in un incontro sono 5-0, 4-1 o 3-2.
Ogni singola partita vinta darà diritto ad un punto. Tutti i punti ottenuti da ogni squadra concorrono a formare la classifica finale per ciascun girone.
NOTA BENE: *da non confondere i punti che concorrono a formare la classifica finale (1 partita di singolo vinta = 1 punto) dai punti ottenuti nei parziali dei set giocati (ad es. 11 - 8).*
L'ordine di svolgimento delle partite è il seguente:
I) singolare maschile, II) singolare femminile, III) doppio misto, IV) doppio maschile, V) doppio femminile

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Tabelloni di Gara

I tabelloni di gara consigliati prevedono gironi all'italiana di qualificazione e classificazione:

- **Fino a 5** rappresentative: girone unico;
- **Da 6 a 8**: due gironi di qualificazione ed incontro di classificazione tra le 2 vincenti i gironi;
- **Da 9 a 15**: tre gironi di qualificazione ed girone di classificazione tra le 3 vincenti i gironi;
- **Da 16 a 20**: quattro gironi di qualificazione e girone di classificazione tra le 4 vincenti i gironi.

Le formule di svolgimento possono essere modificate dal Direttore di Gara in relazione al numero delle squadre partecipanti in base ai campi e al tempo a disposizione.

Casi di parità

In caso di parità fra due o più rappresentative si utilizzeranno i seguenti criteri:

1) scontro diretto; **2)** partite vinte; **3)** giochi vinti; **4)** punti fatti nei set giocati; **5)** in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra con l'età media inferiore (anni, mesi, giorni).

Il conteggio di cui ai punti 2, 3 e 4 si intende come differenza tra partite, giochi o punti vinti e quelli persi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

BASEBALL E SOFTBALL

Composizione delle squadre
La squadra maschile (Baseball) è composta da 15 alunni (9 giocatori e 6 riserve).
La squadra femminile (Softball) è composta da 15 alunne (9 giocatrici e 6 riserve).
Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 10 giocatori.

Tempi di gioco
Le partite si disputano sulla distanza delle 6 riprese o di 1h e 30' di gioco.

Disposizioni tecniche
Valgono le regole del "Regolamento tecnico softball" sia per le squadre maschili che per quelle femminili.
Eccezioni al Regolamento:
- Limiti di punteggio: indipendentemente dal numero di eliminati, l'arbitro dovrà porre termine alla fase di attacco della squadra che avrà raggiunto i 4 punti nella ripresa (in tutte le fasi della manifestazione).
- In caso di pareggio si disputeranno gli innings supplementari mettendo in seconda base l'ultimo battitore che ha completato il suo turno nell'inning precedente, fino a che, a parità di attacchi, una squadra non si porterà in vantaggio.
- Utilizzazione del/la lanciatore/trice: non potrà prendere posizione in pedana, nella stessa giornata o in due giorni consecutivi, per più di 3 riprese complete anche se non consecutive, potrà comunque essere schierato in campo in altra posizione difensiva.
- I suggeritori possono essere 2 adulti.

Impianti ed attrezzature
Gli incontri devono svolgersi, ove possibile, su campi con misure regolamentari, in alternativa possono essere adattati campi da gioco di altri sport, rispettando le seguenti misure:
distanza tra le basi: m. 18,29; distanza pedana del lanciatore: m. 12,11.
Devono essere usate palle "increditball", da softball (possibilmente da 12").
E' obbligatorio l'uso di mazze regolamentari approvate "Softball".
Per i ricevitori è obbligatorio l'uso della maschera con caschetto e paragola protettivo.

Abbigliamento

Per i ragazzi è necessaria, senza distinzione di ruolo, un'adeguata protezione "tipo conchiglia".
E' fatto assoluto divieto calzare scarpe con spikes o tacchetti metallici; sono raccomandate (specialmente su campi erbosi) le scarpe con tacchetti di gomma.

Casi di parità
Nei casi di squadre in parità di classifica, al termine della manifestazione, la stessa sarà definita tenendo conto:
- del risultato dell'incontro diretto;
- della classifica avulsa in caso di più squadre in parità;
- della squadra più giovane;
- del sorteggio.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

BEACH VOLLEY

Composizione delle squadre
Ogni squadra è composta da 2 giocatori in campo.
È previsto l'uso di un'eventuale riserva che potrà sostituire il giocatore titolare solo ad inizio dell'incontro oppure, nel caso sostituisca un giocatore infortunato, in qualsiasi momento ed una sola volta.

Impianti e attrezzature
Il terreno di gioco è un rettangolo di m 16 x 8, circondato da una zona libera larga almeno 3 metri in ogni parte.
Lo spazio di gioco libero, che è quello al di sopra della superficie di gioco, deve essere libero da ogni ostacolo con un'altezza di almeno 7 metri.
La rete deve essere posta alle seguenti altezze:
Maschi Femmine
Categoria Allievi mt. 2,35 mt. 2,10
Categoria Juniores mt. 2,43 mt. 2,24
Palloni
E' consentito l'uso di vari tipi di pallone da beach volley, di cuoio soffice o sintetico che non assorba umidità e che sia utilizzabile anche sotto la pioggia, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni:
circonferenza da cm 66 a cm 68, peso da gr. 260 a gr. 280.

Sistema di punteggio
La gara è vinta dalla squadra che si aggiudica due set. Un set (eccetto il 3° decisivo set) è vinto dalla squadra che per prima consegue 21 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 20 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (22-20, 23-21 etc.). Nel caso di punteggio 1-1 pari, il set decisivo (3°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno due punti:
Per esigenze organizzative può essere adottato un sistema di punteggio di 1 seta 21, con le modalità di cui sopra.
Ogni qualvolta una squadra sbaglia un servizio, o sbaglia nel colpire la palla o commette qualsiasi altro tipo di fallo, la squadra avversaria conquista un punto con una delle seguenti conseguenze: se la squadra avversaria era al servizio, conquista un punto e continua a servire, se la squadra avversaria era a ricevere, guadagna il diritto a servire e conquista anche un punto.

Tempi di riposo
Ogni squadra ha diritto di richiedere 1 tempo di riposo per ciascun set.

Cambi di campo
Le squadre cambiano campo dopo ogni 7 punti giocati nel 1° e 2° set ed ogni 5 punti nel 3° set.

Intervalli
L'intervallo tra un set e l'altro ha la durata di 1 minuto. Durante l'intervallo, prima del set decisivo effettua un nuovo sorteggio.

Formula di svolgimento
Ogni Commissione organizzatrice adotterà le formule di gioco che riterrà più idonee in relazione a condizioni ambientali e numero di partecipanti, conformandosi, quando possibile, a quelle proposte dalla Fipav.

Riferimento
Per quanto non previsto nel presente Regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.
I tornei di Beach Volley denominati “Beach’nd School” organizzati dalla FIPAV, qualora le modalità di svolgimento siano conformi alla presente scheda tecnica, possono costituire la fase Provinciale del torneo Beach Volley dei Campionati Studenteschi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

BILIARDO SPORTIVO FIBiS

Programma tecnico
Il torneo è aperto a tutti gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente.
I tornei scolastici vengono stabiliti ed organizzati dalla commissione competente.

Impianti ed attrezzature
La scelta delle sedi di giuoco sono definite dalla commissione competente in collaborazione con il responsabile FIBiS.
I biliardi verranno installati presso l'istituto scolastico o Centro Sportivo Biliardo affiliato alla Federazione e saranno corredati di tabellone luminoso segnapunti e da tutti gli accessori richiesti omologati dalle direttive FIBiS.

Norme tecniche
All'interno dell'Istituto scolastico si consente la libera scelta organizzativa del torneo, nel rispetto del regolamento FIBiS.

Le Specialità:

a) Stecca individuale e coppie: specialità italiana (5 birilli) o specialità goriziana (9 birilli) o specialità filotto60 (9 birilli), come da regolamento FIBiS.

b) Boccette singola e coppia come da regolamento FIBiS.

c) Carambola singola come da regolamento FIBiS.

Punteggi e classifiche
Sono previste le batterie eliminatorie per l'accesso alla fase finale.

L'atleta 1° classificato partecipa alla fase finale del torneo.
Le classifiche saranno compilate attribuendo i punti in base al torneo, (Nazionale, Regionale o Provinciale) secondo il regolamento FIBiS.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

BOWLING

Classifica unica Allievi + Juniores.

Programma tecnico
Le squadre saranno composte da 3 elementi per ogni categoria Allievi/e – Juniores m/f. Dovranno essere formate da elementi maschili o femminili che giocheranno in 2 Gironi separati (Girone Maschile e Girone Femminile) con classifiche separate.

Rappresentativa di Istituto
La rappresentativa di Istituto a partire dalla Fase Provinciale dovrà essere composta da squadre comprendenti TRE alunni (formazioni maschili o femminili.).
Nella Finale Nazionale non sono previste le riserve.

Partecipazione
Il numero delle Squadre promosse alle fasi successive quella d'Istituto viene stabilito dalla competente Commissione Organizzatrice Regionale e sarà basato proporzionalmente al numero di Studenti partecipanti alla Fase d'Istituto di ciascuna scuola..

Impianti ed attrezzature
L'impianto di gara è quello regolamentare vincolante per tutti.
Le bocce, in dotazione in tutti i centri bowling, potranno variare tra sei libbre (kg 2.700) e 16 libbre (kg 7.250).

Regole di base
Una partita di bowling a 10 birilli è composta da 10 frazioni. Un giocatore effettua due lanci in ognuna delle prime 9 frazioni, a meno che non realizzi uno *strike* (abbattimento di 10 birilli col primo lancio).
Nella decima frazione, se realizza uno *strike* o uno *spare* (abbattimento di 10 birilli con 2 lanci) il giocatore effettua 3 lanci.
Le frazioni devono essere completate da tutti i giocatori, secondo un ordine prestabilito.
Per quanto non contemplato dal presente Regolamento valgono le Regole di gioco della FISB.

Punteggi e classifiche
La classifica verrà stilata sommando i risultati dei tre giocatori della formazione. Tutti e tre i componenti della squadra giocheranno per intero le partite previste .Le Gare saranno disputate con HANDICAP di categoria (A=0 – B=5 – C=10 – D=15 – ES.=18).

Tabelloni di gara
La manifestazione si svolgerà in 4 FASI:
FASE 1 – LIVELLO LOCALE – RAPPRESENTATIVE DI ISTITUTO- 1 o 2 partite totale birilli a discrezione della COR.
FASE 2 – LIVELLO PROVINCIALE- 1 o 2 partite totale birilli a discrezione della COR.
FASE 3 – LIVELLO REGIONALE- 2 partite totale birilli.
FASE 4 – FINALE NAZIONALE- Il Regolamento della Finale Nazionale sarà comunicato dalla Segreteria FISB prima della fase Regionale.

Casi di parità
In caso di parità in classifica fra le squadre, sarà preferita quella comprendente gli alunni di più giovane età.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Disciplina BRIDGE

Programma tecnico
Tornei a coppie: con e/o senza licita; la coppia può essere composta da giocatori di sesso diverso.
Tornei a squadre: in tutte le fasi devono essere effettuati con la licita (fase dichiarativa).

Rappresentativa di Istituto
Se si tratta di gara a coppie, la rappresentanza di Istituto è composta da 2 alunni; se si tratta di gara a squadre la rappresentanza di Istituto è composta da 4 alunni con un 5^, eventuale riserva. Capitano è il Docente accompagnatore che può delegare uno dei componenti.

Partecipazione
Il numero di rappresentative scolastiche (anche della stessa scuola) partecipanti alle fase seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le attrezzature, tavoli (possibilmente quadrati di cm. 90x90, posti ad una distanza di almeno mt. 2,50 uno dall'altro), sedie, settore riservato agli arbitri, microfono e postazione per PC, e tutto il materiale tecnico (carte, boards, scores e, laddove vengano effettuate gare con la licita, bidding-boxes devono essere predisposte a cura degli organi periferici federali.
Nella sola fase di Finale nazionale possono essere utilizzati i 'sipari'.
Le norme di sicurezza devono essere rispettate in toto.

Regole di base
Non è prevista (ma possibile, nel caso) l'organizzazione di manifestazioni che prevedano classifiche stilate tenendo in considerazione la differenza di sesso, mentre sarà possibile disputare manifestazioni specifiche per gli studenti delle Medie Inferiore e delle Medie Superiori, pur se, per opportunità, in molti casi potranno giocare insieme in un unico settore di gara.
Le manifestazioni d'Istituto dovranno prevedere lo svolgimento di un torneo a coppie senza fase dichiarativa (quindi di solo gioco) e, ove possibile e/o per gli studenti più esperti, di una gara con fase dichiarativa, nonché l'adesione alle fasi successive (simultanei nazionali equiparati alle fasi a coppie dei C.S.)
Le manifestazioni e le fasi successive saranno organizzate dalla FIGB o dai suoi Organi periferici con modalità definite nel Progetto tecnico FIGB ed in sintonia con le normative dei Campionati Studenteschi.
Le fasi d'Istituto e comunali possono essere dirette da un 'Precettore', da un 'Promotore' o da un 'Direttore FIGB' designato dal Comitato provinciale. Le fasi successive dovranno essere dirette da un 'arbitro FIGB', designato dal Comitato regionale.
La manifestazione nazionale è prevista solo per i 'Tornei a squadre'.

Punteggi e classifiche
Elaborati secondo le disposizioni tecniche della FIGB.

NORME PARTICOLARI
Tutte le manifestazioni si svolgono secondo le regole di gioco attualmente previste per l'attività sportiva del Settore Giovanile e Scolastico della FIGB; laddove non vi fossero delle specifiche normative o indicazioni o casi di parità si farà riferimento al 'Codice Internazionale del Bridge di Gara' emanato dalla WBF e riconosciuto e approvato dalla FIGB. Per tutti gli aspetti normativi non specificatamente riportati, si rimanda al Progetto tecnico FIGB del Campionati Studenteschi annualmente inviato a tutte le Scuole che vi aderiscono ufficialmente; mentre per gli aspetti organizzativi (calendario delle fasi) ci si deve attenere al Progetto tecnico e norme tecniche emanate dal MIUR in collaborazione con il CONI

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CALCIO a 5
Maschile e Femminile

Articolo 01 – C*omposizione squadre*
Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici, 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica e almeno 4 di loro l'appartenenza alla stessa classe. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Articolo 02 – *Categorie*
Categoria **Allievi ed Allieve**: ragazzi e ragazze nati negli anni 1999 – 2000 – 2001 (2002 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

Articolo 03 – *Tempi di Gioco*

- ***CATEGORIA ALLIEVI***:
  La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi da 15 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.

- ***CATEGORIA ALLIEVE***:
  La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

Articolo 04 – *Impianti ed Attrezzature*
Il campo di gioco ha le seguenti misure:
lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.
Misure delle porte. altezza mt. 2, larghezza mt. 3.
Le porte devono essere fissate al terreno.
Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi

Articolo 05 – *Regole di base*
Sia nel 1° che nel 2° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio.
All'inizio e alla fine del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti/atlete di riserva, non impiegati nel 1° tempo, siano stati impiegati per disputare il 2° tempo di gioco per intero. Nel 3° e 4° tempo di gioco sono ammessi i cambi liberi.
Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.
Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato almeno un tempo, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.
Non esiste fuorigioco.
Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Articolo 06 – *Abbigliamento*
Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.
Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, etc.).
Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari);
Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma o scarpe da calcetto.
Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 indoor.
E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 07 – *Criteri di classifica*
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri**:**

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;

- in caso di parità tra **tre** o **più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F**..
La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 32 e 33) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2015/16 pubblicato il 01/07/2015 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it.

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 08 – *Arbitri*
L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente dalle finali provinciali in poi, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti o arbitri scolastici.

Articolo 09 – *Saluti*
Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 – *Norme Generali*
Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C..

CALCIO A 11
Maschile e Femminile

Articolo 01 – C*omposizione squadre*
Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 14 giocatori/rici, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Tutti le componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inserite nella lista.

Articolo 02 – *Categorie*
Categoria Allievi ed Allieve: nati negli anni 1999 – 2000 – 2001 (2002 nei casi di studenti in anticipo scolastico).
Categoria Juniores m/f: nati negli anni 1997/1998.

Articolo 03 – *Tempi di Gioco*

- ***Calcio a 11 maschile***:
  3 tempi di 25 minuti.
  Tra i tempi di gioco si effettuerà un intervallo di 5 minuti con inversione di campo. A metà del 3° tempo ci sarà l'inversione di campo, senza intervallo.

- ***Calcio a 11 femminile***:
  3 tempi di 20 minuti.
  Tra i tempi di gioco si effettuerà un intervallo di 5 minuti con inversione di campo. A metà del 3° tempo ci sarà l'inversione di campo, senza intervallo.

Articolo 04 – *Impianti ed Attrezzature*
Si gioca su campi di calcio omologati.

Maschile: si gioca con il pallone n. 5.
Femminile: si gioca con il pallone n. 4.

Articolo 05 – *Regole di base*
Sia nel 1° che nel 2° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio.
All'inizio e alla fine del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti/atlete di riserva, non impiegati nel 1° tempo, siano stati impiegati per disputare il 2° tempo di gioco per intero. Nel 3° tempo di gioco sono ammessi i cambi liberi.
Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.
Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato almeno un tempo, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.
Sono ammessi cambi liberi.

Articolo 06 – *Abbigliamento*
Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.
Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, etc.).
E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 07 – *Criteri di classifica*
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;

- in caso di parità tra **tre** o **più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F**..
La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 32 e 33) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2015/16 pubblicato il 01/07/2015 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it.

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 08 – *Arbitri*
L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente dalle finali provinciali in poi, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti o arbitri scolastici.

Articolo 09 – *Saluti*
Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 – Norme Generali
Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio della F.I.G.C.

CALCIO A 5 INTEGRATO MISTO

Schede Tecniche per alunni con disabilità

Composizione delle squadre
Squadre composte da massimo 10 giocatori/trici, di cui 4 scendono in campo ed uno in porta. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere iscritti a referto

Tempi di gioco
2 tempi da 15 minuti con intervallo fra 1° e 2° di 5 minuti con inversione di campo.

Regole di base
Sostituzioni. Sono ammessi i cambi liberi. Chi esce può rientrare. E' consentito un numero illimitato di sostituzioni effettuate durante una gara.

Time-out. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.
Composizione squadre. Le squadre (composte da 5 giocatori in campo) devono essere formate da un minimo di 2 alunni disabili (qualsiasi tipo di disabilità) e da un massimo di 3 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto degli alunni con disabilità.
I giocatori normodotati guidano e indirizzano l'alunno diversamente abile quando questi entra in possesso della palla.
I giocatori normodotati non possono contrastare gli alunni diversamente abili. Questi ultimi, invece, possono entrare in contrasto tra di loro e i giocatori normodotati.

Calci di punizione e calci di rigore. I calciatori normodotati non possono calciare punizioni e calci di rigore.

Realizzazione goal. Ogni squadra nella realizzazione dei goal deve tener conto del criterio dell'alternanza fra studenti abili e studenti diversamente abili.

Portiere. Oltre all'alternanza dei gol è consentita anche l'alternanza dei portieri: quando in porta c'è un ragazzo diversamente abile potrà segnare soltanto un alunno con disabilità; quando, invece, in porta ci sarà un alunno normodotato saranno autorizzati a segnare sia normodotati che diversamente abili.

FASE NAZIONALE
Qualora prevista, accederà alla fase nazionale una sola squadra per regione ovvero i campioni regionali o, in caso di rinuncia, i vice campioni o la squadra classificata immediatamente dopo. Ogni squadra, che accede alla fase finale, dovrà essere composta da un massimo di otto alunni.

Per quanto non previsto nel presente regolamento si farà riferimento a quanto indicato nelle schede tecniche dei Campionati Studenteschi Calcio a 5 della FIGC

CANOA

Programma tecnico
- Staffetta 4x200.
- Prova individuale in linea di m. 200.

Rappresentativa di Istituto
Ogni rappresentativa d' Istituto sarà composta da 4 alunni/e che parteciperanno con lo stesso tipo di "imbarcazioni amatoriali". Le imbarcazioni saranno uguali per tutte le rappresentative d'Italia.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare si svolgono su acque libere.
Nelle regate verranno utilizzate imbarcazioni uguali per tutti mentre le pagaie possono essere di tipo diverso.
La federazione verificherà l'idoneità del percorso.

Punteggi e classifiche
Al termine delle varie fasi verrà stilata una classifica finale per ciascuna delle 2 prove.
A tutti i partecipanti e alle squadre verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica finale come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, etc.. fino all'ultimo o all'ultima squadra regolarmente classificata.
Ai ritirati e per ogni elemento delle squadre incomplete, si assegnano tanti punti quanti sono i concorrenti ammessi più uno.

Casi di parità
In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella in cui gli alunni risulteranno più giovani.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CANOTTAGGIO

Programma tecnico
Maschile e Femminile:
> Remoergometro: metri 100 prova valida per la classifica nazionale e/o metri 250 e/o metri 500 e/o metri 1000.
> Barca: metri 500 e/o metri 1.000 in GIG Quattro di coppia con timoniere e/o Quattro di punta con timoniere e/o Doppio canoe

Rappresentativa di Istituto
Per le competizioni al Remoergometro, la Rappresentativa di Istituto è composta dall'insieme degli Alunni/Studenti partecipanti.
Per le regate in barca la Rappresentativa di Istituto, maschile o femminile, è composta dall'equipaggio e quindi da 2 alunni/e o da 4 alunni/e più il timoniere. Alla Fase Nazionale è ammessa l'iscrizione di una "riserva" per equipaggio.

Partecipazione
Gli Istituti potranno liberamente scegliere la specialità cui aderire.
Potranno essere previste, limitatamente alle competizioni in barca, regate riservate agli Alunni/Studenti categoria Esordienti.
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle eventuali fasi seguenti quella d'Istituto, se previste, è stabilita dalla commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Nelle regate saranno utilizzate le imbarcazioni GIG Quattro di coppia con timoniere e/o Quattro di punta con timoniere e/o Doppio canoe, messe a disposizione dal Comitato Organizzatore, e/o dalle Società.
Il remoergometro è un attrezzo ideato ed utilizzato per la pratica del canottaggio "a secco".
E' uno strumento alternativo e/o propedeutico del canottaggio che permette quindi di simulare, in tutta sicurezza, il gesto del vogare.

Punteggi e classifiche
Sono previste distinte classifiche maschili e femminili, per categoria, sia per le prove al remoergometro che per le regate in barca e/o una classifica unica su un'eventuale staffetta per rappresentativa d'Istituto al remoergometro.
Le finali delle regate in barca si svolgono con un massimo di sei equipaggi, salvo diversa disposizione del Bando di Regata, che saranno classificati dal 1° al 6° posto secondo l'ordine di arrivo; alla finale si accede secondo le norme previste dal Codice delle Regate della FIC Federazione Italiana Canottaggio.
Per il Remoergometro potrà essere organizzata una "finale nazionale", da effettuare in occasione della disputa della Fase Nazionale in barca. In tal caso sarà stilata una classifica individuale ed una per Rappresentative di Istituto, per l'accesso alla fase nazionale, regolamentata secondo le norme previste dal Codice delle Regate della FIC Federazione Italiana Canottaggio.
L'esito della sfida determinerà l'assegnazione delle medaglie per la specialità del remoergometro.

Casi di parità
Limitatamente alla determinazione della classifica individuale Remoergometro dei primi 3 posti, in caso di parità nella prova singola prevarrà il più giovane. In caso di ulteriore parità si procederà ad un sorteggio. In caso di parità fra 2 o più Rappresentative prevarrà la squadra più giovane. In caso di ulteriore parità si procederà ad un sorteggio.
Per quanto riguarda la partecipazione di alunni con disabilità, seguire le direttive comunicate direttamente dal Comitato Italiano Paralimpico.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Programma tecnico Maschile e Femminile:

• Remoergometro:

Individuale Maschile, Femminile e alunni con Disabilità*	metri 100 e/o metri 250
Staffetta Maschile, Femminile e Mista**	4 x metri 100 e/o metri 250.

• Barca - GIG Quattro di coppia con timoniere:

Maschile, Femminile e Mista**	metri 500e/o metri 1000.

**La Staffetta Mista ed equipaggi Misti sono costituiti da 4 alunni, di cui uno con disabilità

Rappresentativa di Istituto
Per le competizioni al remoergometro la Rappresentativa di Istituto è composta dall'insieme degli Alunni/Studenti partecipanti. E' compresa la staffetta Mista.
Per le regate in barca la Rappresentativa di Istituto, maschile o femminile, è composta dall'equipaggio e quindi da 4 alunni/e più il timoniere. Alla Fase Nazionale è ammessa l'iscrizione di una "riserva" per equipaggio.

Partecipazione
Gli Istituti potranno liberamente scegliere la specialità cui aderire.
Sono previste, limitatamente alle competizioni in barca, regate riservate agli Alunni/Studenti che non hanno mai partecipato ad alcuna regata ufficiale indetta dalla F.I.C. (categoria Esordienti) e regate di equipaggi Misti composti da l alunno/studente con disabilità e 4 compagni di classe.
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle eventuali fasi seguenti quella d'Istituto, se previste, è stabilita dalla commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le diverse fasi si svolgeranno presso impianti sportivi o remieri individuati dal Comitato Organizzatore che presentino caratteri congrui di accessibilità tali da permettere la partecipazione a studenti con disabilità.
Nelle regate saranno utilizzate le imbarcazioni, GIG Quattro di coppia con timoniere, messe a disposizione dal Comitato Organizzatore.
Il remoergometro è un attrezzo ideato ed utilizzato per la pratica del canottaggio "a secco".
E' uno strumento alternativo e/o propedeutico del canottaggio che permette quindi di simulare, in tutta sicurezza, il gesto del vogare.
L'utilizzo da parte di studenti con disabilità motoria del remoergometro è altresì possibile grazie alla presenza di apposite sedute e fissaggi che permetteranno il gesto nei limiti e nei modi confacenti alle abilità di tali studenti.
Tali sedute sa ranno messe a disposizione dal comitato organizzatore.

Punteggi e classifiche
Sono previste distinte classifiche maschili e femminili per categoria, compresa quella per gli equipaggi misti con atleti con disabilità, sia per le prove al remoergometro che per le regate in barca.
Le finali delle regate in barca si svolgono con un massimo di sei equipaggi, salvo diversa disposizione del Bando di Regata, che saranno classificati dal l" all'6° posto secondo l'ordine di arrivo; alla finale si accede secondo le norme previste dal Codice delle Regate della FIC Federazione Italiana Canottaggio.
Per il remoergometro sarà stilata una classifica individuale, una per la staffetta Mista ed una per Rappresentative di Istituto.
La classifica finale per Rappresentative di Istituto sarà determinata dalla somma dei migliori tempi di ogni categoria (2 maschili e 2 femminili) fatti registrare in ogni singolo Istituto.
Per i migliori tre tempi individuali per categoria a livello nazionale potrà essere organizzata una "finale nazionale", da effettuare in occasione della disputa della Fase Nazionale in barca, l'esito della sfida determinerà l'assegnazione delle medaglie per la specialità remoergometro.

(*)ALUNNI CON DISABILITÀ
Categorie
Considerata l'eterogeneità delle disabilità degli alunni, le classifiche delle diverse gare saranno così suddivise:
Gare al remoergometro individuali verranno stilate suddividendoli nelle seguenti categorie:

o Alunni con disabilità intellettivo relazionale (LTA ID)**.
o Alunni con disabilità fisica lieve ma deambulanti senza ausili (LTA- amputati, emiparesi, ecc.).
o Alunni con disabilità fisica in carrozzina e deambulanti con ausili (TA e AS).
o Alunni non vedenti e ipo-vedenti (NV).
Gli alunni che presentano più disabilità dovranno essere iscritti nella categoria di disabilità prevalente.

CANOTTAGGIO SEDILE FISSO

Programma Tecnico
Maschile e femminile:
regate sulla "Barca per la Famiglia" con 2 vogatori + 1 timoniere su una distanza massima di 300 m ad inseguimento con due giri di boa.

Rappresentativa d'istituto
Ogni istituto potrà iscrivere alla fase successiva tre equipaggi per un totale di 9 alunni/e.

Partecipazione

1ª fase: Fase di Istituto
Partecipazione libera.
2ª fase: Fase provinciale
Partecipano i primi tre classificati di ogni istituto.
3ª fase: Fase regionale
Partecipano i primi tre istituti classificati di ogni provincia.
4ª fase: Fase nazionale
All'eventuale fase nazionale partecipano i primi tre istituti classificati di ogni regione.

Impianti ed attrezzature
Nelle regate vengono utilizzate le nuove barche per la famiglia a due vogatori con remata di coppia con il timoniere. Tale imbarcazione è stata espressamente progettata per facilitare la pratica del canottaggio ai neofiti ed anche alle persone diversamente abili.
Gli organizzatori delle manifestazioni delle varie fasi dei Campionati Studenteschi forniranno le imbarcazioni e tutte le attrezzature necessarie.

Regole di base
Le gare ad eliminazione diretta con tabellone di tipo tennistico saranno composte da due equipaggi e si svolgeranno ad inseguimento. Il tabellone verrà composto tenendo conto dei seguenti criteri:
- nella fase provinciale, equipaggi dello stesso istituto non potranno affrontarsi nel primo turno eliminatorio;
- nella fase regionale, equipaggi della stessa provincia non potranno affrontarsi nel primo turno eliminatorio;
- nella fase nazionale, equipaggi della stessa regione non potranno affrontarsi nel primo turno eliminatorio.

Il campo di gara sarà composto da tre boe allineate con le due esterne distanti 150 metri circa e con la centrale equidistante da esse. Le due imbarcazioni partecipanti alla gara verranno poste ognuna diretta verso una delle due boe esterne, con la prua sulla boa centrale ed in modo che questa rimanga sempre alla destra dei timonieri; la gara verrà portata a termine effettuando un giro completo in senso orario (300 m circa) attorno alla linea ideale formata dalle tre boe, che per tutto lo svolgimento della stessa dovranno sempre trovarsi alla destra dei timonieri. Il primo equipaggio che raggiungerà la boa di partenza vincerà la gara.

CICLISMO

Eliminator (XCE)

Tale prova viene effettuata su un circuito prevalentemente sterrato di circa 400 metri e quasi completamente pianeggiante, con una ampiezza minima di 4 metri. Alla partenza andranno tracciate con il gesso 4 corsie rettilinee (ampie circa 2 metri ciascuna) per una lunghezza di 10 metri

Il percorso dovrà essere delimitato da fettucce e deve presentare tratti con alcuni ostacoli (naturali o artificiali) tipo doppia curva, slalom, curva a U, possibilmente con piccoli dossi o cunette e strettoie. E' evidente che le difficoltà tecniche del percorso andranno valutate dall'insegnante in base alle competenze motorie dei propri allievi.

Per velocizzare la prova è opportuno che la partenza e l'arrivo non coincidano.

In ogni batteria partono 4 atleti, le batterie iniziali vengono sorteggiate, in ogni batteria avviene l'eliminazione di 2 concorrenti fino a raggiungere una finale che determina i primi 4 classificati, secondo lo schema sotto riportato. In estrema sintesi vengono eliminati il 3° e 4° classificato, mentre il 1° ed il 2° classificato passano alla fase successiva

Numero giri in base alla classe di appartenenza

- Primo biennio 3 giri
- Ultimo triennio 4 giri

SCHEMA FASI ELIMINATORIE E FINALI

Ottavi di finale (32 allievi)
8 batterie da 4 atleti ciascuna

I I I I	I I I I	I I I I	I I I I	I I I I	I I I I	I I I I	I I I I

Quarti di finale (16 allievi)
4 batterie da 4 concorrenti ciascuna

I I I I	I I I I	I I I I	I I I I

Semifinale (8 allievi)
2 batterie da 4 concorrenti ciascuna

I I I I	I I I I

Finale 5° - 8° posto (4 allievi)
1 batteria da 4 concorrenti

I I I I

Finale 1° - 4° posto (4 allievi)

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

1 batteria da 4 concorrenti
I I I I

Rappresentativa d'istituto
Possono essere formate rappresentative d'istituto maschili e femminili, ciascuna formata da minimo 4 elementi.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dal C.O.P.

Impianti ed attrezzature
Bicicletta da MTB è obbligatorio indossare il casco ed i guanti.

Punteggi e classifiche
Sono previste distinte classifiche: maschile e femminile.
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio di partecipazione 2 punti. Gli 8 allievi partecipanti alle due fasi di finali (1°-4° posto e 5°-8° posto) avranno un punteggio corrispondente al piazzamento finale, secondo il seguente schema

1° classificato	20 punti
2° classificato	16 punti
3° classificato	14 punti
4° classificato	12 punti
5° classificato	8 punti
6° classificato	7 punti
7° classificato	6 punti
8° classificato	5 punti

La classifica per Rappresentative scolastiche si ottiene sommando i punteggi acquisiti dai propri allievi

Casi di parità
In caso di parità fra due o più rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto, nell'ordine, i migliori piazzamenti.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CRICKET

Composizione delle squadre maschili o femminili
Ogni squadra (maschile o femminile), potrà iscrivere a referto in ogni gara 10 giocatori , di cui 8 scendono in campo.
Non sono ammesse squadre con un numero inferiore ad 8 giocatori. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 8 giocatori, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 60-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco
Le gare si svolgeranno in 2 innings di 7 overs l'uno (42 palle valide), con intervalli di 5 minuti tra il primo ed il secondo innings

Impianti ed attrezzature
Sono sufficienti i campi da calcio, parchi pubblici o strutture sportive aperte o chiuse ma ben livellati e in una fascia di 2 metri per 20,50 nella parte centrale.
Non sono tollerate misure diverse se non per situazioni straordinarie.
Gli stumps sono quelli a molla da palestra o campi sintetici e con palla morbida in gomma o da tennis nuova.

Regole di base
1. EIGHT-a-SIDE (8 contro 8)
Solo 2 innings, uno in battuta e l'altro al lancio
2. Avvicendamento dei giocatori
Nell'innings di lancio l'insegnante deve obbligatoriamente sostituire (in caso di 10 giocatori iscritti) 2 degli 8 giocatori. Questi 2 giocatori possono essere sostituiti nel corso dell'innings di lancio solo con giocatori che non hanno battuto o non batteranno. Si ritiene soddisfatto tale obbligo quando un giocatore rimane in campo almeno per 2 overs.
3. Durata azione di lancio e battuta
Ogni qualvolta un giocatore è al lancio o battuta non può rallentare volutamente il gioco. Gli arbitri veglieranno che non si perda inutile tempo per cercare d' infastidire gli avversari. A secondo richiamo il giocatore verrà espulso dal campo e non potrà essere sostituito.
4. Arbitraggio coerente con il rispetto del prossimo
Ogni volta che l'arbitro rileva una mancanza di rispetto per gli avversari dovrà interrompere il gioco. Alla prima infrazione ammonirà ufficialmente il giocatore, alla seconda infrazione l'arbitro potrà richiedere al docente il ritiro dal campo del giocatore (l'eliminato per provvedimento disciplinare non può essere sostituito – in caso di battitore sarà eliminato per **D. A.** – decisione arbitrale).
5. Casi di parità
Nel caso di parità al termine dei 2 innings, si svolgerà un "bowl out" su 7 lanci (tutti lanciano ad esclusione del W.K.), perdurando la parità si continuerà fino a un errore di un lanciatore.
6. Le partite si vincono
Per scontro diretto, per abbandono o non presentazione della squadra in campo, al bowl out al superamento del punteggio avversario anche solo di un punto entro il numero dei lanci previsti come massimo nella partita (7 overs).

Gli arbitri saranno forniti dalla F.Cr.I. con persone abilitate, con documentazione fornita direttamente alle scuole interessate dopo la richiesta da effettuarsi almeno 30 giorni prima delle partite.

Durata delle partite
Il primo innings di lancio non potrà durare più di 45 minuti. In caso di rallentamento la fase di battuta sarà ridotta del tempo perso calcolato con un overs per ogni 5' persi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

DAMA

Programma tecnico
Il torneo è individuale e misto (maschi e femmine insieme).

Rappresentativa di istituto
La Rappresentativa di Istituto, di libera composizione, è composta da 3 alunni/e.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente e prevede la fase interregionali (regionale per la Sardegna) quale "semifinale" per la qualificazione alle Finali Nazionali.

Impianti ed attrezzature
Dama italiana: La damiera è un piano quadrato diviso in 64 caselle uguali, alternativamente chiare e scure. Le pedine sono 12 bianche, o di colore chiaro, e 12 pedine nere, o di colore scuro.
Dama inglese: La damiera è un piano quadrato diviso in 64 caselle uguali, alternativamente chiare e scure. Le pedine sono 12 bianche, o di colore chiaro, e 12 pedine nere, o di colore scuro. La differenza rispetto alla dama italiana consta nella disposizione della damiera (ruotata di 90°) e nella regola che la pedina può mangiare la dama.
Dama internazionale: La damiera è un piano quadrato diviso in 100 caselle uguali, alternativamente chiare e scure. Le pedine sono 20 bianche, o di colore chiaro, e 20 pedine nere, o di colore scuro.

Punteggi e classifiche
Tutti le squadre partecipanti saranno inserite in un tabellone con formula "all'italiana" o "a sistema italo - svizzero". Per ogni incontro i risultati individuali, ottenuti dai componenti della squadra, determineranno il risultato del turno e si assegneranno alla rappresentativa due punti per la vittoria, un punto per il pareggio e zero punti per la sconfitta (6 a 0, 5 a 1, 4 a 2 daranno 2 punti di squadra; 3 a 3 un punto, 2 a 4, 1 a 5, 0 a 6 zero).
Al termine della fase verrà redatta una classifica determinata dal punteggio complessivo raggiunto dalla squadra, dai punti totalizzati dai singoli componenti e dal quoziente del girone di appartenenza.
Parteciperanno alle fasi successive a quella provinciale le Rappresentative di istituto in base all'ordine di classifica ed ai posti disponibili nella fase successiva.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più rappresentative ed anche ai fini della qualificazione alla fase successiva, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

Regolamento tecnico
Per quanto riguarda tutti gli aspetti tecnici non espressamente contemplati nei regolamenti delle singole fasi, per tutte le gare e gli incontri valgono il vigente Regolamento Tecnico Federale (FID) ed i Regolamenti internazionali (FMJD e WCDF).

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

DANZA SPORTIVA

Programma Tecnico
Danze di coppia: un ballo a scelta tra Tango –Bachata-Cha Cha Cha
Danze di squadra: un ballo di gruppo a scelta tra Team Coreografico-Hip Hop-Synchro Dance.

Composizione delle squadre - numero ed età dei partecipanti
La competizione verrà suddivisa in differenti categorie (fasce d'età):
Scuola Secondaria di primo grado:
 Cadetti/e

Scuola Secondaria di secondo grado:
 Allievi/e

Tempi di gara
Ogni performance presentata, dovrà rispettare i seguenti tempi di gara:
 1,30'' minuti / 2,00''

Per le danze di squadra si prevede un tempo massimo di 3,00'' minuti.

Impianti ed attrezzatura
Le gare dovranno svolgersi su pista in parquet, linoleum o altra pavimentazione adatta alla danza. Soluzioni di ripiego possono essere adottate, tenuto conto dello spirito di adattamento e di promozione insito nelle finalità dei Campionati Studenteschi.

Regole di Base
Danze di coppia: consistono in una coreografia danzata in coppia maschio-femmina. La base musicale è proposta dal dj. Ogni istituto può presentare più coppie.
In caso di partecipazione di studenti disabili la coppia potrà essere formata da uno studente disabile ed uno normodotato o da due studenti disabili.
Danze di squadra: possono essere suddivise in piccolo gruppo, composto da 3 a 7 alunni, e grande gruppo composto invece da oltre 8 alunni. Nel gruppo possono partecipare studenti con disabilità diverse.
Consistono in una dimostrazione coreografica anche di fantasia e su base musicale propria.
Per i passi e le figurazioni si considera il testo: "Balli e danze di società" della FIDS.
Le tipologie di disabilità sono:
Disabilità Motoria (in carrozzina e non) – Minorati Vista e Udito - Disabilità Intellettiva.

La consegna delle musiche di gara
NB: ogni gruppo che danzerà su musica propria, deve consegnare due C.D. (non riscrivibili), con la medesima traccia e recanti sul dorso una targhetta con le generalità del gruppo e dell'Istituto Scolastico di appartenenza. L'accompagnatore ufficiale dovrà essere in grado di presentare, qualora richiesto dalla SIAE, il CD originale dal quale è stata estrapolata la traccia musicale.

Metro di giudizio, punteggi e classifiche
Danze di squadra: i componenti il pannello giudicante, obbligatoriamente in numero minimo pari a 3, esprimeranno il loro giudizio per ciascuna performance in gara, assegnando un punteggio in decimali da 5.1 a 6.00 e tenendo conto dei seguenti parametri:
 Espressività ritmica e coreografica
 Rispetto del tempo

Danze di coppia: i componenti del pannello giudicante, obbligatoriamente in numero minimo pari a 3, esprimeranno la propria preferenza per l'accesso alla finale, mentre in fase di finale esprimeranno il loro giudizio con valori da 1 a 6, dove 1 indica la posizione migliore e 6 indica l'ultima.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Classifica per Disciplina e Categoria
Si provvederà ad una classificazione separata per ciascuna disciplina e categoria con premiazione dei primi classificati. In caso di parità si procederà ad uno spareggio e in caso di ulteriore parità, si darà il privilegio all'unità competitiva di età anagrafica minore.

Classifica per Rappresentativa di Istituto
Tenendo conto delle posizioni acquisite nelle discipline, verrà stabilita una classifica per Rappresentative di Istituto. In caso di parità tra due o più rappresentative, prevarrà quella che ha ottenuto il miglior piazzamento considerando anche la partecipazione alla disciplina di danze di coppia.

Modalità di Iscrizione
Ciascun Istituto Scolastico, dopo aver regolarmente adempiuto a quanto previsto dalla circolare ministeriale, esprimendo tra le preferenze anche quella per la Danza Sportiva, riceverà i moduli predisposti dalla FIDS per l'adesione ai Campionati Studenteschi, e sarà invitato a segnalare eventuale disponibilità della propria palestra per lo svolgimento della fase comunale di detti Giochi.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Omologazione dei risultati - Reclami
Una volta terminata la competizione e le premiazioni, potrà essere proclamata la Rappresentanza d'Istituto vincitrice dei Giochi.
Eventuali richieste immediate di chiarimento al Direttore di Gara, potranno riferirsi esclusivamente:
- alla classifica finale (solo per errori di trascrizione o calcolo)
- alla collocazione degli atleti nella categoria

e potranno essere poste in forma scritta solo dai docenti nominati per preparare gli alunni di ciascun Istituto, e accreditati attraverso il modulo di adesione ai Campionati Studenteschi.
Non è consentito alcun reclamo avverso i punteggi attribuiti dalla giuria, avverso decisioni di natura tecnico-disciplinare adottati dal Direttore di Gara anche per quanto si riferisce alla praticabilità ed alla regolarità della pista di gara o alla composizione del Collegio Giudicante.
Per quanto non previsto nel presente regolamento si fa riferimento alle norme federali vigenti

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

GINNASTICA

PROGRAMMA GARE

- Campionati Studenteschi di I Grado
- Campionati Studenteschi di II Grado

Il programma prevede gare di squadra

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Campionati Studenteschi di I e II Grado

Ciascuna squadra, sia per il concorso maschile che per il concorso femminile , dovrà essere formata da 4 alunni/e, mentre per la ginnastica aerobica (Scuola di I° e II°Grado) può essere anche mista ed è composta da 5/8 alunni/e.

CLASSIFICHE

Possono essere stilate più classifiche:

a) classifica per il Percorso
b) classifica per l'esercizio a Corpo Libero (concorso maschile, I e II grado), a Corpo Libero con l'uso del piccolo attrezzo (concorso femminile, I grado) e a Corpo Libero (concorso femminile, II grado)
c) classifica per l'esercizio di ginn. aerobica
d) classifica per il Percorso + l'esercizio a Corpo Libero o a Corpo Libero con l'uso del piccolo attrezzo (concorso maschile e femminile)

Nota: per il Percorso è possibile stilare una classifica individuale.

CASI DI PARITA'

Solo ai fini della qualificazione alla fase successiva deve essere data la precedenza alla squadra che nella composizione risulti con la maggiore età media dei partecipanti.

ABBIGLIAMENTO

Tenuta sportiva libera, adeguata.
Non sono ammessi collanine, orecchini, orologi, bracciali, etc. (penalità p. 0.20 ogni volta).

IMPIANTI / ATTREZZATURA

Ogni campo di gara è opportuno che sia dotato di impianto di amplificazione completo di diffusori acustici, microfoni, registratore a cassetta, lettore CD e cronometri.
Sono necessari gli attrezzi per la prova del percorso; una striscia di gomma o di moquette o un certo numero di tappeti per l'esercizio a corpo libero.

Nota: si consiglia nastro biadesivo per bloccare i tappeti e di prestare attenzione al fissaggio degli attrezzi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Programma di Gara

CONCORSO MASCHILE – CONCORSO FEMMINILE
CONCORSO DI GINNASTICA AEROBICA

PROPOSTA PER UN PERCORSO DI GARE SINO ALLA FASE PROVINCIALE E REGIONALE

MANIFESTAZIONI	PROGRAMMA TECNICO	PERIODO
ATTIVITA' D'ISTITUTO	PERCORSO GINNASTICO	ENTRO GENNAIO
ATTIVITA' DISTRETTUALE	1° giornata PERCORSO GINNASTICO 2°giornata ESERCIZIO A CORPO LIBERO 3° giornata ESERCIZIO DI GINNASTICA AEROBICA	GENNAIO FEBBRAIO
ATTIVITA' COMUNALE PROVINCIALE E REGIONALE	COME PER L'ATTIVITA' DISTRETTUALE	MARZO APRILE MAGGIO

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Programma di Gara

CONCORSO MASCHILE – CONCORSO FEMMINILE
CONCORSO DI GINNASTICA AEROBICA

PROPOSTA PER UN PERCORSO GARE SINO ALLA FASE NAZIONALE

MANIFESTAZIONI	PROGRAMMA TECNICO
ATTIVITA' D'ISTITUTO	Percorso ginnastico (4 alunni per le gare maschili) (4 alunne per le gare femminili) Ginnastica Aerobica Esercizio di squadra (5/8 alunni/e)
ATTIVITA' DISTRETTUALE O COMUNALE	Percorso ginnastico (4 alunni per le gare maschili) (4 alunne per le gare femminili) Ginnastica Aerobica Esercizio di squadra (5/8 alunni/e)
DALLA/E FASE/I PROVINCIALE/I in poi	Percorso ginnastico ed Esercizio a squadra a corpo libero (4 alunni per le gare maschili) (4 alunne per le gare femminili) Ginnastica Aerobica Esercizio di squadra (5/8 alunni/e)

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Programma Tecnico (concorso maschile e femminile)

Il programma per entrambi i concorsi comprende due prove:

<u>Prova 1</u>:
Percorso ginnastico a staffetta: 4 alunni/e
<u>Prova 2:</u>
Esercizio collettivo a corpo libero: 4 alunne
Esercizio di squadra a corpo libero: 4 alunni

Punteggio:
Prova 1:
- **Percorso ginnastico** **Punti 40**

Prova 2:
- **Esercizio a corpo libero** **Punti 40**

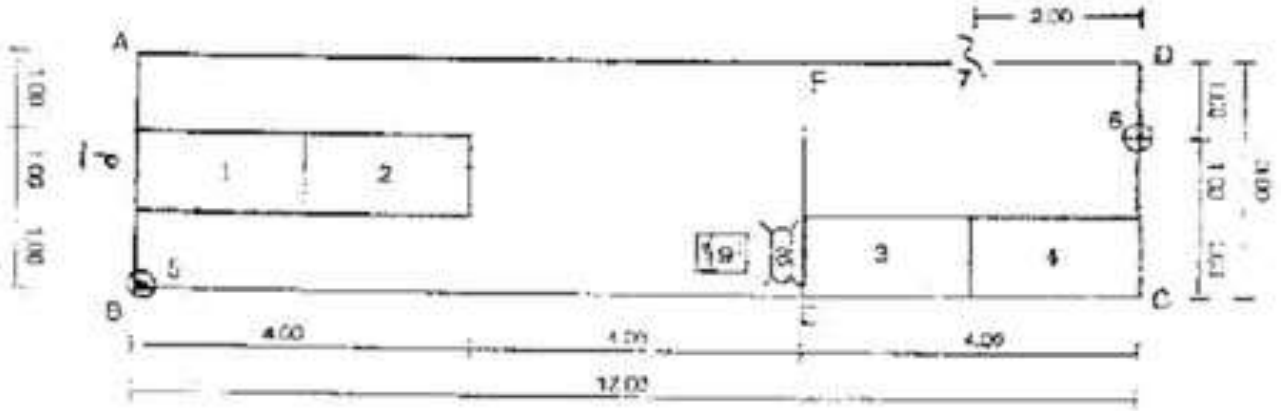
Percorso (a staffetta)
Il percorso si svolge su un tracciato rettangolare delle seguenti dimensioni:
- **Lato AB m 3**
- **Lato BC m 12**
- **Lato CD m 3**
- **Lato AD m 12**

Impianti e attrezzature

Ogni impianto di gara è opportuno che sia dotato di un impianto d'amplificazione completo di diffusori acustici, microfono, registratore a cassette e cronometri. Sono inoltre necessari i seguenti attrezzi:

Per il percorso ginnastico:
1/2/3/4 = Tappeti m 2 x 1
5 = Contenitore con palla (ritmica o pallavolo)
6 = Boa
7 = Funicella
8 = Cavallina (m 1.10)
9 = Pedana

Per la prova a Corpo Libero (spazio di metri 8x12):
- strisce di gomma o moquette o un certo numero di tappeti.



PERCORSO

Abbigliamento**: Tenuta sportiva libera**

PERCORSO GINNASTICO A STAFFETTA

Il percorso ginnastico a tempo con piccoli e grandi attrezzi, da effettuare in forma di staffetta; il tempo impiegato viene trasformato in punti secondo la tabella allegata

<u>tecnica, ma solo penalizzazioni relative alla realizzazione o meno dei movimenti ginnastici indicati.</u>

Modalità esecutive

- **Ogni concorrente, parte dal punto P posto sul lato AB, ed esegue le prove richieste lungo il percorso Sino a toccare il compagno successivo.**
- **L'arrivo dell'ultimo concorrente sulla linea AB indica la conclusione della staffetta.**

Non sono previste penalizzazioni per l'esecuzione

PROVE DEL PERCORSO (Fig. B)

NOTA: **è consentito l'uso di una propria funicella e di una propria palla – di pallavolo – ma comune a tutti gli alunni della squadra (funicella e/o palla non conformi, ovvero con modifiche facilitanti,** 5 sec. di penalità **ogni volta).**

Prova n.1

- Il/la concorrente, con partenza in decubito prono, spalle dietro la linea di partenza AB , corpo in atteggiamento lungo, al via si alza, prende la palla dal contenitore la lancia in alto ed esegue di seguito una capovolta rotolata avanti sui tappeti, la riprende e la ripone nel contenitore e corre verso la cavallina.

Prova n.2

- Con battuta a piedi pari in pedana e con la posa delle mani sulla cavallina esegue un volteggio a gambe divaricate frontalmente (staccata) arrivo al suolo a piedi pari dorso all'attrezzo.

Prova n.3

- Dopo l'arrivo al suolo, esegue mezzo giro ed effettua una capovolta indietro (con appoggio delle mani e rotolamento sul dorso) e di seguito esegue un cambio di fronte; quindi aggira esternamente la boa posta sul lato CD ad un metro dall'angolo D.

Prova n.4

- Prende la fune ed esegue 8 saltelli pari uniti sul posto con 8 giri inversi della fune (un giro all'indietro per ogni saltello). Al termine mette la fune a terra nello spazio compreso tra il lato CD e la linea EF (a m 4,00 da CD).

Prova n.5

- Esegue due ruote laterali e di corsa va a toccare il concorrente successivo. L'arrivo dell'ultimo concorrente sul lato AB segna la fine della prova.

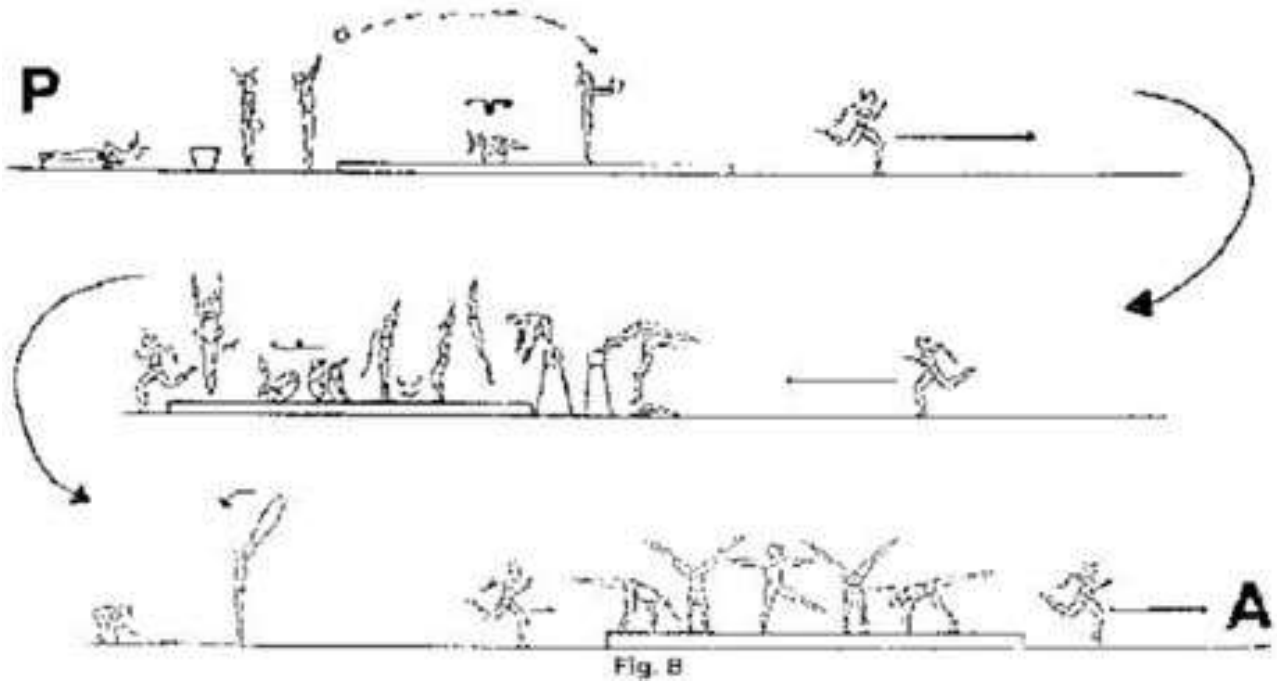


Fig. B

Penalizzazioni generali

(da applicare in caso di mancanza delle penalità specifiche di ogni prova)

- **Ogni elemento non eseguito correttamente 5 sec**
- **Ogni prova omessa 15 sec**
- **Ogni ostacolo abbattuto o attrezzo spostato durante la prova deve essere collocato nella giusta posizione dal concorrente prima di terminare il proprio percorso, in caso contrario 15 sec.**
- **Partire prima del segnale di partenza, o sollevare una parte del corpo per anticipare la partenza 5 sec.**

Prova n.2

- **Battuta in pedana non a piedi pari 5 sec.**
- **Arrivo non a piedi pari 5 sec.**
- **Arrivo fronte diversa da quella descritta 5 sec.**

Prova n.3

- **Capovolta non eseguita 15 sec.**
- **Non aggirare la boa 5 sec.**

Prova n.4

- **Ogni saltello in meno 5 sec.**
- **Funicella o parte di essa fuori dallo spazio indicato 5 sec.**

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Prova n.1
- **Capovolta non eseguita 15 sec.**
- **Non rimettere la palla nel contenitore 5 sec.**

Prova n.5
- Ogni ruota non eseguita 15 sec.

Tabella
comparativa dei tempi e dei punteggi relativi al percorso ginnastico

TEMPO	PUNTI	TEMPO	PUNTI	TEMPO	PUNTI	TEMPO	PUNTI	TEMPO	PUNTI
50”	40,00	99”	37,55	148”	35,10	197”	32,65	246”	28,40
51”	39,95	100”	37,50	149”	35,05	198”	32,60	247”	28,30
52”	39,90	101”	37,45	150”	35,00	199”	32,55	248”	28,20
53”	39,85	102”	37,40	151”	34,95	200”	32,50	249”	28,10
54”	39,80	103”	37,35	152”	34,90	201”	32,45	250”	28,00
55”	39,75	104”	37,30	153”	34,85	202”	32,40	251”	27,90
56”	39,70	105”	37,25	154”	34,80	203”	32,35	252”	27,80
57”	39,65	106”	37,20	155”	34,75	204”	32,30	253”	27,70
58”	39,60	117”	37,15	156”	34,70	205”	32,25	254”	27,60
59”	39,55	108”	37,10	157”	34,65	206”	32,20	255”	27,50
60”	39,50	109”	37,05	158”	34,60	207”	32,15	256”	27,40
61”	39,45	110”	37,00	159”	34,55	208”	32,10	257”	27,30
62”	39,40	111”	36,95	160”	34,50	209”	32,05	258”	27,20
63”	39,35	112”	36,90	161”	34,45	210”	32,00	259”	27,10
64”	39,30	113”	36,85	162”	34,40	211”	31,90	260”	27,00
65”	39,25	114”	36,80	163”	34,35	212”	31,80	261”	26,90
66”	39,20	115”	36,75	164”	34,30	213”	31,70	262”	26,80
67”	39,15	116”	36,70	165”	34,25	214”	31,60	263”	26,70
68”	39,10	117”	36,65	166”	34,20	215”	31,50	264”	26,60
69”	39,05	118”	36,60	167”	34,15	216”	31,40	265”	26,50
70”	39,00	119”	36,55	168”	34,10	217”	31,30	266”	26,40
71”	38,95	120”	36,50	169”	34,05	218”	31,20	267”	26,30
72”	38,90	121”	36,45	170”	34,00	219”	31,10	268”	26,20
73”	38,85	122”	36,40	171”	33,95	220”	31,00	269”	26,10
74”	38,80	123”	36,35	172”	33,90	221”	30,90	270”	26,00
75”	38,75	124”	36,30	173”	33,85	222”	30,80	271”	25,90
76”	38,70	125”	36,25	174”	33,80	223”	30,70	272”	25,80
77”	38,65	126”	36,20	175”	33,75	224”	30,60	273”	25,70
78”	38,60	127”	36,15	176”	33,70	225”	30,50	274”	25,60
78”	38,55	128”	36,10	177”	33,65	226”	30,40	275”	25,50
80”	38,50	129”	36,05	178”	33,60	227”	30,30	276”	25,40
81”	38,45	130”	36,00	179”	33,55	228”	30,20	277”	25,30
82”	38,40	131”	35,95	180”	33,50	229”	30,10	278”	25,20
83”	38,35	132”	35,90	181”	33,45	230”	30,00	279”	25,10
84”	38,30	133”	35,85	182”	33,40	231”	29,90	280”	25,00
85”	38,25	134”	35,80	183”	33,35	232”	29,80	281”	24,90
86”	38,20	135”	35,75	184”	33,30	233”	29,70	282”	24,80
87”	38,15	136”	35,70	185”	33,25	234”	29,60	283”	24,70
88”	38,10	137”	35,65	186”	33,20	235”	29,50	294”	24,60
89”	38,05	138”	35,60	187”	33,15	236”	29,40	285”	24,50
90”	38,00	139”	35,55	188”	33,10	237”	29,30	286”	24,40
91”	37,95	140”	35,50	189”	33,05	238”	29,20	287”	24,30
92”	37,90	141”	35,45	190”	33,00	239”	29,10	288”	24,20
93”	37,85	142”	35,40	191”	32,95	240”	29,00	289”	24,10
94”	37,80	143”	35,35	192”	32,90	241”	28,90	290”	24,00
95”	37,75	144”	35,30	193”	32,85	242”	28,80		
96”	37,70	145”	35,25	194”	32,80	243”	28,70	Tutti i tempi	
97”	37,65	146”	35,20	195”	32,75	244”	28,60	oltre i 290”	
98”	37,60	147”	35,15	196”	32,70	245”	28,50		p 20,00

CONCORSO FEMMINILE

ESERCIZIO DI SQUADRA (punti 40.00)

Abbigliamento: Tenuta sportiva libera.

-Esercizio collettivo di ginnastica a corpo libero della durata compresa tra 1'10"/1'30" eseguito da 4 alunne
- Pedana di lavoro m 12 x 8

NORME GENERALI

Musica: La musica, registrata su CD, è di libera scelta, suonata da uno o più strumenti, o orchestrale e/o cantata, con inizio e termine precisi, della durata compresa tra 1'10" e 1'30". La durata dell'esercizio viene calcolata dal primo movimento all'ultima azione ginnastica eseguita.
L'inizio dell'esercizio può coincidere con quello della musica, precederlo o posticiparlo leggermente. La conclusione dell'esercizio deve coincidere con la fine della musica.
Sono vietati gli ingressi in pedana con accompagnamento musicale.
L'ingresso e l'uscita dalla pedana non devono eccedere i 10 sec.ogni volta.
La musica deve essere registrata su cassetta musicale: la registrazione deve essere effettuata all'inizio del nastro, e sulla cassetta vanno indicati il nome e la provincia della scuola.
E' vietato sfumare o arrestare manualmente la musica durante l'esecuzione.

INDICAZIONI PER L'ELABORAZIONE DELL'ESERCIZIO

L'esercizio di gruppo è la realizzazione collettiva di movimenti individuali e d'insieme. I movimenti degli alunni sono realizzati attraverso esercizi individuali, a coppie, per terziglie, per quattro.

Per il lavoro d'insieme si possono utilizzare:
a) legamenti a braccia, a mano, a spalle, etc.
b) passaggi attorno ai compagni a passi, a balzi, descrivendo circoli o curve etc. nelle direzioni avanti, indietro, laterali, in obliquo etc.
c) superamento o sottopassaggio di ostacoli, rappresentati da legamenti o dai compagni.
d) Azioni durante le quali uno o più alunni si muovono nello spazio per azioni compiute da uno o più compagni, per esempio:
- trasportare un compagno
- trainare un compagno
- camminare su uno o più compagni raggruppati
- formare piramidi umani
- eseguire uno o più rotolamenti in appoggio su uno o più compagni, senza contatto con il suolo
- etc.

e) azioni con varietà di stazioni (seduti, in ginocchio, etc.)

L'impiego degli esercizi d'insieme determina la costituzione di Formazioni (schieramenti).
Il passaggio da una formazione all'altra avviene attraverso spostamenti logici e vari.

CONTENUTO ESERCIZIO

Esercizio al corpo libero di libera ideazione con elementi obbligatori (riportati nella tabella allegata), eseguiti in libera successione contenente minimo 4 formazioni diverse (schieramenti) e sei elementi obbligatori scelti tra quelli riportati nella tabella, eseguiti contemporaneamente dai 4 alunni in modo identico pur rispettando la lateralità individuale.

TABELLA DEGLI ELEMENTI OBBLIGATORI
Elementi eseguiti contemporaneamente dai 4 studenti

1) Capovolta avanti rotolata, con partenza e arrivo liberi

2) Capovolta indietro con partenza, e arrivo liberi

3) Rotolamento (360°) intorno all'asse longitudinale in atteggiamento lungo

Sforbiciata degli arti inferiori in appoggio sugli arti superiori

5) Giro perno di 360° su un avampiede, l'altra gamba in atteggiamento libero

6) Una circonduzione contrapposta degli arti superiori effettuata sul piano sagittale

7) 2 salti artistici, in serie

Un equilibrio tenuto 2" ed eseguito su un arto inferiore o in posizione rovesciata

9) Esercizio di libera scelta (esclusi gli elementi già utilizzati) eseguito in coppia ed in collaborazione di lavoro

10) Candela tenuta due secondi, gambe unite e tese.

- far girare un compagno in appoggio libero al Suolo

PUNTEGGIO

Il punteggio è ripartito in composizione e esecuzione:

Composizione	Punti 20.00
- valore dei sei elementi	p.12.00
- valore delle quattro formazioni	p.2.00
- utilizzo dello spazio	p.2.00
- varietà nel ritmo e negli accenti	p.2.00
- varietà nella scelta dei collegamenti	p.2.00
Esecuzione	Punti 20.00
- tecnica corporea e tecnica degli elementi e dei collegamenti	p.15.00
- lavoro in accordo con musica	p.1.00
- precisione delle formazioni e degli spostamenti	p. 1.00
- sincronia del lavoro tra le alunne	p.1.00
- mancanza di fluidità nell'esecuzione dell' esercizio	p.2.00
	Tot. Punti 40.00

Falli generali

- Ingresso in pedana con musica		p. 0.30
- Intervenire manualmente sulla musica		p. 0.30
- Fuori tempo: esercizio più corto di 1'10"o esercizio più lungo di 1'30"		p.0.50
- esercizio senza accompagnamento musicale		p2:00
- fuori pedana	ogni volta	p.0.10
- caduta	ogni volta	p.0.50
- errori tecnici	ogni volta sino a	0.30
- atteggiamento scorretto degli arti o di tutto il corpo	ogni volta sino a	0.30
- perdita di equilibrio	ogni volta sino a	0.30
- mancanza di fluidità (pause)	ogni volta sino a	0.10
- lavoro non in accordo con la musica	ogni volta sino a	0.10
- elemento omesso	perdita del valore	

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CONCORSO MASCHILE

Abbigliamento: Tenuta sportiva libera.

L'esercizio di squadra a corpo libero si realizza attraverso la somma delle progressioni individuali, eseguite in successione, con elementi scelti dalla tabella e liberamente collegati tra loro, realizzata sulla pedana di lavoro (m 12x8)
La progressione è composta dalle esecuzioni individuali, in successione, degli alunni (1,2,3,4), nella prima tornata di lavoro, con 5 elementi del gruppo A, scelti dalla tabella; nella seconda tornata gli alunni (1,2,3,4) eseguiranno 4 elementi del gruppo B della tabella.

TABELLA DEGLI ELEMENTI

A	B
1) 2 premulinelli (a destra o a sinistra)	1) orizzontale prona tenuta 2"
2) capovolta rotolata avanti	2) capovolta saltata avanti
3) capovolta rotolata indietro	3) capovolta indietro alla verticale
4) salto verticale con 1/2 giro in volo, corpo in atteggiamento lungo	4) salto verticale con un giro in volo , gambe flesse
5) salto verticale con divaricata frontale in volo	5) salto verticale carpiato, gambe unite o divaricate
6) ruota	6) ruota in appoggio su un braccio
7) sforbiciata degli arti inferiori, in appoggio sugli arti superiori	7) rondata
8) kippe sul capo	8) verticale con ½ giro
9) candela tenuta 2"	9) ribaltata avanti con arrivo su 1 o 2 piedi

TEMPO DI DURATA di tutto l'esercizio: massimo **1 minuto e 50 secondi** (1'50")
(la durata dell'esercizio viene calcolata dal primo movimento del primo alunno all'ultima azione ginnastica dell'ultimo allievo)

Elementi obbligatori	valore
Ogni elemento, sia A che B	punti 1.00
TOTALE punti elementi	**punti 9.00**
per 4 alunni	**punti 36.00**
organizzazione del lavoro	**punti 4.00**
TOTALE	PUNTI 40:00

Nota:
L'omissione di un elemento comporta la perdita di valore dell'elemento stesso.

- caduta ogni volta 0.50
- errori tecnici ogni volta sino a 0.30
- atteggiamento scorretto degli arti o di tutto il corpo ogni volta sino a 0.30
- perdita di equilibrio ogni volta sino a 0.30
- mancanza di fluidità (pause) ogni volta sino a 0.10
- mancanza di precisione ogni volta 0.10

- FUORI TEMPO: ogni secondo in più 0.05

NOTE ESPLICATIVE

1) ORGANIZZAZIONE DEL LAVORO (PUNTI 4.00)

penalità

- Rallentamento/interruzione o.v. fino a 0.10 (max 0.50 per alunno)
- Mancanza di precisione negli spostamenti o.v. fino a 0.10 (max 0.80 per la squadra)
- Mancanza di continuità (armonia) di esecuzione fino a 0.60 (tutto esercizio)
- Utilizzo limitato dello spazio fino a 0.60 (tutto esercizio)

La voce "organizzazione del lavoro" va riferita all'ordine e precisione di presentazione del lavoro; non esiste contemporaneità di esecuzione, ma la somma delle singole progressioni deve produrre un "unico" esercizio armonioso. Va considerata inoltre l'organizzazione del lavoro dal punto di vista degli spostamenti degli alunni e della gestione dello spazio a disposizione.

2) Gli elementi richiesti sono: 5 del gruppo "A" e 4 del gruppo "B" per ciascun alunno. All'interno della stessa progressione gli elementi devono essere tutti "diversi" tra loro. Le progressioni possono essere differenti, sia nella scelta che nella successione degli elementi, come anche uguali per tutti i ragazzi.

3) La zona di lavoro per il corpo libero è 8m x 12m e l'esercizio si può sviluppare su tutto questo spazio attraverso progressioni (prima tutti gli alunni con la tornata di elementi del gruppo "A" e poi tutti con la tornata di elementi "B") realizzate su direzioni rettilinee in modo libero. **NON** ci sono penalità per chi sviluppa l'esercizio su una striscia con un lavoro di andata e ritorno.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

GINNASTICA AEROBICA

1. ABBIGLIAMENTO
Tenuta sportiva libera aderente. I capelli corti o legati; non sono ammessi collane, orecchini, bracciali, ecc.

2. SQUADRA
La squadra da 5 a 8 componenti. Può essere formata da alunni, alunne o mista.

3. PEDANA DI LAVORO
L'area di lavoro è di 10x10.

4. DURATA DELL'ESERCIZIO
La durata dell'esercizio è di 1 minuto e 15 secondi, con una tolleranza in più o in meno di 5 secondi. Il tempo viene calcolato dal momento in cui è udibile il primo suono della musica (il segnale di avvertimento o *beep* è escluso), fino al termine del brano.

5. MUSICA
La scelta musicale è libera, e deve accompagnare l'esercizio per tutta la sua durata. La musica deve essere allegra, motivante. Tutta la squadra deve mettere in evidenza con i movimenti prescelti lo stile ed il carattere del brano musicale scelto. La velocità della musica è consigliata compresa tra i 140 e i 155 B.p.M. (Battiti per minuto). E' consentito l'uso di più brani musicali uniti insieme. Sono permesse musiche originali ed effetti sonori. purché adeguati alla musica. Il brano deve necessariamente terminare con la fine dell'esercizio. Il CD o le cassette devono contenere una sola musica. Sopra di esse deve essere indicato il nome della scuola/istituto.

4. PROGRAMMA TECNICO
Ogni gruppo dovrà proporre una libera composizione coreografica di ginnastica aerobica contenente i passi base caratteristici della disciplina.

La COMPOSIZIONE COREOGRAFICA dovrà prevedere:
- ✓ 8 elementi obbligatori (vedi allegato)
  - 2 A. forza dinamica;
  - 2 B. forza statica;
  - 2 C. salti;
  - 2 D. flessibilità ed equilibrio;
- ✓ Un sollevamento
- ✓ Minimo 2 interazioni

5. INDICAZIONI PER L'ELABORAZIONE DELL'ESERCIZIO
- ✓ Tutti i componenti della squadra devono eseguire il medesimo esercizio, come un'unica entità, il lavoro deve essere sincronizzato o a canone.
- ✓ L'esercizio deve presentare varietà di spostamenti per tutta l'area di gara con frequenti cambi di orientamento.
- ✓ Le transizioni devono essere fluide in combinazione con gli elementi tecnici obbligatori.
- ✓ La coreografia dovrà prevedere fasi di alto e basso impatto.
- ✓ Va evidenziato il lavoro di coordinazione differenziata tra i segmenti corporei, su assi e piani, emicorpo destro e sinistro degli arti inferiori e arti superiori.
- ✓ Il sollevamento può essere eseguito in qualsiasi parte della costruzione coreografica. Se eseguito alla fine della routine essere eseguito l'atleta o gli atleti sollevati non possono toccare la pedana con nessuna parte del corpo finchè la routine non è ultimata.

- ✓ Un sollevamento è così definito: quando 1 o più atleti vengono sollevati, supportati, portati via dal suolo; può coinvolgere qualsiasi combinazione di atleti, mostrare diverse forme, ma deve essere eseguito allo stesso tempo.

- ✓ L'interazione fisica è così definita: relazione tra 1 o più atleti durante un movimento eseguito sul pavimento o in volo.

6. MOVIMENTI PROIBITI

1. Salti acrobatici, capovolte, rovesciate e verticali.
2. Tutti gli appoggi sulle mani con il corpo in posizione verticale.
3. Uso di qualsiasi movimento in direzione completamente opposta alla naturale postura, ad esempio è proibito qualsiasi arco dorsale o compressione dorsale, piroetta sul ginocchio, sollevarsi da terra o scendere a terra in appoggio sul dorso del piede e posizione "dell'aratro".
4. Uso di accelerazioni o decelerazioni balistiche, ad esempio il calcio a frusta.
5. Qualsiasi movimento circense o acrobatico, ad esempio break dancing.
6. La propulsione o lancio sono proibiti. E' definito lancio quando un atleta viene spinto da un compagno o il compagno viene usato per darsi lo slancio necessario per effettuare una fase di volo. Si considera fase di volo quando una persona non ha contatto con la superficie o con il compagno.

7. PUNTEGGIO (punti 20,80)

Il punteggio è ripartito in

- ✓ Valore degli elementi — 0,10 x 8 elementi = pt. 0,80

L'elemento è valido solo se risponde ai requisiti minimi

- ✓ Qualità artistica — pt. 10
  - Composizione coreografica — pt. 2
  - Utilizzo dello spazio — pt. 2
  - Interpretazione musicale — pt. 2
  - Comunicazione — pt. 2
  - Coordinazione — pt. 2

- ✓ Esecuzione — pt. 10
  - Tecnica dei passi base
  - Allineamento posturale
  - Sincronia

- Falli di esecuzione
  - uscita di pedana — ogni volta 0,10
- Falli tecnici
  - fallo lieve — ogni volta 0,10
  - fallo medio — ogni volta 0,20
  - fallo grave — ogni volta 0,30
  - caduta — ogni volta 0,50
- Falli relativi alla musica
  - fuori tempo — ogni volta 0,10 (massimo 0,50)
  - fuori sincro — ogni volta 0'10 (massimo 1 pt.)
  - esercizio più corto o più lungo del tempo richiesto — 0,50
  - esercizio senza accompagnamento musicale — 2,00

- Falli generali
  - mancanza del sollevamento o sollevamento addizionale — 0,50
  - mancanza di elemento obbligatorio — 0,50 ogni volta
  - mancanza della famiglia — 0,50
  - mancanza di interazione — 0,50 ogni volta
  - inserimento elemento proibito — 0,50 ogni volta

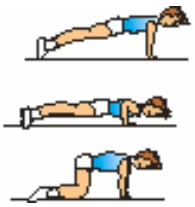
Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

FORZA DINAMICA - FAMIGLIA A

ELEMENTO A1 - Valore 0.10
1. Partenza corpo proteso dietro piedi uniti.
2. Effettuare un piegamento delle braccia, gomiti chiusi o aperti, fino a 10 cm dal suolo,mantenendo l'allineamento del corpo.
3. Risalire in posizione quadrupedica.

REQUISITO MINIMO:
10 cm dal suolo.

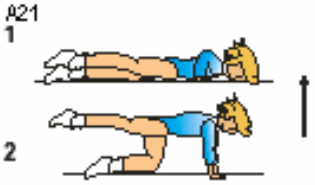
A11



ELEMENTO A2 - Valore 0.10
1. Partenza prono 1 gamba sollevata , braccia piegate.
2. Sollevare il corpo teso per arrivare in appoggio su 1 ginocchio, 1 gamba libera tesa.
3. Allineamento del busto.

REQUISITO MINIMO:
Estensione completa delle braccia.

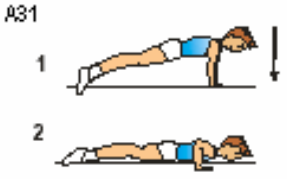
A21



ELEMENTO A3 - Valore 0.10
1. Partenza corpo proteso dietro.
2. Mantenendo l'allineamento del corpo, effettuare un piegamento delle braccia per arrivare con il corpo a terra.
3. La discesa deve essere controllata.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere l'allineamento del corpo

A31



ELEMENTO A4 - Valore 0.10
1. Partenza in posizione quadrupedica, ritornare nella stessa posizione.
2. Gomiti chiusi o aperti. Bacino avanti alle ginocchia arrivare con il busto parallelo al suolo. Spalle minimo a 10 cm da terra.

3. Ritornare nella stessa posizione.

REQUISITO MINIMO :
Spalle minimo a 10 cm dal suolo.

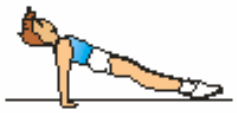
A41

FORZA STATICA - FAMIGLIA B

ELEMENTO B1- Valore 0.10
1. Corpo proteso avanti, corpo e braccia tesi.
2. Allineamento testa-bacino-punte dei piedi.
3. Spalle basse.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere la posizione 2 secondi.

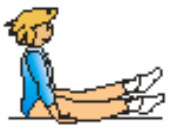
B11



ELEMENTO B2 - Valore 0.10
1. Partenza seduti, gambe tese, le mani e i piedi sono a terra.
2. Elevazione di una gamba tesa. Il palmo della mano deve stare completamente a terra, spalle basse, gambe tese, busto dritto (mani in appoggio al suolo tra ginocchio e bacino).
3. Formare un angolo tra busto e gambe di circa 90°.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere la posizione 2 secondi.

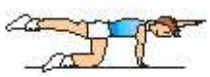
B21



ELEMENTO B3 - Valore 0.10
1. In posizione quadrupedica mantenere l'equilibrio su un ginocchio e un braccio.
2. La gamba e il braccio libero sono in posizione orizzontale e contrapposta.
3. Mantenere l'allineamento mano-testa-bacino-piede.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere la posizione 2 secondi.

B31



ELEMENTO B4 - Valore 0.10

1. In appoggio laterale su 1 mano.
2. Gamba libera piegata e incrociata avanti, l'altra tesa in appoggio sul piano frontale..
3. Braccio libero teso alla verticale.
4. Corpo allineato e tenuto.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere la posizione 2 secondi.

B41

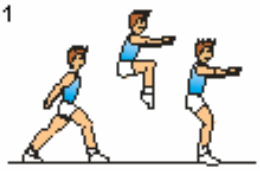
SALTI - FAMIGLIA C

ELEMENTO C1 - Valore 0.10

1. Salto raggruppato,gambe chiuse.
2. Partenza su 1 piede, arrivo su 2 piedi.
3. Estensione completa degli arti inferiori prima dell'arrivo.
4. Braccia libere.

REQUISITO MINIMO:
Elevazione delle ginocchia fino al punto vita.

C11

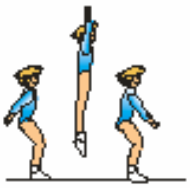


ELEMENTO C2 - Valore 0,10

1. Salto verticale, partenza su 2 piedi arrivo su 2 piedi.
2. Estensione completa degli arti inferiori.
3. Corpo allineato, tenuto.
4. Braccia in posizione verticale.

REQUISITO MINIMO:
Mantenere il corpo allineato durante il salto.

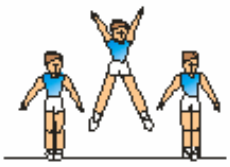
C21



ELEMENTO C3 - Valore 0.10
1. Air Jack: partenza su 2 piedi, salto divaricato in volo,braccia in alto,arrivo su 2 piedi.
2. Apertura delle gambe sul piano frontale (90°).
3. Corpo allineato.
4. Arrivare a piedi uniti.

REQUISITO MINIMO:
Apertura delle gambe 90°.

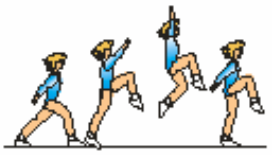
C31



ELEMENTO C4 - Valore 0.10
1. Partenza su 1 piede con elevazione alternata delle gambe flesse in fase di volo.
2. Arrivo alternato dei piedi.
3. Ginocchia all'altezza del punto vita.
4. Braccia libere

REQUISITO MINIMO:
Ginocchia all'altezza del punto vita.

C61

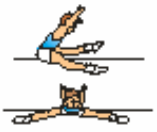


FLESSIBILITA' - FAMIGLIA D

ELEMENTI D1 - valore 0,10
1. Gambe divaricate o chiuse.
2. Formare un angolo di 45° tra il busto e le gambe.
3. Dorso piatto, mantenere l'allineamento testa –bacino.

REQUISITO MINIMO:
Angolo 45° e dorso piatto.

D11



Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

ELEMENTO D2 - Valore 0,10

1. Mantenere per 2 secondi l'equilibrio su un piede.
2. La gamba libera posizionata dietro a 45°.
3. Mantenere l'allineamento gamba libera, bacino, testa.
4. Gamba d'appoggio tesa.
5. Busto in avanti circa 45°. Le braccia seguono il prolungamento del corpo.

REQUISITO MINIMO:

Mantenere l'equilibrio 2 secondi.

D21

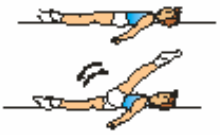
ELEMENTO D3 - Valore 0,10

1. Decupito supino.
2. Slancio della gamba >135° in direzione della spalla.
3. Gamba di terra tenuta, piede ruotato in fuori.

REQUISITO MINIMO:

Ampiezza dello slancio >135°.

D31



ELEMENTO D4 - Valore 0,10

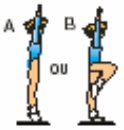
Eseguire a scelta l'elemento A oppure l'elemento B

1. **A.** Equilibrio sull'avampiede. Gambe chiuse e tese.Corpo allineato, braccia tese in alto e sul prolungamento del busto.
2. **B.** Equilibrio piede a terra, ginocchio flesso, braccia libere. Gamba d'appoggio tesa.

REQUISITO MINIMO:

Equilibrio tenuto 2 secondi.

D41



Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Esercizio con lo "step"

PROGRAMMA SPERIMENTALE

(*da proporre, in forma facoltativa, in ambito regionale per squadre maschili, femminili o miste)*

1. ABBIGLIAMENTO
Tenuta sportiva libera aderente. I capelli corti o legati; non sono ammessi collane,orecchini, bracciali, ecc.

2. SQUADRA
La squadra da 5 a 8 componenti. Può essere formata da alunni, alunne o mista.

3. PEDANA DI LAVORO
L'area di lavoro è di 10x10.

4. DURATA DELL'ESERCIZIO
La durata dell'esercizio è di 1 minuto e 15 secondi, con una tolleranza in più o in meno di 5 secondi.
Il tempo viene calcolato dal momento in cui è udibile il primo suono della musica (il segnale di avvertimento o *beep* è escluso).

5. MUSICA
La scelta musicale è libera, e deve accompagnare l'esercizio per tutta la sua durata. La musica deve essere allegra, motivante. Tutta la squadra deve mettere in evidenza con i movimenti prescelti lo stile ed il carattere del brano musicale scelto. La velocità della musica è consigliata compresa tra i 128 e i 135 B.p.M. (Battiti per minuto). E' consentito l'uso di più brani musicali uniti insieme. Sono permesse musiche originali ed effetti sonori. purché adeguati alla musica.
Il brano deve necessariamente terminare con la fine dell'esercizio.
Il CD o le cassette devono contenere una sola musica. Sopra di esse deve essere indicato il nome della scuola.

4. PROGRAMMA TECNICO
Ogni gruppo dovrà proporre una dimostrazione coreografica di step.

La COMPOSIZIONE COREOGRAFICA dovrà prevedere:
- ✓ **almeno n°1 interazione fisica**
- ✓ **minimo n°2 formazioni differenti con lo step**
- ✓ **massimo n° 1 sollevamento.**
- ✓ **n° 1 sequence.**

5. INDICAZIONI PER L'ELABORAZIONE DELL'ESERCIZIO
- ✓ Tutti i componenti della squadra devono eseguire il medesimo esercizio, come un'unica entità, il lavoro deve essere sincronizzato o a canone e mantenere il più possibile il contatto con l'attrezzo (lo step non deve restare più di 2x8 senza essere utilizzato.
- ✓ E' consentito eseguire transizioni o spostamenti per consentire cambi di formazioni, posizioni, figure.
- ✓ Gli atleti possono lavorare individualmente sul loro step o su più step fatto salvo per la "sequence" imposta dove lo step dovrà essere utilizzato individualmente.
- ✓ La "Sequence" obbligatoria di 4x8 è una combinazione di passi base dello step e combinazioni di arti superiori. **Deve essere suddivisa in 2x8 ed eseguita in maniera identica e consecutivamente, fronte (2x8) e spalle (2x8) alla giuria.** La "Sequence" è obbligatoria e può essere posta in qualsiasi parte della coreografia.

- ✓ Il sollevamento deve essere eseguito solo alla fine della routine sulle ultime note musicali. L'atleta o gli atleti sollevati non possono toccare la pedana con nessuna parte del corpo finchè la routine non è ultimata. Gli step possono essere utilizzati come supporto per il sollevamento finale, ma non devono superare l'altezza delle spalle.
- ✓ Un sollevamento è così definito: quando 1 o più atleti vengono sollevati, supportati, portati via dal suolo; può coinvolgere qualsiasi combinazione di atleti, mostrare diverse forme, ma deve essere eseguito allo stesso tempo.
- ✓ L'interazione fisica è così definita: relazione tra 1 o più atleti durante un movimento eseguito sul pavimento o sullo step.

6. MOVIMENTI PROIBITI

1. Salti acrobatici, capovolte, rovesciate e verticali.
2. Tutti gli appoggi sulle mani con il corpo in posizione verticale.
3. Uso di qualsiasi movimento in direzione completamente opposta alla naturale postura, ad esempio è proibito qualsiasi arco dorsale o compressione dorsale, piroetta sul ginocchio, sollevarsi da terra o scendere a terra in appoggio sul dorso del piede e posizione "dell'aratro".
4. Uso di accelerazioni o decelerazioni balistiche, ad esempio il calcio a frusta.
5. Qualsiasi movimento circense o acrobatico, ad esempio break dancing.
6. La propulsione o lancio sono proibiti. E' definito lancio quando un atleta viene spinto da un compagno o il compagno viene usato per darsi lo slancio necessario per effettuare una fase di volo. Si considera fase di volo quando una persona non ha contatto con la superficie o con il compagno.
7. I salti dallo step al suolo.
8. I lanci dello step.
9. I salti da step a step.
10. Salire spalle allo step.

7. PUNTEGGIO (punti 20)

Il punteggio è ripartito in

✓ Qualità artistica		pt. 10
o Composizione coreografica	pt. 2	
o Utilizzo dello spazio	pt. 2	
o Interpretazione musicale	pt. 2	
o Comunicazione	pt. 2	
o Coordinazione	pt. 2	
✓ Esecuzione		pt. 10
o Tecnica con l'attrezzo		
o Allineamento posturale		
o Sincronia		

PENALITA'

• <u>Falli di esecuzione</u>	
uscita di pedana	ogni volta 0,10
• <u>Falli tecnici</u>	
fallo lieve	ogni volta 0,10
fallo medio	ogni volta 0,20
fallo grave	ogni volta 0,30
caduta	ogni volta 0,50
• <u>Falli relativi alla musica</u>	
fuori tempo	ogni volta 0,10 (massimo 0,50)
fuori sincro	ogni volta 0,10 (massimo 1pt.)
esercizio più corto o più lungo del tempo richiesto	0,50
• <u>Falli generali</u>	
mancanza del sollevamento o sollevamento addiz.	0,50
mancanza della sequenze obbligatoria	0,50
mancanza di formazione	0,50 ogni volta
mancanza interazione	0,50
inserimento di movimenti proibiti	0,50 ogni volta

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

GOLF

PROGRAMMA TECNICO

- **GIOCATORI NON TESSERATI FIG** (solo categoria Allievi)
  Gara di Putting Green 18/9 buche, Stableford (massimo tre colpi per buca)
- **GIOCATORI TESSERATI FIG CON HCP O NC**
  Gara su 18/9 buche, Medal/Stableford

PARTECIPAZIONE

Sono ammesse tutte le scuole, anche se prive di tesserati F.I.G. La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella di Istituto verrà stabilita dagli Organismi competenti.

IMPIANTI E ATTREZZATURE

Le gare saranno svolte su impianti regolamentari e saranno seguite da Arbitri designati dalla FIG tramite i suoi Organismi Regionali che provvederanno anche a nominare un Comitato di Gara.

RAPPRESENTATIVA DI ISTITUTO

- **Gara di Putting Green** 18/9 buche, Stableford (massimo 3 colpi per buca)
  una squadra mista per Istituto formata da massimo 8 studenti M/F
  (salvo eventuali restrizioni decise dal Comitato di Gara in caso di esubero degli iscritti).

- **Gara 18/9 buche** Medal/Stableford
  non prevista limitazione numerica di studenti per Istituto
  (salvo eventuali restrizioni decise dal Comitato di Gara in caso di esubero degli iscritti).

CATEGORIE DI GIOCO

FIG: Classificati –NC – Non Golfisti
SCUOLA: Allievi/e anni 1999-2000-2001 (2002 studenti in anticipo scolastico)
Juniores m/f anni 1997-1998

CLASSIFICHE INDIVIDUALI

Gara su 18/9 buche:

- Miglior risultato lordo assoluto (vincitore dei CS)
- Miglior risultato netto assoluto
- Miglior risultato netto NC
- 1° Allievi netto
- 1° Allieve netto
- 1° Juniores M netto
- 1° Juniores F netto

Gara di Putting Green:

- 1° Putting Green Allievi

In caso di parità **per il miglior risultato Lordo assoluto 18/9 buche, verrà disputato un immediato spareggio buca per buca; per tutti gli altri premi valgono le norme FIG per i casi di parità.**

CLASSIFICHE A SQUADRE

Gara di Putting Green:

Saranno presi in considerazione e **sommati i migliori tre risultati** conseguiti dagli atleti della scuola partecipanti alla gara per non tesserati di Putting Green. Nel caso non si raggiungessero i tre risultati utili, per ritiro o non partecipazione, sarà assegnato il **punteggio di 100** ad ogni risultato mancante.

In **caso di parità** verrà disputato uno spareggio play-off sul Putting Green dal componente della squadra che avrà segnato il miglior punteggio nella gara.

PREMIAZIONI

Verranno premiati i primi tre risultati delle categorie FIG – Scuola e le prime tre squadre di scuola secondaria di II grado.

AMMISSIONI ALLA FINALE NAZIONALE

Gara su 18/9 buche (categorie Golf – dalla classifica generale di gara)
- Miglior risultato lordo assoluto
- Miglior risultato netto assoluto
- Miglior risultato netto NC

Gara su 18/9 buche (categorie Scuola – età)
- 1° Allievi netto
- 1° Allieve netto
- 1° Juniores M netto
- 1° Juniores F netto

Gara di Putting Green:
- 1° Putting Green classifica Allievi (2° se fa già parte della squadra)
- 1° Scuola Secondaria II grado categoria Allievi
  (squadra composta dai tre migliori risultati del Putting Green)

SOSTITUZIONI

Possibili in caso di assenza del 1° classificato, in base alle classifiche delle Fasi Regionali.

CADDIES E CARRELLI ELETTRICI

I giocatori della gara su 18/9 buche potranno avere come caddie esclusivamente uno studente regolarmente iscritto alle gare per la stessa rappresentativa. Sono vietati i carrelli elettrici.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

HOCKEY SU GHIACCIO

Composizione delle squadre
Ogni rappresentativa scolastica maschile è composta da un massimo di 14 ragazzi, compresi 2 portieri. Sono presenti sul campo 6 giocatori di cui uno è portiere.

Tempi di gioco
2 tempi di 20 minuti effettivi di gioco ciascuno, con 15 minuti di intervallo.

Impianti ed attrezzature
Gli incontri devono svolgersi su piste artificiali coperte di m. 30 di larghezza e m. 60 di lunghezza.
Soluzioni di ripiego possono essere adottate nelle manifestazioni comunali e provinciali, tenuto conto dello spirito promozionale e delle finalità dei Campionati Studenteschi.
Le porte e la segnatura del campo di gioco devono essere quelle previste dal Regolamento Tecnico dell'Hockey su ghiaccio della FISG.

Abbigliamento
La divisa di gioco deve essere quella regolamentare. Il portiere indossa una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.
E' obbligatorio l'uso del casco con la maschera e di tutte le protezioni previste dal Regolamento tecnico.

Norme particolari
Ogni squadra deve essere presente in campo con almeno 12 giocatori: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

Casi di parità
Nessun incontro potrà terminare in parità. Qualora dovesse verificarsi un tale caso, si procederà ad effettuare dei tiri di rigore secondo i dettami del Regolamento FISG.
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati conseguiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) minore età; 6) sorteggio.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

HOCKEY PISTA

Composizione delle squadre
Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da un massimo di 8 giocatori/trici di cui 3 prendono parte al gioco, senza portiere.
Sono ammesse sostituzioni in qualunque momento della partita e il giocatore sostituito può rientrare.

Tempi di gioco
4 tempi di 8 minuti ciascuno, con 2 minuti di intervallo.

Impianti ed attrezzature
Il campo di gioco misura di norma m. 15 di larghezza e m. 30 di lunghezza. Può essere situato all'aperto o in locali chiusi. La superficie del campo deve essere levigata di qualunque natura e materiale.
Le porte sono costituite in tubo metallico o in materiale plastico a sezione tonda di cm. 105 di larghezza e cm. 85 di altezza.
Il bastone da gioco può essere sia del tipo da Hockey che da Street-hockey.
La pallina è di plastica vuota del diametro di cm 5 - 7.
A tutti i giocatori è consentito l'uso di attrezzature protettive e del casco, anche con visiera, purché la stessa sia di materiale plastico infrangibile e non arrechi danno all'altrui incolumità.

Norme particolari
Tutti gli alunni che compongono la squadra devono, obbligatoriamente, giocare almeno un tempo della partita.
Ogni giocatore può essere sostituito in qualsiasi momento. Un giocatore deve essere sostituito in caso di espulsione definitiva.
La gara già iniziata non può essere portata a termine se una squadra, per qualsiasi motivo rimane in pista con meno di 3 giocatori. Nel caso in cui questa eventualità si verifichi, la squadra che ha determinato la sospensione verrà dichiarata perdente per 2-0 o con il punteggio più favorevole alla squadra avversaria al momento della sospensione.
In caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari si procede nel seguente modo: ogni squadra batte alternativamente 5 tiri diretti. In caso di ulteriore parità si procede ad oltranza con i tiri diretti, fino a determinare una squadra vincente.

Casi di parità
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultato incontro diretto; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) maggior numero di reti segnate; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane; 5) sorteggio.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

HOCKEY PRATO

CATEGORIA ALLIEVI/E (NATI 1999/2000/2001/2002 in caso di anticipo scolastico) E JUNIORES M/F (NATI 1997/1998)

HOCKEY A 5 SCUOLA

Composizione delle squadre
Ogni squadra, maschile o femminile, è composta da un massimo di 10 giocatori/ triei di cui 5 prendono parte al gioco. Non è previsto il ruolo del portiere. Non sono ammesse squadre con un numero di giocatori/triei inferiori a 6.

Tempi di gioco
Di norma 2 tempi di 20' ciascuno con S' di intervallo ma possono essere adottati tempi diversi in base alle necessità della manifestazione.

Impianti e attrezzature
Il campo di gioco misura 40 metri di lunghezza e 20 di larghezza . La superficie del campo deve essere liscia, di qualunque natura o materiale. Le porte, possono essere regolamentari di m.3,66xm. 2,14 o anche di m.3x m.2.
L'area di tiro è formata da due linee semicircolare tracciate dai pali della porta chiuse da una linea parallela alla linea di fondo,dell'ampiezza della porta, posta a non meno di metri 6 e non più di 9 metri dalla stessa linea.
Il bastone da gioco è in resina o in plastica e pesa circa 400-460 grammi; la pallina, 90.100 grammi circa.
PER LE CATEGORIE ALLIEVI/E, JUNIORES M/F POSSONO ESSERE USATI BASTONI E PALLINE DA HOCKEY PRATO OMOLOGATI DALLA F.I.H. PURCHE' VENGANO UTILIZZATI DA TUTTI l GIOCATORI IN CAMPO.

Regole di base
-l giocatori possono usare il bastone con la sola parte piatta e senza che questi crei gioco pericoloso o intimidatorio.
-Sono ammessi tutti i colpi della tecnica di gioco eccetto il Drive (tiro pendolare con impugnatura a due mani a contatto) il Reverse- hit(tiro di rovescio, alto e basso).
-E' ammesso il Self-Pass (auto passaggio) nei tiri di punizione e rimesse.
-non è ammesso prendere parte al gioco se si è distesi a terra.
-Sono ammesse sostituzioni in ogni momento della partita (tranne che in occasione del corner corto e del rigore). Il giocatore sostituito può rientrare.
- Non esiste il fuorigioco.
-Non e' ammesso alzare la pallina se crea gioco pericoloso.
- Non è ammesso ostacolare il gioco correndo tra un avversario e la palla o interporre se stesso o il suo bastone come ostacolo.
- Nessun giocatore può trovarsi a meno di 3 metri durante i tiri di punizione effettuati entro i 3 metri dall'area di tiro.
- Nelle rimesse dal fondo e laterali, nei tiri di punizione, tutti gli avversari devono stare ad almeno 3 metri di distanza.
- Perché una rete sia valida, la pallina deve essere stata colpita o deviata da un attaccante, all'interno dell'area di tiro e deve aver superato completamente la linea di porta.
-La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto, la sconfitta O punti.

Sanzioni:
La non ottemperanza alle regole di base comporta l'assegnazione da parte dell'arbitro di una punizione.
In area di tiro, il fallo volontario o che impedisca un goal certo viene punito con un tiro di rigore, mentre un fallo involontario sarà sanzionato con una punizione di angolo corto (corner corto}.
Se la palla esce oltre le linee di fondo campo e non viene assegnata una rete:
-se è stata inviata volontariamente da un difensore sarà assegnato un angolo corto agli attaccanti.
-se la palla è stata inviata da un attaccante sarà assegnata una rimessa ai difensori.
-se la palla è stata inviata involontariamente da un difensore, verrà giocata dagli attaccanti con un tiro di
punizione con palla posizionata sulla linea di metà campo, in linea con il punto in cui ha oltrepassato la linea di fondo campo.

Norme Particolari

-CORNER CORTO : La squadra in attacco colloca un giocatore con la pallina sulla linea di fondo a m.G dal palo e due giocatori fuori dall'area di tiro (uno dei tre giocatori deve essere quello che ha subito il fallo).

la difesa schiera due giocatori (uno sarà quello che ha causato il fallo) all'interno della porta e con entrambi i piedi dietro la linea di porta. Tutti gli altri giocatori sono oltre la metà campo. Quando il giocatore con la pallina effettua il passaggio ai due compagni, la palla dovrà almeno una volta, essere fermata o controllata al di fuori dell'area di tiro per poi essere passata o giocata con un tiro (che non sia pericoloso}in porta. Tutti gli altri giocatori scattano, al momento della partenza della pallina dal fondo, per aiutare o contrastare.

Tiro di rigore: l'esecuzione del rigore è un flick eseguito a m.S dalla porta (vuota) dal giocatore che ha subito il fallo. Il goal è valido se la palla entra in porta senza toccare terra prima della linea di porta.

Nei tornei con formula di girone" all'italiana", in caso di parità, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

1 ·-Risultato incontro diretto;
2·- Differenza reti negli incontri diretti;
3•- Differenza reti totale (di tutte le partite);
4•- Maggior numero di reti segnate;
s·- Media dell'età delle squadre(passa la più giovane);
6·- Sorteggio.

Nelle partite uniche in caso di parità, verranno tirati 5 tiri di rigore da **5 giocatori diversi.**

In caso di ulteriore parità, tiri di rigore ad oltranza ponendo il punto di rigore a 7 metri dalla linea di porta.

Per quanto non espressamente previsto dal presente regolamento valgono le regole dell'Hockey su prato della F.I.H.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

JUDO

Programma tecnico

Categorie di peso e durata dei combattimenti
Maschili: fino a kg. 46 - kg. 50 - kg. 55 - kg. 60 - kg. 66 - kg. 73 - kg 81 -kg 90 - kg + 90 .
Femminili: fino a kg. 44 - kg. 48 - kg 52 - kg. 57 - kg 63 – kg 70 - kg + 70.
Ogni combattimento , maschile e femminile, dura 3 minuti effettivi.

Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di Istituto è di libera composizione.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative Scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare vengono svolte su impianti regolamentari o approvati dalla Federazione.

Regole di base
Valgono le regole arbitrali FIJLKAM di seguito riportate:

S H I A I

Il criterium di SHIAI (combattimento) ha il seguente scopo:
Promuovere, nelle classi minori, un Judo positivo al fine di favorire la formazione tecnica di base, prevenire taluni effetti negativi riscontratisi nel tempo, favorire una formazione multilaterale del giovane judoka.
Nello SHIAI si possono utilizzare solo le seguenti tecniche di base con relativi RENRAKU (combinazioni) e GAESHI (controcolpi controtecniche) tra queste :

TACHI WAZA (tecniche in piedi)

DE ASHI BARAI (spazzatadel piede avanzato)
HIZA GURUMA (ruota al ginocchio)
SASAE TSURI KOMI ASHI (bloccaggio del piede sollevando)
O SOTO GARI (grande falciata esterna)
O UCHI GARI (grande falciata interna)
KO SOTO GARI (piccola falciata esterna)
KO UCHI GARI (piccola falciata interna)
IPPON SEOI NAGE (proiezione da un punto caricando sul dorso)
UKI GOSHI (anca fluttuante)
O GOSHI (grande anca)
TSURI KOMI GOSHI (caricamento sull'anca pescando)
HARAI GOSHI (spazzata d'anca)
TAI OTOSHI (grande spinta del corpo verso il basso)
UCHI MATA (falciata interno coscia)

KATAME WAZA (tecniche di immobilizzazione)

HON KESA GATAME (controllo fondamentale a fascia)
YOKO SHIO GATAME (controllo laterale a 4 punti d'appoggio)
KAMI SHIO GATAME (controllo a 4 punti dall'alto)
TATE SHIO GATAME (controllo a 4 punti in diagonale)

USHIRO KESA GATAME (controllo a fascia rovesciato)

a) INIZIO DEL COMBATTIMENTO: L'Arbitro dà inizio al combattimento dopo che i combattenti avranno effettuato la presa fondamentale (BAVERO MANICA) ognuno sul lato preferito.
b) Quando entrambi i combattenti hanno rotto oppure lasciato **entrambe** le prese l'Arbitro annuncerà MATTE.
c) Alla ripresa del combattimento e prima che l'Arbitro riannunci HAJIME i combattenti rifaranno la presa fondamentale dopo essersi portati alle posizioni iniziali di combattimento.

Precisazione:

Dopo l'Hajime i combattenti potranno adattare nel modo preferito il proprio Kumi Kata (presa), ad eccezione di avvolgere e bloccare il collo dell'avversario.
E' consentita la presa dietro al collo **se non supera l'asse del tratto cervicale**, ovvero la prima metà del collo.
La questione che segue riguarda combattenti che "non stabilizzano la presa che precede l'Hajime".
Accade quando i due contendenti sono di guardia opposta ed entrambi ricercano la presa favorita ai baveri dello stesso lato riflesso, eseguendo reciproci passaggi sottostanti, continui e rapidi, per conquistarsi il vantaggio.
In tal caso, se l'Arbitro è impossibilitato ad annunciare l'Hajime, potrà fargli mantenere solamente la presa alla manica, mentre all'hajime dovranno fare immediatamente la presa al bavero.

d) AZIONI PROIBITE: oltre alle azioni proibite dal Regolamento Internazionale verranno punite **immediatamente** le seguenti azioni:

° AZIONI DI ANCA O DI OSOTO GARI PORTATE A SINISTRA CON LE PRESE A DESTRA E VICEVERSA.
° AZIONI CON LE GINOCCHIA AL SUOLO
° AZIONI IN TACHI WAZA CON PRESE AL DI SOTTO DELLA CINTURA
° AZIONI CHE AVVOLGONO O BLOCCANO IL COLLO DELL'AVVERSARIO
° AZIONI DI MAKI-KOMI E SUTEMI WAZA

Sono, inoltre, vietate le tecniche di SHIME-WAZA (SOFFOCAMENTO) e KANSETSU-WAZA (LEVA ARTICOLARE).

Se si dovesse rifare spontaneamente una presa, nel tempo di circa 3 secondi, l'Arbitro potrà desistere dall'annunciare il Matte per favorire lo svolgimento di un Judo dinamico.
Se un Atleta nel rifare la presa per eseguire un'azione tecnica prende il bavero contrario (ERI SEOI), il braccio dallo stesso lato della presa alla manica (tai o toshi) ,o dietro alla scapola,o cintura (Harai Goshi, **O Goshi),l'azione sarà valutata** allorché Tori rimanga, nell'eseguire la tecnica, in piedi.
Il ko uchi gake è permesso allorché sia un renraku di un attacco;
è proibito bloccare prima la gamba dell'avversario con la mano e poi agganciarla con la gamba.
I Giudici di Gara, qualora riscontrassero nel comportamento scorretto di uno dei contendenti la possibilità di ledere l'incolumità dell'avversario, alla seconda sanzione inflitta per lo stesso motivo, possono decretarne la squalifica.

Classifiche

A conclusione della fase verrà stilata una classifica per Istituto in base ai piazzamenti ottenuti dagli Atleti.
In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella con minor numero di Atleti ed in caso di ulteriore parità quella
in cui gli Atleti risulteranno più giovani.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

KARATE

Programma Tecnico

Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di Istituto è di libera composizione.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative Scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare vengono svolte all' interno di impianti sportivi e su superfici (materassini) regolamentari approvate dalla Federazione.

REGOLE DI BASE

PROVA STRUTTURATA – Tecnica.
Per motivi di accessibilità e sicurezza viene applicato il regolamento esordienti nella specialità Kumite(combattimento) e Kata(Composizione di forme).

Prova KUMITE
La prova consiste in un combattimento simbolico (simulato e senza alcuna forma di contatto) che consente una espressione articolata di fondamentali degli arti inferiori e superiori come da regolamento FIJLKAM.

Categorie di peso e durata dei combattimenti come da regolamento adattato FIJLKAM.

Prova KATA
La prova consiste nella combinazione in successione di posture ed azioni fondamentali del Karate come da regolamento FIJLKAM.

Classifiche
A conclusione della fase verrà stilata una classifica per Istituto in base ai piazzamenti ottenuti dagli Atleti. In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella con minor numero di Atleti ed in caso di ulteriore parità quella
in cui gli Atleti risulteranno più giovani.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

LOTTA

Programma Tecnico

Gioco del Cerchio

Il "Gioco del Cerchio" è il gioco che la FIJLKAM settore Lotta propone al mondo della "Scuola". E' un gioco di contatto che mostra alcuni aspetti della Lotta Olimpica, adatto ai ragazzi/e della scuola secondaria di primo e secondo grado.

Categorie di peso e durata dei combattimenti

Esordienti B **14°-15° anno**

Le categorie di peso: (pesi indicativi: nessuno deve essere escluso)

Maschi:da Kg 35 – fino a 41 – 47 – 54 – 61 – 68 – 75 – 85 – da kg. 85 a kg. 96
Femmine:da Kg 30 - fino a 35 – 40 - 45 – 50 – 55 – 60 – 66 – da Kg. 66 a Kg. 74

Ogni combattimento, maschile e femminile, dura 2 minuti effettivi continui.
effettivo continuo.

Rappresentativa d' Istituto
La Rappresentativa d'Istituto è stabilita dopo l*a fase di selezione d'Istituto. Per garantire la partecipazione di tutti gli alunni, si procede pesando i ragazzi/e preventivamente allo scopo di formare gruppi di peso omogenei.*

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative Scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare vengono svolte su impianti regolamentari o approvati dalla Federazione.
Area di gioco: tappeto sul quale è disegnato un cerchio di mt. 5 di diametro.

***Abbigliamento*:** i concorrenti devono indossare una maglietta a maniche corte, un pantaloncino corto, un paio di scarpe da ginnastica, possibilmente alte, ben allacciate.

Regole di base
Il "Gioco" consiste nell'indurre il compagno ad uscire dal cerchio, anche con un piede, attraverso azioni e combinazioni tecniche semplici di spinte e trazioni, sbilanciamenti: tecniche di base della lotta.
I due concorrenti, dopo essersi dato la mano in segno di rispetto e lealtà, si pongono al centro del tappeto con la medesima ***presa obbligata di braccio e tronco, petto contro petto, che deve essere mantenuta sempre in ogni fase del gioco.***

Punteggi:
E' attribuito 1 punto:

- al concorrente che porta il compagno fuori dal cerchio anche con un piede
- al concorrente che induce il compagno a poggiare almeno una mano sul tappeto, o un ginocchio;

- al concorrente che induce il compagno a cadere a terra senza andare con le spalle rivolte al tappeto;
- al concorrente che induce il compagno a lasciare la presa per evitare l'uscita dal cerchio.

Sono attribuiti 2 punti:

- al concorrente che porta il compagno a terra direttamente con le spalle rivolte al tappeto (specchio).

Dopo ogni assegnazione di punteggio l'arbitro fa riprendere il gioco dal centro del tappeto con presa obbligata.

Il concorrente che gradisce la guardia sinistra, deve informare l'arbitro prima dell'inizio dell'incontro; solo in questo caso, l'arbitro, assegna prese alternate dopo ogni punto attribuito.

Alla fine del periodo l'arbitro decreta il vincitore sulla base dei punti acquisiti alzandogli il braccio.
In caso di parità al termine del tempo regolamentare, si assegna la vittoria al concorrente che ha conquistato l'ultimo punto.

Formula di gara: eliminazione del concorrente dopo due sconfitte.

E' fatto divieto assoluto:

- **di effettuare torsioni del busto con proiezione attraverso la schiena;**
- **effettuare prese sugli indumenti.**

Classifiche
A conclusione della fase verrà stilata una classifica per Istituto in base ai piazzamenti ottenuti dagli Atleti.
In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella con minor numero di Atleti ed in caso di ulteriore parità quella
in cui gli Atleti risulteranno più giovani.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

NUOTO

Rappresentativa d'istituto
La composizione della Rappresentativa di Istituto è stabilita dalla competente commissione organizzatrice.
Successivamente alla fase provinciale ogni rappresentativa sarà composta da **6 alunni.**

Programma tecnico
Maschile e Femminile.
50 metri Dorso , 50 metri Rana, 50 metri Farfalla, 50 metri Stile Libero.
Staffetta 4x50 Mista (quattro Stili).
Staffetta 6x50 stile libero.

Partecipazione
La partecipazione delle rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella di istituto viene stabilita dalla Commissione competente.
Tutti gli alunni componenti la rappresentativa d'istituto potranno essere iscritti ad una sola gare individuale e alle due staffette.
Ogni istituto potrà iscrivere non più di due allievi alle gare individuali.

Impianti e attrezzature
Le gare si disputeranno in impianti idonei.

Punteggi e classifiche
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di specialità come segue:
un punto al primo, due punti al secondo, tre punti al terzo fino all'ultimo regolarmente arrivato.
Ai fini del calcolo della classifica finale a squadre (nella gara dove risulteranno iscritti due atleti dello stesso istituto) sarà preso in considerazione il miglior risultato conseguito da uno dei due componenti la rappresentativa. Al secondo partecipante dell'istituto alla medesima gara non verrà attribuito alcun punteggio e si procederà senza considerare la sua presenza .
Gli atleti non partiti, i ritirati e agli eventuali squalificati si vedranno assegnare tanti punti quanti sono gli iscritti di squadra più uno.
Entrambe le staffette porteranno punteggio come già spiegato per le gare individuali.
Risulterà vincente la rappresentativa che avrà totalizzato il minor punteggio.
In caso di parità tra rappresentative prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti. Nel caso di ulteriore parità si procederà prendendo in considerazione i risultati cronometrici ottenuti in primo luogo nella staffetta 4x50 mista e successivamente nella staffetta 6x50 stile libero.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

NUOTO

Scuole 2° Grado - gareggiano nella Cat. **Allievi/e**
gli anni 97-98-99-2000-2001 (2002 in caso di anticipo scolastico)

- PROGRAMMA GARE FASI INIZIALI (PROVINCIALE E REGIONALE)

25 metri Stile Libero - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
50 metri Stile Libero - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
25 metri Dorso - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
50 metri Dorso - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
25 metri Rana - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
50 metri Rana - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.

Staffetta 4 x 25 Stile Libero/ Staffetta 4 x 50 Stile Libero
Sono ammesse esclusivamente staffette integrate ossia composte da un minimo di 2 alunni disabili appartenenti
indifferentemente ad una o più delle categorie di disabilità, e da un massimo di 2 alunni normodotati frequentanti lo
stesso Istituto degli alunni disabili. Le staffette possono essere miste (maschi e femmine).

- PROGRAMMA GARE EVENTUALE FINALE NAZIONALE -
50 metri Dorso - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
50 metri Stile Libero - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
50 metri Rana - Maschile e Femminile
Per tutte le categorie di disabilità.
Staffetta 4 x 50 Stile Libero

- Ogni regione può accedere alla Finale Nazionale con una propria Rappresentativa Regionale composta da un massimo di 10 alunni (tra maschi e femmine) individuati dal Coordinatore di Educazione Fisica dell'Ufficio Scolastico Regionale in collaborazione con il Rappresentante CIP dell'Organismo Regionale per lo Sport a Scuola, tra i Campioni regionali maschili e femminili di ciascuna categoria e gara in programma o, in caso di rinuncia, tra gli alunni classificati immediatamente dopo. Potranno far parte della rappresentativa regionale fino ad un massimo di 6 alunni/e appartenenti alla stessa categoria di disabilità al fine di garantire la più ampia rappresentatività di tutte le tipologie di disabilità. Alla Finale Nazionale ciascun alunno può essere iscritto ad una sola delle gare individuali in programma.

Ogni regione potrà iscrivere una sola staffetta. Le staffette sono composte esclusivamente dagli alunni disabili che
fanno parte della rappresentativa regionale indipendentemente dalla categoria di disabilità. Le staffette possono essere miste (maschi e femmine).

CATEGORIE DI DISABILITA'

Considerata l'eterogeneità delle disabilità degli alunni, le classifiche verranno stilate suddividendoli nelle seguenti categorie:

- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale (DIR)*.**
- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale "Down" (C21)***
- Alunni con disabilità **fisica** (**HF)**
- Alunni **non udenti (HS).**
- Alunni **non vedenti (NV).**

***appartengono a questa categoria tutti gli atleti con sindrome di down.

Gli alunni che presentano più disabilità dovranno essere iscritti nella categoria di disabilità prevalente.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

NUOTO PINNATO ED ATTIVITA' SUBACQUEE

NUOTO PINNATO

Programma Tecnico e distanze
Maschile e femminile.
Nuoto Pinnato – Velocità:

- Stile pinne: 50 metri e staffetta 4 x 50
- Stile Nuoto Pinnato: 50 metri e staffetta 4 x 50

Rappresentativa d'Istituto
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare si disputeranno in piscina (25 o 50 metri).
Le attrezzature previste per lo stile pinne sono: pinne in gomma o derivati di essa di produzione industriale, non modificate nella sostanza, aventi misura fuori tutto di cm. 65.
Le attrezzature previste per lo stile nuoto pinnato sono libere: pinne o monopinne di qualsiasi materiale, secondo le dimensioni regolamentate.

Punteggi e classifiche
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza come segue:
1 punto al 1° classificato, 2 punti al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, ai non partiti, agli eventuali squalificati si assegnerà un punto in più dell'ultimo classificato.
Ai fini della classifica finale a squadre si terrà conto del risultato ottenuto dalle due staffette e dei migliori 2 risultati ottenuti in ciascuna delle gare individuali.
Risulterà vincente la rappresentativa d'Istituto che avrà totalizzato il minor punteggio.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più rappresentative prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.
In caso la parità dovesse persistere prevarrà la rappresentativa che avrà ottenuto il miglior piazzamento nella staffetta 4 x 50 stile nuoto pinnato.

Abbigliamento
Costume, ciabatte, cuffia ed occhialini.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

NUOTO SALVAMENTO

Programma Tecnico

- 50 mt stile libero e sottopassaggi;
- 50 mt stile libero con pinne e sottopassaggi;
- 50 mt trasporto del sacchetto (5 kg);
- staffetta 4x50 stile libero con sottopassaggi.

Rappresentativa d'istituto
La composizione della rappresentativa di Istituto è stabilita dalla competente commissione organizzatrice. Successivamente alla fase provinciale la rappresentativa sarà composta da 4 alunni (4M o 4F).

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare si disputeranno in impianti idonei.

Regole di base
Trasporto del sacchetto
Dopo un segnale acustico, il concorrente si tuffa in acqua, nuota mt. 25 a stile libero e recupera il sacchetto affondato, alla profondità di cm. 50. il sacchetto, durante il trasporto, rimane sommerso. La presa è libera, la nuotata a dorso o sul fianco. L'attrezzo è costituita da un sacchetto di tela, riempito di ghiaia, del peso di Kg. 5, collegato, attraverso una sagola di cm. 50, ad una boetta.
Non sono previste penalità per la gara di trasporto del sacchetto.
Nuoto con sottopassaggi:
gli ostacoli saranno realizzati con la classica struttura. (pannelli verticali dell'altezza di cm. 70 della lunghezza della corsia). In alternativa si potranno realizzare dei sottopassaggi orizzontali di larghezza non superiore ai 2 mt. Utilizzando ad esempio: teli, fasce, nastri, corsie disposte trasversalmente.
Dopo un segnale acustico, il concorrente si tuffa in acqua e nuota a stile libero. Il concorrente deve riemergere dopo il tuffo di partenza e dopo essere passato sotto ciascun ostacolo. Il concorrente si può dare la spinta sul fondo della piscina, quando riemerge da ciascun sottopassaggio. Non sono previste penalità.

Punteggi e classifiche
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza per ciascuna prova come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, ai non partiti, agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono gli ammessi di squadra più uno.
Ai fini del calcolo della classifica finale individuale si sommeranno i punteggi acquisiti nelle singole prove. Risulterà vincente la rappresentativa d'istituto che avrà totalizzato il minor punteggio.
Per la classifica a squadra verranno sommati i punteggi dei quattro componenti la medesima rappresentativa e i punteggi della staffetta, vincerà la rappresentativa che avrà totalizzato il minor punteggio.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti. Nel caso la parità dovesse persistere passerà il turno la rappresentativa più giovane.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CORSA ORIENTAMENTO

Programma tecnico
Categorie
Allievi/e - Juniores m/f

Distanze di gara:(indicazioni di massima espresse in tempo del vincitore e in chilometri sforzo).
Cat. Allievi tempo percorrenza 20-25 minuti (3,0-3,2 Kmsf)
Cat. Allieve tempo percorrenza 20-25 minuti (2,8-3,0 Kmsf)
Cat. Juniores maschi tempo percorrenza 20-25 minuti (3,4-3,6 Kmsf)
Cat. Juniores femmine tempo percorrenza 20-25 minuti (3,2-3,4 Kmsf)
Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di Istituto è composta da 3 alunni/e (3M / 3F)

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dagli Organismi competenti.
Alla Fase Nazionale accedono nelle categorie previste: la prima Rappresentativa scolastica classificata e, a titolo individuale, il primo classificato assoluto se non facente già parte della Rappresentativa ammessa.

Impianti ed attrezzature
L'impianto ideale per le gare di corsa di orientamento è l'ambiente naturale (in genere un bosco, un parco urbano od extra urbano). La porzione di territorio utilizzato per le manifestazioni va stampato in scala idonea (indicativamente 1:4000, 1:5000, 1:7.500, 1:10.000) al fine di permettere una semplice e chiara lettura. La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dalla International Orienteering Federation(IOF).

Abbigliamento
Non si prescrivono particolari norme per l'abbigliamento di gara ma si raccomanda l'uso di scarpe antisdrucciolo con suola scolpita per fare buona presa sul terreno, e tuta con pantaloni lunghi.

Punteggi e classifiche
A tutti i partecipanti verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza come segue:
1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente classificato. Ai ritirati, agli eventuali squalificati e alle rappresentative incomplete, si assegnano tanti punti quanti sono i concorrenti partiti più uno.
Verrà stilata una classifica per Rappresentative di istituto che terrà conto dei 3 migliori risultati ottenuti da studenti appartenenti allo stesso istituto.
La squadra vincente sarà quella che avrà sommato il minor punteggio.

Casi di parità
Ai fini della classifica, in caso di parità fra 2 o più rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto fra i suoi
componenti, il miglior piazzamento.

TRAIL – O /ORIENTAMENTO DI PRECISIONE

Programma Tecnico
La FISO (Federazione Italiana Sport Orientamento), di concerto con il CIP (Comitato Italiano Paralimpico) promuove la disciplina del TrailO aperta a tutti gli alunni.

Categorie
- Paralimpici 2° Grado: riservata agli alunni con disabilità certificata
- Open 2° Grado: aperta a tutti gli alunni.

L'iscrizione degli alunni nella categoria Paralimpici e Open non prevede vincoli anagrafici né distinzione per sesso.

Percorso di gara
Unico per le due categorie

Distanze di gara e caratteristiche del percorso
La competizione si svolge lungo comode stradine, con pendenze lievi e percorribili con carrozzina.
Il tempo massimo concesso per completare il percorso, non deve superare i 90 minuti. Per il calcolo si utilizzano i seguenti parametri: Tmax = 3' per ogni 100 metri di percorso + 3' per ogni punto di vista + 3' per ogni 10 metri di dislivello percorsi in salita.

Rappresentativa d'Istituto
La Rappresentativa di Istituto è composta da quattro alunni (due nella categoria Open e due nella categoria Paralimpici).
E' ammessa altresì la partecipazione degli alunni a titolo individuale anche in una sola categoria (Open o Paralimpici), nel qual caso gli iscritti non concorrono alla classifica per Rappresentativa di Istituto.

Partecipazione
Accederanno alle fasi successive quella d'Istituto le Rappresentative scolastiche e gli alunni primi classificati individuali nella categoria Open e nella categoria Paralimpici (se non facenti già parte della squadra ammessa) nel numero stabilito dagli Organismi competenti.
Alla Fase Nazionale parteciperanno dopo la disputa delle rispettive Fasi Regionali: la prima Rappresentativa scolastica classificata e , a titolo individuale, il primo classificato nella categoria Open e nella categoria Paralimpici (se non facenti già parte della squadra ammessa).

Impianti ed attrezzature
L'impianto ideale per le gare di TrailO è l'ambiente naturale (in genere un bosco o un parco cittadino ecc), molto ricco di dettagli e stampato in scala da 1:1000 a 1:5000. La riproduzione su supporto cartaceo seguirà le norme previste per la simbologia dalla International Orienteering Federation (IOF).

Abbigliamento
Non si prescrivono particolari norme per l'abbigliamento di gara.

Accompagnatori
Gli Insegnanti o il personale preposto all'accompagnamento degli alunni, ha unicamente la funzione di sorveglianza e/o di aiuto ai concorrenti per superare le difficoltà legate agli spostamenti che si dovessero

manifestare lungo il percorso di gara. Durante tutta la prova debbono rimanere il più possibile in silenzio per non arrecare disturbo e favorire la concentrazione dei concorrenti. Non possono interferire sulle risposte fornite dal concorrente.

Classifiche
Le Classifiche terranno conto del maggior numero di risposte esatte fornite e del minor rilievo cronometrico ottenuto nelle piazzole a tempo.
Al termine della gara verrà stilata una prima classifica individuale generale complessiva, avendo cura di evidenziare accanto al nominativo del concorrente la categoria di appartenenza. (O/P).
Verrà stilata una seconda classifica individuale per categoria, scorporando dalla prima le due categorie (Open e Paralimpici) che verranno premiate separatamente.
Verrà stilata una terza classifica per Rappresentativa di istituto che, terrà conto dei risultati ottenuti dagli studenti appartenenti allo stesso istituto (due nella categoria Open e due nella categoria Paralimpici).
Le squadre incomplete non vengono classificate.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto, fra i suoi componenti, il miglior piazzamento.

Prescrizioni tecniche di gara
Cartellino di gara: va consegnato all'alunno ad inizio gara in duplice copia.
Punzone: per la punzonatura del cartellino di gara l'organizzazione consegna ad ogni concorrente un punzone personale oppure ne rende disponibile uno per ogni piazzola.
Percorso: l'itinerario da seguire se necessario, va segnalato sulla carta e/o nella realtà con mezzi idonei. Non è permesso uscire dall'itinerario.
Piazzole di sosta/punti di vista: non vengono indicati nella carta, ma resi ben evidenti lungo il percorso.
Grappolo di lanterne: da ogni punto di vista al concorrente devono essere visibili sempre tre lanterne (A,B,C) individuate seguendo l'ordine da sinistra verso destra. Una sola delle tre lanterne è indicata in carta e posizionata correttamente.
La risposta di tipo Zero (nessuna lanterna è posizionata nel centro del cerchio sulla mappa) non è permessa.
Le lanterne devono essere posizionate sul terreno e descritte secondo i seguenti due principi tecnici:

1. posa su oggetti diversi e ben distinti, con una sola delle tre lanterne contenuta in carta all'interno del cerchio.
n questo caso non è prevista la descrizione del punto.
2. posa su un unico o più oggetti simili, con due, oppure tre lanterne contenute in carta all'interno del cerchio.
In questo caso è obbligatorio introdurre la descrizione del punto in forma letterale.
In caso di discrepanza fra descrizione punto e centro del cerchio prevale il centro del cerchio.

Postazioni a tempo: vanno predisposte da un minimo di due ad un massimo di quattro piazzole per la rilevazione del tempo impiegato a fornire la risposta da parte dei concorrenti. Queste postazioni possono essere allestite sia all'interno del percorso, sia al di fuori dello stesso, con l'utilizzo di una carta parziale appositamente predisposta e in possesso solo dei giudici di gara .
Il tempo massimo per fornire la risposta è di 1 minuto. Penalità: 60" per ogni risposta errata in aggiunta al tempo impiegato a rispondere, 120" per risposta non fornita o fornita oltre il tempo stabilito.
Tempo massimo di gara: deve essere indicato in carta e comunicato al concorrente. Il superamento del tempo massimo di 5 minuti, o sue frazioni, comporta la sottrazione di 1 punto. Le postazioni a tempo non vengono computate nel tempo di gara.
Fair play: tutte le persone che prendono parte ad una gara di Trail Orientamento devono comportarsi con onestà e lealtà. Devono mantenere un atteggiamento sportivo e uno spirito di amicizia. Le carrozzine devono avere la precedenza sul lato della strada più vicino ai controlli e accesso ai punti di decisione davanti ai concorrenti autosufficienti.
Sul terreno di gara i concorrenti non devono comunicare e devono rimanere in silenzio. Il mancato rispetto di tali indicazioni comporta la squalifica del concorrente.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLACANESTRO

PALLACANESTRO – 3 contro 3 BASKET SCHOOL CUP

Impianti ed attrezzature

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.
I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Composizione delle squadre

Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili, e possono prendere parte alla manifestazione sia atleti/e tesserati/e alla FIP che atleti/e non tesserati/e. Ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara massimo 4 giocatori/trici, di cui 3 scendono in campo. Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 3 giocatori/trici. Nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 3 giocatori/trici, la gara non verrà effettuata e la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0 ed un punto di penalizzazione in classifica.

Tempi di gioco

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi, o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.
In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo .

Modalità di gioco

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:
Vittoria: Punti 3 Pareggio: Punti 1 Sconfitta: Punti 0
Il Torneo si articola in una fase provinciale, una fase regionale ed una fase nazionale.
Dalla fase provinciale saranno ammesse a partecipare alla fase regionale un numero di squadre che verrà definito regione per regione e terrà conto del numero complessivo delle squadre maschili e femminili iscritte in ciascuna provincia.
Sono ammesse alla fase nazionale 20 squadre per la categoria maschile e 20 per quella femminile: le vincitrici della fase regionale. In assenza di rappresentanti di una o più regioni saranno ammesse tante seconde classificate quanto sarà necessario per il raggiungimento del numero massimo di 20. Per scegliere le regioni che vedranno ammessa anche la seconda classificata si terrà conto del numero di squadre iscritte nelle fasi provinciali.

Regole Tecniche.

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.
Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.
Non esistono tiri liberi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Valore dei punti.
*- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre **2 punti**;*

*- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale **3 punti***

- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria

*- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, **1 punto**, e **possesso** di palla (**con rimessa** dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo*

*- in caso di fallo tecnico, **1 punto**, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria*

*- gli arbitri hanno facoltà di comminare **1 punto** di penalizzazione alla squadra che volontariamente*

allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Norme di gioco.
Non è previsto un limite di falli individuali.
Non sono previsti time out
In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero.

Avvicendamento dei giocatori:
I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo.

Durata azione di attacco:
Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.
Difesa:
E' obbligatoria la difesa individuale e non è consentito alcun altro tipo di difesa.
Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.

PALLACANESTRO INTEGRATA MISTA

Le squadre in campo devono essere composte da un minimo di 3 alunni disabili (qualsiasi tipo di disabilità) e da un massimo di 2 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto degli alunni disabili.

Regolamento:

La partita si svolge in quattro tempi di 10 minuti. Ogni squadra nella realizzazione dei canestri deve tenere conto del criterio dell'alternanza fra studenti normodotati e disabili (gli studenti normodotati possono realizzare un canestro solo se uno degli studenti disabili della propria squadra ne ha già realizzato uno); il primo canestro deve essere realizzato necessariamente da un alunno disabile. Gli eventuali tiri liberi non seguono questo criterio.
Dopo il tiro, quando non vi è realizzazione, tutti i giocatori possono entrare in possesso della palla nello spazio esterno all'area dei "tre secondi". Diversamente, nello spazio tecnico dei "tre secondi", durante il rimbalzo, la palla può essere contesa e posseduta solo da giocatori disabili.
E' vietato il gioco a zona. I giocatori normodotati non possono mai contrastare i giocatori diversamente disabili. La palla che sta per entrare nella sfera di competenza del giocatore disabile e, a seguito di un passaggio o di altra azione di gioco, non può essere intercettata dal giocatore normodotato.
Le infrazioni alle regole suddette sono sanzionate con una rimessa laterale in favore della squadra che è stata danneggiata.
Tutti i giocatori normodotati, ai fini del facile riconoscimento da parte dell'arbitro, devono indossare un polsino di colore bianco.
Per quanto non contemplato con il presente regolamento valgono le norme emanate dalla F.I.P..

FASE NAZIONALE

Qualora prevista, accederà alla fase nazionale una sola squadra per regione ovvero i campioni regionali o, in caso di rinuncia, i vice campioni o la squadra classificata immediatamente dopo. Ogni squadra, che accede alla fase finale, dovrà essere composta da un massimo di otto alunni.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLAMANO

Composizione delle squadre
Ogni squadra maschile e femminile è composta da un massimo di 14 giocatori senza distinzione fra giocatori di campo e portieri.
Sono presenti sul campo 7 giocatori di cui uno è il portiere.
Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 12 giocatori/trici: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

Tempi di gioco
Gli incontri si disputeranno in 2 tempi da 25' ciascuno con intervallo di 10 minuti.

Impianti ed attrezzature
Il campo misura di norma m. 20 di larghezza e m. 40 di lunghezza. Sono consentite anche misure inferiori. Le porte di gioco possono essere in legno , lega leggera o in ferro delle dimensioni di mt. 2 d'altezza e mt. 3 di larghezza e con una sezione quadrata di cm. 8 per lato e devono essere ancorate al terreno .
Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con almeno un pallone n°3 (sia per il settore maschile e n° 2 per il settore femminile.

Abbigliamento
La numerazione dei giocatori è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria.
Al momento in cui il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero di maglia utilizzata come portiere.

Disposizioni tecniche
Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centrocampo. Il tiro d'inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro 3 secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro d'inizio deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana
fino a che il pallone non ha lasciato la sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana dopo il fischio dell'arbitro. E' ammesso 1 time-out di 1 minuto come di seguito specificato:
In ciascun dei due tempi regolamentari di giuoco- con esclusione dei tempi supplementari- non possono essere accordati a ciascuna squadra più di due team time-out. Tra i due team time-out accordati ad una stessa squadra deve essersi verificato almeno un possesso di palla da parte della squadra avversaria. Tre cartoncini verdi, recanti rispettivamente i numeri 1, 2 e 3 devono essere a disposizione di ciascuna squadra. Le squadre ricevono i cartoncini recanti "1" e "2" all'inizio del primo tempo e quelli recanti i numeri "2" e "3" all'inizio del secondo tempo, sempre che abbiano effettivamente usufruito di un solo team time- out nel corso del primo tempo. Qualora avessero usufruito di due team time-out nel corso del primo tempo, allora devono ricevere all'inizio del secondo tempo soltanto il cartoncino recante il numero "3". Durante gli ultimi 5 minuti dell'incontro – riferiti pertanto al solo secondo tempo- può essere richiesto e concesso un solo team time-out per squadra.
I punteggi ai fini della classifica sono cosi determinati:

- VITTORIA= 3 PUNTI
- PAREGGIO= 1 PUNTO
- SCONFITTA= 0 PUNTI

Sanzioni e penalizzazioni
Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- Ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra.
- esclusione (di 2 minuti): massimo tre volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato(cartellino rosso), e può essere sostituito da un compagno di squadra scontati i due minuti di esclusione.

La posizione non regolare di un giocatore determina la perdita dell'incontro 0-5 e la penalizzazione di un punto in classifica.

Casi di parità
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultati consentiti negli incontri diretti; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite); 4) maggior numero di reti realizzate; 5) dalla minore età; 6) dal sorteggio.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLAPUGNO LEGGERA

Programma tecnico
L'incontro si svolge sulla distanza di 2 set su 3 (ciascuno dei quali sulla distanza minima di 5 giochi con termine quando una delle due squadre arriva per prima a quota 5 con almeno 2 giochi di scarto). Il punteggio dei singoli giochi è 15 - 30 - 40 gioco, senza vantaggi. Alternativamente, per le fasi di qualificazione gli incontri possono essere svolti a set unico, sulla distanza minima di 7 giochi e termine quando una delle 2 squadre arriva per prima a quota 7 con almeno 2 giochi di scarto. Il gioco inizia, dopo il classico sorteggio, con l'azione di battuta, eseguita nella zona prestabilita di m. 2. Batte un giocatore per un intero gioco, poi un altro della stessa squadra; successivamente il turno di battuta passa alla formazione avversaria per due giochi. Dopo quattro giochi si invertono i campi. In campi all'aperto, in particolari situazioni meteorologiche, sarà l'organizzazione del Torneo a stabilire l'inversione del campo.

Rappresentative d'Istituto
Dovranno essere composte da un massimo di 6 giocatori (quattro titolari e due riserve). Ogni squadra dovrà essere presente in campo, all'inizio di ogni partita, con almeno tre giocatori, in caso contrario non potrà giocare ed avrà partita persa.

Impianti ed attrezzature
Le dimensioni regolari del campo di gioco sono 18 x 9 mt. Le gare si svolgono di norma su campi indoor. Sono impiegati preferibilmente palloni omologati; è in generale consentito l'uso di vari tipi di pallone, purché vengano rispettate le seguenti norme: peso da 60 a 80 grammi; diametro: 110 mm. (tolleranza 5 mm.).
È consentito l'uso di leggeri guanti protettivi o di un sottile bendaggio alle mani ed ai polsi.

Regole di base
Il battitore deve avviare il pallone colpendolo con il palmo della mano o con il pugno. La battuta deve essere effettuata con un movimento dell'arto superiore dal basso verso l'alto, con il vincolo di staccare la palla dalla mano prima del colpo (la mano nell'impatto non deve superare l'altezza della spalla e del gomito); non è consentito farla rimbalzare a terra prima di colpirla. Qualora il battitore, dopo aver lanciato la palla, decidesse di non effettuare la battuta, la palla deve ricadere a terra senza essere toccata. Nelle fasi di gioco si può colpire il pallone al volo o dopo un rimbalzo. per il contatto è valido tutto l'avambraccio. Si può uscire dal campo per ricacciare il pallone, ma fino a quando il battitore non colpisce la palla (inizio gioco), tutti i giocatori devono essere in campo. Le posizioni dei giocatori (sia in battuta che al ricaccio) sono libere, senza nessun obbligo di rotazione. Permane l'obbligo dell'alternanza in battuta, secondo una sequenza prestabilita: 1-2-3-4. Negli incontri a set unico, dopo il primo turno di battute, ciascun giocatore potrà tornare a battere secondo la sequenza dei giochi precedenti.
È consentito un minuto di sospensione (time out) per ogni squadra ad ogni set (uno ad incontro per le gare a set unico).
All'inizio di ciascun set può essere schierato un quartetto diverso, scegliendo tra gli atleti iscritti a referto, e per ciascun set possono essere effettuate due sostituzioni, per ciascuna squadra. Un giocatore sostituito può rientrare solo al posto del compagno con il quale ha effettuato la prima sostituzione, questa è da considerarsi come seconda sostituzione. Per le gare a set unico le sostituzioni restano 2.
Si commette un fallo, che comporta l'assegnazione di un "15" alla squadra avversaria quando:
- la palla non supera al volo la linea mediana del campo, sia in battuta che in fase di ricaccio;
- il battitore esce dalla zona delimitata o calpesta la linea di fondo campo;
- la palla esce al volo sia lateralmente che sul fondo;
- la palla tocca il soffitto o un elemento fisso della palestra;
- la palla tocca una parte del corpo che non sia la mano o l'avambraccio;
- la palla viene colpita con entrambe le mani o anche da una sola se le mani sono unite o ravvicinate;
- la palla tocca la linea mediana del campo o quelle di delimitazione;

- il giocatore invade il campo avversario con il piede o altra parte del corpo (é consentita l'invasione aerea, a patto che non venga disturbata l'azione dell'avversario e la palla venga colpita successivamente al colpo dell'altra squadra; non è considerata invasione se l'azione avviene a gioco morto, cioè dopo il fischio dell'arbitro; nel caso in cui la palla acquisti un forte effetto, tale da battere sul terreno di una squadra e tornare nell'altro campo senza essere colpita, l'azione è da considerarsi a vantaggio della formazione che per ultima l'ha giocata);
- la palla, dopo essere stata colpita da un giocatore, viene toccata da un altro della stessa formazione;

- un giocatore commette l'azione cosiddetta di "velo" (i giocatori della prima linea della squadra in battuta, prima che la palla venga colpita, creano azioni di disturbo, con ondeggiamenti o movimenti ostruzionistici, nei confronti della squadra al ricaccio).

Casi di parità

Nei casi di 4 – 4, al primo e al secondo set sarà disputato un nono ed ultimo gioco, nel quale batterà il giocatore che aveva già battuto nel primo gioco; nel terzo set invece si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con due giochi di vantaggio: 6 – 4, 7 – 5, ecc. e l'alternanza in battuta diventa un gioco per squadra, ripetendo però per i giocatori l'ordine dei giochi precedenti.

Nei casi di 6 – 6, per gli incontri a set unico, si prosegue ad oltranza (la vittoria si realizza con i due giochi di vantaggio: 8 – 6, 9 – 7, ecc.; in tal caso l'alternanza alla battuta varia comportando il cambio dopo ogni gioco, rispettando però la sequenza dei battitori prestabilita per ciascuna squadra).

Punteggi e classifiche

Vengono assegnati 1 punto per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di rinuncia di una squadra a disputare l'incontro, viene assegnato il punteggio di 2 set a 0 (ciascuno per 3 – 0) a favore della squadra avversaria o di 5 – 0 per incontri a set unico.

In caso di parità di classifica, nei gironi all'italiana, per designare la vincente di una qualificazione o una graduatoria di merito si ricorrerà ai seguenti criteri:

1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
2) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra;
3) conteggio della migliore differenza tra i 15 fatti e subiti complessivamente;
4) minore età media della squadra;
5) sorteggio.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLATAMBURELLO

Composizione delle squadre

Ogni squadra può essere composta da otto, da nove o da dieci giocatori/trici tutti iscritti a referto. Obbligatoriamente otto devono prendere parte all'incontro.

La composizione della squadra con un minimo di otto giocatori è condizione essenziale per poter prendere parte al gioco.

Eccezionalmente, in caso di infortunio di un giocatore sul campo, la squadra può continuare a giocare purché abbia un minimo di 7 giocatori.

La squadra che resti per qualsiasi motivo (anche per infortunio avvenuto sul campo) con un numero di giocatori inferiore a 7 ha partita persa 13-0.

Impianti ed attrezzature

Le gare si svolgono su campi indoor aventi le seguenti dimensioni: lunghezza m. 28, larghezza m. 12, altezza m. 7. E' inoltre prevista una "*zona di rispetto"*, profonda 2 m dalla linea di fondo campo ed 1,5 m dalla linea laterale.

Sono tollerate fino alle fasi regionali *comprese*, le seguenti misure: lunghezza m. 26, larghezza m. 11, altezza m. 7.

Le righe perimetrali fanno parte del terreno di gioco.

La linea mediana è in comune: quest'ultima, che fa parte del terreno di gioco, non può essere superata da un giocatore con nessuna parte del corpo ne con il tamburello, in caso contrario si commette fallo di invasione e si perde il quindici.

Sono impiegati:

1. **palle omologate** del diametro di mm. 61/63, del peso di gr. 38/40
2. **tamburelli sonori**, di forma circolare, del diametro di cm 28, con membrana industriale o animale. Non è in alcun caso consentito l'uso di tamburelli afoni.

Regole di base

Ciascuna squadra inizia l'incontro schierando in campo i primi 5 giocatori.

Ad ogni chiusura di gioco la squadra che ha effettuato la battuta ruota come di seguito indicato nella figura n. 2.

La scelta del campo avviene per sorteggio; la squadra che vince il sorteggio sceglie anche se effettuare o meno per prima il servizio.

Le squadre cambiano campo ogni tre giochi; la battuta (o servizio) si alterna da una squadra all'altra ad ogni gioco.

Ogni gioco si articola nella progressione di: 15, 30, 40, gioco; nel caso di 40 pari, il punto successivo è decisivo per l'assegnazione del gioco. L'arbitro è tenuto a segnalarlo prima che venga effettuato il relativo servizio.

Vince l'incontro la squadra che per realizza 13 giochi; se le squadre realizzano entrambe il punteggio di 12-12, la partita ha termine con il pareggio, salvo quanto espressamente previsto nel paragrafo "*classifiche e casi di parità*".

La battuta (o servizio) viene eseguita all'esterno del rettangolo di gioco, per tutta la sua larghezza e senza limiti di profondità per la rincorsa.

Nell'effettuare la battuta la palla dovrà essere colpita al volo dopo aver lasciato la mano del battitore; non è consentito il rimbalzo della palla a terra.

Se nell'effettuare il servizio il battitore dovesse lasciare male la palla, occorrerà che ai fini della ripetizione del gesto questa cada a terra senza aver toccato ne il tamburello ne alcuna parte del corpo del battitore: in caso contrario si perde il quindici; è consentito riprovare il servizio solamente una seconda volta.

Le azioni di gioco si svolgono ordinariamente all'interno del campo: è consentito uscire da questo solo per il recupero della palla, avvenuto il quale il giocatore deve tempestivamente rientrare. In caso contrario la squadra perde il quindici.

Le azioni di gioco si svolgono ordinariamente all'interno del campo: è consentito uscire da questo solo per il recupero della palla, avvenuto il quale il giocatore deve tempestivamente rientrare. In caso contrario la squadra perde il quindici.

Ogni squadra ha diritto a 2 sospensioni di gioco da 1 minuto ciascuna, non cumulabili.

In caso di infortunio ad un/a giocatore/trice l'arbitro concederà una sospensione del gioco di due minuti, trascorsi i quali farà riprendere la gara dopo aver fatto uscire l'infortunato/a che non si fosse ripreso/a, dal terreno di gioco.

Il giocatore infortunato viene sostituito dal primo compagno in ordine di ingresso, che entra nella stessa posizione dell'infortunato.

Ogni squadra deve avere un proprio Capitano, il cui nominativo deve essere indicato nel momento della presentazione della lista dei giocatori all'arbitro.

L'insegnante è tenuto a stare all'esterno del campo, lateralmente, in prossimità della propria panchina.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

I giocatori/trici di ogni squadra devono recare sulle magliette i numeri da 1 a 10, progressivi (altezza minima dei numeri cm 20, base minima di ogni numero cm 2). I numeri vanno posti sulla parte anteriore delle maglie dei giocatori/trici.
Le posizioni dei 5 giocatori/trici in campo devono rispettare lo schema riportato nella **figura n. 1** (5 battitore, 4 rimettitore, 3 centrocampista/mezzovolo/cavalletto, 2 terzino sinistro, 1 terzino destro):
figura 1

2 **1**

3

4 **5**

Casi di espulsione

Ad insindacabile giudizio dell'arbitro un giocatore sarà allontanato dal terreno di gioco:
1. in caso di doppia ammonizione
2. in caso di intemperanze verbali o gestuali
3. in caso di comportamento scorretto, reiterato, nei confronti dei compagni, degli avversari, dei Giudici di gara

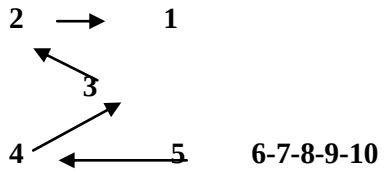
In caso di espulsione di un giocatore, la squadra continua il gioco con quattro elementi fino al momento in cui dovrà effettuare la rotazione.

Fallo di posizione

Al momento della battuta i giocatori devono rispettare le posizioni illustrate nella figura n. 1: in caso contrario incorrono in fallo di posizione.
Durante il gioco i giocatori non possono scambiarsi di posto se non a seguito di situazioni di emergenza che richiedano l'intervento di altro giocatore: quest'ultimo però, colpita la palla, **deve immediatamente riprendere la posizione iniziale**: in caso contrario incorre in fallo di posizione.
Quando si verifica un fallo di posizione, commesso dallo stesso giocatore:
- la prima volta l'arbitro fischia e richiama il giocatore
- la seconda volta la squadra perde il quindici
- la terza volta il giocatore che ha commesso il fallo viene ammonito e la squadra perde il quindici
- la quarta volta il giocatore che ha commesso il fallo viene espulso e la squadra perde il quindici.

Rotazione dei giocatori

La rotazione si effettua alla fine di ogni gioco: ruotano solamente i giocatori/trici della squadra che ha effettuato la battuta.
Al momento della rotazione viene sostituito/a il giocatore/trice (come da figura n. 2, esce il giocatore che è in posizione n.1) con un altro/a della stessa squadra (come da figura, che prenderà il posto n.5) seguendo l'ordine progressivo da 1 a 10.
La squadra che commette fallo di rotazione perde il quindici.
Figura n.2

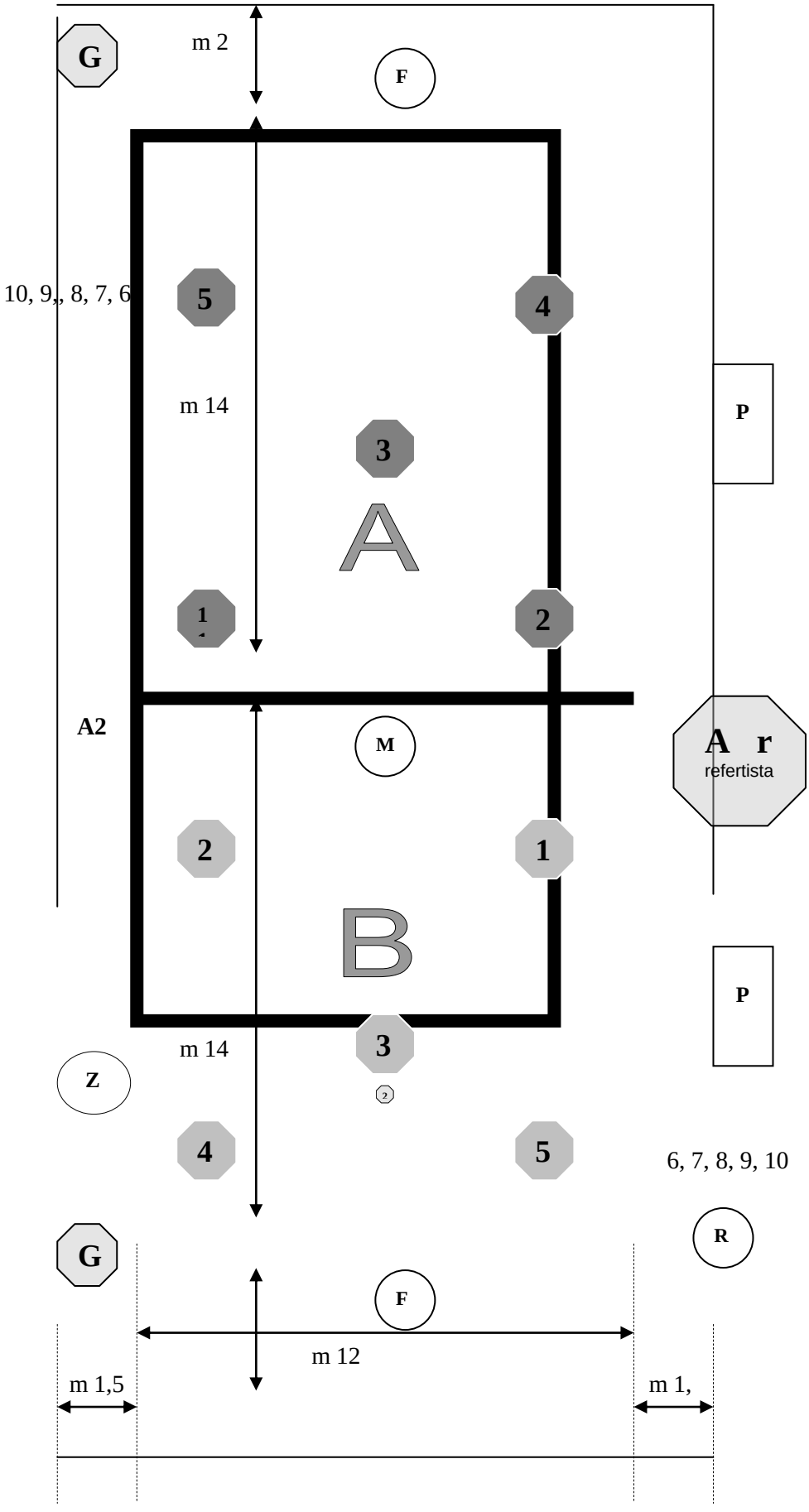


Classifica e casi di parità

Alla squadra che vince l'incontro sono attribuiti due punti; in caso di pareggio a ciascuna squadra è attribuito un punto; la squadra che perde l'incontro non ha diritto alla assegnazione di alcun punto.
In caso di parità di classifica nei gironi all'italiana, per designare la vincente si ricorre alla classificazione in base ai seguenti criteri:
a) risultati conseguiti negli incontri diretti
b) conteggio della migliore differenza tra i giochi fatti e quelli subiti complessivamente da ciascuna squadra
c) conteggio dei 15 fatti e subiti complessivamente
d) dalla minore età
e) dal sorteggio.
Negli incontri ad eliminazione diretta, in caso di parità sul 12-12, l'arbitro farà disputare tre giochi di spareggio dopo aver proceduto ad un nuovo sorteggio. E' data facoltà all'insegnante di presentare all'arbitro, prima dell'inizio dei giochi di spareggio e rispettando la successione numerica (*1, 2, 3 ..etc. per facilitare il controllo della regolarità della disposizione in campo*) un nuovo assetto della squadra ai fini dell'ordine di ingresso dei giocatori in campo. In caso contrario dovrà essere adottato lo schieramento a referto prima dell'inizio della partita.
Per quanto non contemplato nel presente regolamento si fa riferimento alle Carte Federali in vigore della Federazione Italiana Palla Tamburello.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CAMPO DI GIOCO *indoor* scolastico



SQUADRA **A**

1: terzino destro
2: terzino sinistro
3: mezzovolo
4: rimettitore
5: battitore spalla

A : primo Arbitro

A2: secondo Arbitro

F : Linee di fondo campo

G : Guardalinee

M : Linea mediana

P : Panchine

r : Refertista

R : Recinzione

Z : Zona perimetrale di rispetto

M : Linea mediana

F : Linee di fondo campo

SQUADRA **B**

1: terzino destro
2: terzino sinistro
3: mezzovolo
4: rimettitore
5: battitore spalla

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PALLAVOLO

Composizione delle squadre
Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel rispetto del principio di inclusività, espresso nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi, tutti i giocatori inseriti a referto devono giocare almeno un set per ogni incontro.

Impianti e attrezzature
Il campo misura m. 9 di larghezza e m. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alle seguenti altezze:
 Cat. Allievi: mt. 2,35 - Cat. Allieve: mt. 2,24

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm 62 a cm 67, peso da gr. 260 a gr. 280.

Regole di gioco
Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori (giocati con il **Rally Point System**). Il terzo set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto. Ogni set vinto vale un punto.
Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentramento(1) si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il terzo set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

Rally point system: per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.
Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.
La scelta della tecnica di battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.
La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.
Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avverso, l'azione continua.
Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio.
Sono ammesse 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.
L'uso del giocatore **"libero"** è consentito per entrambe le categorie Allievi M-F.
Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.
L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.
Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:
1. in base al maggior numero di gare vinte;
2. in base al miglior quoziente set;
3. in base al miglior quoziente punti;
4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.

1 Per concentramento si intende ogni manifestazione che prevede per una squadra più di una gara in una giornata.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SCHEDA TECNICA PALLAVOLO INTEGRATA

PALLAVOLO INTEGRATA MISTA
I Campionati Studenteschi di Pallavolo Integrata sia nelle fasi d' Istituto che in quelle successive, si svolgeranno previa iscrizione di un minimo di 3 squadre. Le squadre in campo devono essere composte da un minimo di 3 alunni con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità) e da un massimo di 3 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto degli alunni disabili.

DEFINIZIONE DEL GIOCO
La pallavolo integrata è un gioco sport educativo che ha lo scopo di creare la cultura dell'integrazione, accettazione e valorizzazione della diversità tra ragazzi abili e disabili attraverso la pratica di un gioco di squadra come la pallavolo. E' riservato a ragazzi e ragazze abili e disabili che giocano in campo insieme.

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA IN CAMPO
_ La squadra è composta da un minimo di 7 giocatori a un massimo di 8 giocatori di cui 4 giocatori normodotati frequentanti lo stesso istituto con l'obbligo di schierare in campo 3 alunni con disabilità e 3 alunni abili.
_ Nel caso di alunni con disabilità gravi è consentito la presenza dell'accompagnatore (studente).

IMPIANTI E ATTREZZATURE
ALTEZZA RETE: La rete è posta all'altezza 2,15 metri
.
DIMENSIONI CAMPO: 18 metri x 9 metri
PALLONI DI GIOCO: E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250, pressione interna 0,300 – 0,325 Kg/cm2.

REGOLAMENTO
_ Si possono eseguire un numero illimitato di cambi, rispettando la regola della "Composizione della squadra in campo".
_ E' obbligatorio far partecipare tutti i giocatori scritti a referto.
_ A tutti i ragazzi che non siano in grado di effettuare la battuta dalla linea di fondo campo, è consentito battere dalla linea dei tre metri, mediante lancio della palla o palleggio.
_ Nel caso di disabili gravi, fra un tocco e l'altro della palla è consentito un rimbalzo a terra all'interno dell'area di gioco. Non sarà ammesso il doppio tocco da parte dello stesso giocatore dopo il rimbalzo.
_ La palla dovrà essere inviata nel campo avversario dopo un massimo di tre tocchi (e tre rimbalzi).
_ Durante il gioco è obbligatorio almeno un tocco di palla da uno dei tre ragazzi disabili in campo.
_ Non viene fischiata la palla trattenuta /accompagnata o doppie.
_ Verranno fischiate le invasioni (previste dal regolamento Fipav) con eccezione nei casi di disabilità grave.
_ Non verranno fischiati i falli di posizione.
_ Sarà possibile per ogni squadra chiamare tre time out da due minuti l'uno.
_ Nel caso di disabilità gravi è consentito effettuare il passaggio o il lancio nel campo avversario avvicinandosi con la palla in mano.
_ L'accompagnatore potrà aiutare il giocatore con disabilità grave prendendo la palla al volo e consegnandola in mano all'alunno con disabilità grave che potrà passarla ad un compagno oppure inviarla nel campo avversario. Nel caso si trova a una distanza eccessiva dalla rete è consentito avvicinarsi alla rete.
_ Per quanto non contemplato nel presente regolamento di "Pallavolo Integrata" si fa riferimento al regolamento
ufficiale della FIPAV.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SISTEMI DI PUNTEGGIO
Gare al meglio di 2 set su 3. I primi 2 set sono vinti dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti.
In caso di parità a 24 punti, il gioco continua fino a che una squadra consegue lo scarto dei 2 punti (26/24 – 27/25, 28/26…….). Nel caso di 1 set pari, il set decisivo (3°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno 2 punti e cambio di campo all'8° punto.

FORMULA DI SVOLGIMENTO
Ogni commissione organizzatrice adotterà le formule di gioco che riterrà più idonee in relazione a numero di partecipanti e a tutti gli altri aspetti organizzativi.

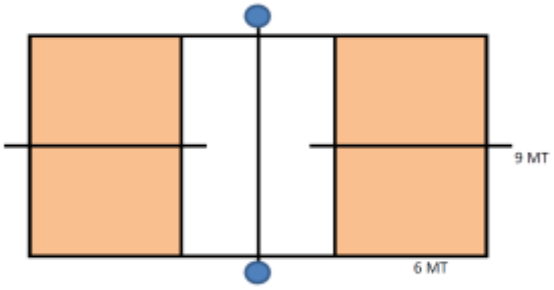
SCHEDA TECNICA SITTING VOLLEY

Il sitting volley è la pallavolo che si gioca seduti e può essere praticato da alunni con diversa abilità e da normodotati come sport integrato. Le regole di gioco sono le stesse con pochissime varianti.

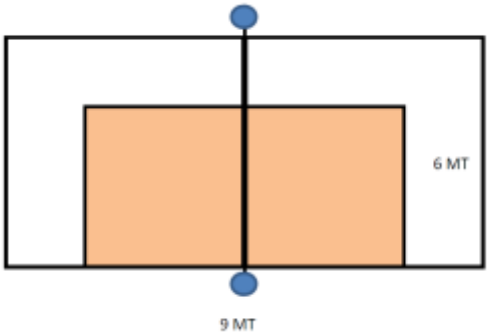
COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE
Le squadre devono essere composte da un minimo di 7 a un massimo di 12 giocatori di cui 6 in campo.
Nelle fasi di Istituto è prevista la presenza in campo di almeno un alunno con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità). Nelle fasi successive, si richiede la presenza di almeno tre alunni con disabilità frequentanti iscritti a referto (almeno 2 in campo).
Categoria: unica mista. Il numero dei giocatori in campo deve essere lo stesso per maschi e femmine.

IMPIANTI ED ATTREZZATURE

Le misure del campo sono: 6 mt (larghezza) per 9 mt (lunghezza) suddiviso dalla rete posta ad un'altezza di 1,05 mt. Per facilitare l'allestimento del terreno di gioco si suggeriscono due possibili soluzioni



Esempio di allestimento con due campi da sitting volley su un campo normale di pallavolo (necessari 2 impianti reti supplementari)



Esempio di allestimento con un campo da sitting volley su un campo normale di pallavolo utilizzando la rete già predisposta (necessario solamente tracciare le linee)

PALLONI DI GIOCO

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni:
circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250, pressione interna 0,300 – 0,325 Kg/cm2.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Vale quanto previsto dalle Regole di Gioco 2013-16 per il sitting volley. In particolare:
1. Le posizioni dei giocatori in campo e di quello al servizio sono determinate e controllate attraverso il contatto delle loro natiche con il terreno;
2. Nel momento in cui l'atleta tocca la palla, deve essere in contatto con il terreno con una parte del suo corpo tra le natiche e le spalle. Tuttavia una breve perdita di contatto con il terreno è permessa in azioni difensive con la palla non interamente al di sopra del bordo superiore della rete;
Esempio di allestimento con due campi da sitting
volley su un campo normale di pallavolo (necessari 2 impianti reti supplementari)
Esempio di allestimento con un campo da sitting volley su un campo normale di pallavolo utilizzando
la rete già predisposta (necessario solamente tracciare le linee)
3. Le sostituzioni vanno chieste dall'insegnante, a palla fuori gioco, mostrando il relativo segnale agli arbitri. Il numero massimo di sostituzioni è di 6 per ogni set;
4. Due sono i tempi di riposo, della durata di 30", che gli insegnanti possono richiedere, a palla fuori gioco e mostrando il relativo segnale, per ogni set;
5. Sulla palla di servizio, la squadra in ricezione, può opporre un muro;
6. Nel caso 2 o più avversari toccano simultaneamente la palla sopra la rete, parzialmente su un lato e sull'altro, e la
bloccano, l'azione deve essere fermata dal fischio dell'arbitro che dispone la sua ripetizione;
7. Al momento del colpo di servizio, l'atleta deve toccare con le sue natiche il terreno di gioco oltre la linea di fondo ed all'interno delle delimitazioni laterali della zona di servizio. Il/i piede/i, la/e gamba/e o la/e mano/i possono toccare il campo o la zona libera oltre la zona di servizio;
8. Non è previsto il giocatore LIBERO;
9. Nel caso di una lieve condotta scorretta non è prevista alcuna sanzione, l'arbitro ha il compito di prevenire il livello di condotta sanzionabile con un primo avvertimento verbale al capitano e successivamente con un "Avvertimento Ufficiale"
mostrando il cartellino giallo alla persona. Questo avvertimento verbale è valido per tutta la squadra e per la gara, per la quale ogni successiva lieve condotta scorretta verrà sanzionata con una "penalizzazione", mostrando il cartellino rosso alla persona con la conseguenza della assegnazione di un punto e del servizio alla squadra avversa;
10. I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del FAIR PLAY, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli altri giudici, gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

SISTEMA DI PUNTEGGIO

Gare al meglio di 2 set su 3. I primi 2 set sono vinti dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti. In caso di parità a 24 punti, il gioco continua fino a che una squadra consegue lo scarto dei 2 punti (26/24 – 27/25, 28/26…….). Nel caso di 1 set pari, il set decisivo (3°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno 2 punti e cambio di campo all'8° punto.

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Ogni commissione organizzatrice adotterà le formule di gioco che riterrà più idonee in relazione a numero di partecipanti e a tutti gli altri aspetti organizzativi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PATTINAGGIO CORSA

Programma tecnico
Prova individuale di minimaratona di km. 3.
Prova a squadre di regolarità.

Rappresentativa di istituto
La Rappresentativa di Istituto, di libera composizione, è composta da 3 alunni/e.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Le gare si potranno svolgere su spazi aventi qualsiasi fondo e pavimentazione, anche superfici stradali.
E' libera la scelta dei pattini.

Punteggi e classifiche
Per quanto riguarda la minimaratona ai primi 10 classificati sarà assegnato il seguente punteggio:

1° classificato	20 punti
2° classificato	18 punti
3° classificato	16 punti
4° classificato	14 punti
5° classificato	12 punti
6° classificato	10 punti
7° classificato	8 punti
8° classificato	6 punti
9° classificato	4 punti
10° classificato	2 punti
dal 11° classificato	½ punto.

La somma di tutti i punteggi acquisiti dagli alunni componenti la stessa squadra determina la classifica della prima prova.
Per quanto riguarda la prova di regolarità il punteggio massimo è determinato dal numero delle squadre partecipanti moltiplicato per 3 (es.: 12 squadre = punteggio massimo 36 punti). Alla prima squadra verrà assegnato il punteggio massimo poi via via a scalare di 3 punti per ogni posizione successiva.
La classifica di squadra si ottiene sommando i punteggi delle classifiche individuali delle due prove di ogni concorrente componente la stessa.
La Rappresentativa di istituto vincente sarà quella che avrà sommato il miglior punteggio.

Casi di parità
Ai fini della qualificazione alla fase successiva, in caso di parità fra 2 o più rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PATTINAGGIO SUL GHIACCIO

Figura

Programma tecnico
Esercizio collettivo di libera composizione (Precision skatting).
Rappresentativa di istituto
La Rappresentativa di istituto, di libera composizione, è composta da minimo 4, massimo 8 alunni/e o mista.
Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente.
Impianti ed attrezzature
Le gare in genere dovranno svolgersi su piste artificiali e con tracciati regolamentari.
Soluzioni di ripiego possono essere adottate nelle manifestazioni comunali e provinciali, tenuto conto dello spirito promozionale e delle finalità dei Giochi Sportivi Studenteschi.
La manifestazione nazionale dovrà svolgersi obbligatoriamente su pista artificiale coperta, anche se non al chiuso, salvo deroga dell'organo tecnico federale.
Norme tecniche
La prova a squadre (Precision skatting) consiste in una dimostrazione coreografica, anche di fantasia, di libera composizione su una base musicale di 2 minuti, massimo 2 minuti e 30".
Punteggi e classifiche
Accedono alle fasi successive le Rappresentative prime classificate secondo quanto previsto dalle competenti Commissioni Organizzatrici.
Casi di parità
Solo ai fini della qualificazione alla fase successiva, in caso di parità, deve essere data la preferenza alla squadra che, nella composizione con cui ha effettuato la gara, risulti con la minore età media dei partecipanti.

Velocità (Short Track)

Programma tecnico
Maschile e femminile m.1000 (9 giri).
Per la Manifestazione Nazionale è prevista inoltre una staffetta maschile e femminile sulla distanza di m. 1500.

Rappresentativa di istituto
Le Rappresentative di Istituto, maschile e femminile, sono composte da 5 alunni/e.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e degli studenti alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente..

Impianti ed attrezzature
La pista è un anello di ghiaccio di m. 111,12, composto da 2 curve e 2 rettilinei. Ogni curva sarà delimitata da 7 picchetti.
Le gare in genere dovranno svolgersi su piste artificiali e con tracciati regolamentari.
Soluzioni di ripiego possono essere adottate nelle manifestazioni comunali e provinciali, tenuto conto dello spirito promozionale e delle finalità dei Giochi Sportivi Studenteschi.
E' libera la scelta dei pattini in linea da usare fino alle Manifestazioni Regionali. Alla Manifestazione Nazionale è obbligatorio l'uso del pattino lungo.

Punteggi e classifiche
Le gare saranno disputate in gruppi da 2 a 5 concorrenti.
In base alla classifica finale individuale vengono riconosciuti in ogni gara i seguenti punteggi: 1 punto al 1°, 2 punti al 2°, 3 al 3°, 4 al 4°, 5 al 5° e così via.

La classifica di squadra si ottiene sommando i punteggi delle classifiche individuali di ogni alunno (si considerano i quattro migliori punteggi dei componenti dello stesso istituto).
Accedono alle fasi successive le Rappresentative di istituto prime classificate più i vincitori della classifica individuale se non già facenti parte delle squadre ammesse, secondo quanto previsto dalla competente Commissione Organizzatrice.

Casi di parità
Ai fini della qualificazione alla fase successiva, in caso di parità fra 2 o più Rappresentative,prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PESCA SPORTIVA

Lanci Tecnici e Circuiti

Programma tecnico
Lancio Tecnico di Precisione
Biathlon Indoor e Outdoor: Lancio Tecnico di Precisione e Corsa
Biathlon del Pescatore : Cross-Country Outdoor
Long Casting

Rappresentativa d'istituto
Le rappresentative d'istituto sono di libera composizione.

Impianti
Il campo di gara a seconda se specialità Indoor o Outdoor prevede delle pedane di lancio di diversa lunghezza e larghezza.

Lancio Tecnico di Precisione: sono previste tre pedane di 25 m. di lunghezza e di 4 m. di larghezza con una zona di lancio di 2 m. x 4 m. ; nelle tre pedane andranno effettuati il Lancio 1 "sottomano", il Lancio 2 "divaricato" ed il Lancio 3 "media distanza".

Biathlon Indoor e Outdoor - Lancio Tecnico di Precisione e Corsa : è un circuito da eseguirsi senza soluzione di continuità alternando una serie di lanci a dei tratti di corsa; le tre pedane di cui sopra sono intervallate da un breve circuito per la corsa (25 m.); in ogni pedana va effettuato una tecnica di Lancio diversa (1-2-3) ; queste le distanze dei bersagli : pedana lancio 1 (8-10-13 m.), pedana lancio 2 (9-11-14), pedana lancio 3 (19-21-23), nella versione Outdoor le dimensioni delle pedane di lancio sono ridotte a 15 m. ed i bersagli posti a 6 metri.

Biathlon del Pescatore - Cross-Country Outdoor : sono utilizzati le pedane di lancio ed i bersagli come nella prova Outdoor ma su percorsi naturali con tratti di corsa molto più lunghi e con giri di penalità in caso di bersaglio fallito; si cercheranno di valorizzare campi di gara tipici della pesca marina, fluviale o lacustre.

Long Casting : nel caso dei Lanci sulla lunga distanza verranno utilizzati dei campi gara outdoor con pedane di lancio di 80 m. di lunghezza e 4 m. di larghezza; i piombi da utilizzarsi verranno decisi dalla Commissione a seconda dell'età degli alunni se del 1° o 2° grado.

Attrezzature Standard
Canna da lancio lunghezza massima di cm. 180; filo diametro di 0, 18, mulinello, piombo finale gr. 8

Regole di base
Tutti i concorrenti devono effettuare i lanci dalla pedana rispettando i limiti della zona di lancio, pena la nullità del lancio.
Ogni concorrente effettuerà una serie di lanci a seconda della specialità.
Il bersaglio per il Lancio Tecnico di precisione è composto da materiale cartaceo idoneo a dimostrare il punto dove viene colpito, è di forma quadrata riportante tre cerchi concentrici con i colori della bandiera italiana ed un centro di colore azzurro.

Punteggi e classifiche

Zona esterna al bersaglio ma dentro ai limiti della pedana di lancio	punti 10
Zona Bianca esterna al cerchio rosso	punti 25
Cerchio rosso	punti 50
Cerchio bianco	punti 100
Cerchio verde	punti 200
Cerchio azzurro	punti 500

Qualora fosse colpita la linea di demarcazione tra due cerchi il punteggio sarà uguale alla somma del valore dei due cerchi diviso 2. I punteggi acquisiti saranno annotati su apposite schede.
Sono previste classifiche sia individuali che per squadre d'istituto fino alle fasi regionali.

Casi di parità
In caso di parità tra duo o più rappresentative prevarrà quella più giovane.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

RAFTING

Programma tecnico

a) Discesa Sprint (distanza massima mt. 600)
b) Discesa Classica (Distanza minima mt 2.000)
I percorsi non debbono prevedere passaggi di difficoltà superiore al IV grado.

Le prove si svolgono a squadre di 4/6 partecipanti; il numero dei partecipanti per imbarcazione è stabilito dal bando di gara, anche in relazione alle caratteristiche del campo di gara e delle imbarcazioni, che non devono avere a bordo un numero di persone superiore a quello indicato e previsto dal costruttore e che verranno messe a disposizione dagli organizzatori o dalla Federazione.
Il bando di gara dovrà specificare se sono previste categorie distinti maschili e femminili, oppure se la competizione si svolgerà con categoria unica ed equipaggi misti.
Gli equipaggi debbono essere condotti da una guida federale brevettata. La guida funge unicamente da timoniere e non partecipa alla propulsione del gommone, pena la squalifica.

Rappresentativa di Istituto
La caratteristica di sport di squadra del rafting consente una partecipazione sufficientemente ampia di alunni/atleti.
Il numero di equipaggi per scuola è definito dal bando di gara redatto dagli organizzatori, in relazione al materiale nautico ad alle guide disponibili.
Qualora sul territorio ne esistano le possibilità, potranno essere previste manifestazioni per gruppi di scuole.

Partecipazione
Per gare di livello superiore a quello provinciale il bando dovrà prevedere il numero massimo di equipaggi ammessi per ogni istituto e categoria. Per le stesse gare debbono essere previste categorie distinte maschili e femminili.

Impianti ed attrezzature
Le gare si svolgono su acque libere (fiumi) in alveo naturale.
Nelle discese verranno utilizzate imbarcazioni e pagaie le cui caratteristiche siano conformi ai regolamenti federali e che pertanto rispondano ai requisiti tecnici e di sicurezza.
Le dotazioni di sicurezza sono le stesse previste dal regolamento tecnico della Federazione.
La Federazione verificherà l'idoneità del percorso.

Punteggi e classifiche
La classifica individuale si ottiene in base ai tempi registrati, a partire dal migliore. Il punteggio sarà attribuito in base a quanto previsto nel regolamento sportivo federale.

Casi di parità
In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella in cui gli alunni risulteranno più giovani.

Disabili
È prevista la partecipazione alle competizioni di alunni diversamente abili, la cui disabilità non sia incompatibile con l'attività, in numero massimo di un alunno per imbarcazione.
L'alunno può essere accompagnato, se necessario, da un assistente che non partecipa alla propulsione.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

PUGILATO EDUCATIVO SCOLASTICO

Regolamento:

1- Ogni Istituto scolastico potrà iscrivere un numero illimitato di atleti;
2- Gli atleti iscritti saranno elencati in ordine crescente di peso, quindi suddivisi in quattro gruppi (categorie di peso);
3- Le formule di svolgimento dei tornei dovranno evitare l'eliminazione diretta e garantire ad ogni atleta più incontri;
4- La competizione si svolgerà sulle tre riprese della durata di 1' di cui la prima individuale di "vuoto" le altre due di confronto a coppie;
5- La ripresa di vuoto sarà oggetto di valutazione e consentirà di stabilire gli incontri tra atleti di livelli equivalenti;
6- Gli atleti dovranno indossare un casco con griglia protettiva e guanti da 16 once;
7- E' severamente vietato il contatto che sarà sanzionato con un richiamo ufficiale la prima volta e con la squalifica la seconda.

Impianti ed attrezzature

Le gare vengono svolte in impianti scolastici o spazi attrezzati approvati dalla Federazione.

Si ricorda che, come da delibera Comitato Misto M.P.I. - C.O.N.I. (C.M. N°. 63 del 19.02.98, Prot. N°:. 525/Al) non è consentita la realizzazione di gesti tecnici che prevedano contatti fisici diretti tra allievi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

RUGBY

CATEGORIE

1. CATEGORIA "ALLIEVI"
Classi Prime e Seconde (nati nel 2000 e 2001)
Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

2. CATEGORIA "ALLIEVE"
Classi Prime e Seconde (nate nel 2000 e 2001)
Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

3. CATEGORIA "JUNIORES maschile" e "JUNIORES femminile"
Classi Terze, Quarte e Quinte
Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

Disposizioni tecniche per tutte le categorie - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche
Composizione delle squadre
Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 12 giocatori di cui 7 in campo.
Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.
Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco
Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.
Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature
Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).
Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.
Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.
Si utilizza la palla ovale n° 5.
Abbigliamento
Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche
Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.
Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.
La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.
Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.
Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".
La mischia è composta da 3 giocatori.

Modifica al regolamento:
-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.
Casi di parità
Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:
1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
2) differenza punti realizzati e punti subiti;
3) differenza mete;
4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
5) sorteggio.

SCACCHI

Programma tecnico
Torneo per squadra.

Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di Istituto, maschile/mista e femminile, è formata ciascuna da 6 alunni/e, di cui 4 giocano in contemporanea.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente, che fisserà i termini di partecipazione in relazione al regolamento FSI vigente per i Campionati Studenteschi.

Impianti e attrezzature
Le scelte delle sedi di gioco saranno definite dalla competente Commissione in collaborazione con il responsabile FSI. Due squadre di 4 giocatori ciascuna si affronteranno davanti a 4 scacchiere, che saranno disposte secondo quanto previsto dal regolamento FSI. Si utilizzerà 1 orologio per ogni scacchiera per definire la durata massima di ogni incontro.

Norme tecniche
Per la fase d'Istituto si consente la libera scelta organizzativa del torneo, nel rispetto del regolamento FSI.
Per le fasi successive, in relazione al numero delle rappresentative scolastiche qualificate, può essere prevista una manifestazione con due tornei separati, uno maschile/misto ed uno femminile, oppure un unico torneo con classifiche finali separate. La normativa da attuare è definita in dettaglio nel regolamento FSI vigente per i Campionati Studenteschi.

Punteggi e classifiche
Le classifiche, femminile e maschile/mista, saranno compilate in base alla normativa fissata nel regolamento FSI vigente per i Campionati Studenteschi.

Casi di parità
Come previsto nel regolamento FSI vigente per i Campionati Studenteschi.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SCHERMA

Programma tecnico
Staffetta in parallelo a 2-3-4 corsie.
Prova di scherma a staffetta.

Rappresentativa di Istituto
La Rappresentativa di Istituto, di libera composizione, è composta da 4 atleti/e.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature
Scherma: il campo gare è costituito dalle pedane di cm. 80/100 di larghezza e di m. 12/14 di lunghezza. E' prevista una zona di rispetto di almeno m. 2 per lato.
L'attrezzatura specifica di gara è costituita da fioretto e maschera di plastica. Si consigli tuta con maniche lunghe, scarpe da ginnastica e guanto leggero per la mano che impugna l'arma.
Ove possibile verranno utilizzati fioretti con sistema di segnalazione delle stoccate.
Percorso: composto da 9 stazioni con zona di partenza-cambio. Va eseguito in forma di staffetta in parallelo a 2-3-4 corsie. Il percorso sarà sorteggiato sul luogo di gara tra quelli contenuti nella comunicazione dell'organizzazione della gara o del circuito di gare.

Regole di base
Percorso: Ogni componente della squadra dovrà compiere il percorso in successione, dandosi il cambio l'un l'altro nell'apposita area. Verrà rilevato il tempo totale di tutti i componenti della squadra.
Scherma: La prova consiste in un assalto a staffetta. La prima frazione termina quando uno degli schermitori arriva a 4 stoccate; la seconda a 8; la terza a 12, e così via fino a far gareggiare tutti i componenti della squadra.

Punteggi e classifiche
Per ogni percorso effettuato verrà assegnato un punteggio a decrescere dalla prima all'ultima squadra (es. 4 squadre in parallelo: 4 punti alla prima, 3 alla seconda, 2 alla terza, 1 alla quarta).
Nella scherma verranno assegnati 3 punti per ogni assalto vinto ed un punto per ogni assalto perso.
La classifica generale è data dalla somma delle 2 prove.

Casi di parità
In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella in cui gli allievi/e risulteranno più giovani.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SCHERMA PER ALUNNI DISABILI

PROGRAMMA TECNICO.
Prova di scherma in carrozzina e per non vedenti.

PARTECIPAZIONE
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

CLASSI DI DISABILITÀ:
1) Categoria disabili fisici: gareggiano in carrozzina, su pedane di scherma paralimpiche alle 3 armi Fioretto – Spada e Sciabola
2) Categoria disabili sensoriali –Non Vedenti: gareggiano in piedi su pedane adattate, solo nella specialità della Spada

PRINCIPI GENERALI
Qualora i numeri dei partecipanti fossero bassi, si possono accorpare alunni del biennio e del triennio sia maschi che femmine.

MATERIALI SPECIFICI
Scherma in carrozzina: il campo gara è costituito da una pedana apposita il cui ingombro totale è di circa 8m. x 5m.
Scherma non vedenti: alla normale pedana da scherma (lunga 10m e larga 1m) vengono applicate delle bande di alluminio mandorlato per delimitare la linea centrale della pedana su cui spostarsi avanti e indietro, il centro e la fine della pedana.

REGOLE DI BASE
Scherma in carrozzina:
Valgono le norme della Federazione Italiana Scherma, stessi bersagli (ad eccezione della spada in carrozzina, dove le gambe non costituiscono bersaglio valido e sono protette da una copertina isolante), stessi materiali e stessa formula di gara.
La prova consiste in una fase a gironi in cui tutti si incontrano con tutti a 5 stoccate e da una successiva fase ad eliminazione diretta a 10 stoccate per gli alunni delle scuole medie inferiori e a 15 stoccate per gli alunni delle superiori. Al termine verrà stilata una classifica generale.
L'ordine degli assalti prevede che uno schermidore disputi due assalti consecutivi.
Scherma non vedenti:
Valgono le stesse regole della Federazione Italiana Scherma relativamente alla spada (bersaglio, materiali e formula di gara).
La prova consiste in una fase a gironi in cui tutti si incontrano con tutti a 5 stoccate e da una successiva fase ad eliminazione diretta a 10 stoccate. Al termine verrà stilata una classifica generale.
Ogni allenatore può chiedere, durante l'assalto, un Time Out di 15 secondi per parlare con il suo atleta.

SPORT INVERNALI

SCI ALPINO

PROGRAMMA TECNICO
Gara di slalom gigante maschile e femminile.

PARTECIPAZIONE
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e il numero degli studenti che ogni singola istituzione scolastica potrà iscrivere alle singole gare in programma viene stabilita dalla Commissione competente.

RAPPRESENTATIVA DI ISTITUTO
La Rappresentativa d'Istituto, maschile e femminile, è composta da 3 alunni/e.

IMPIANTI ED ATTREZZATURE
Sono utilizzati impianti ed attrezzature regolarmente omologati secondo le norme tecniche federali per le specifiche categorie.
Per la gara di gigante è previsto un dislivello di m. 200/350, il numero delle porte (cambi di direzione) deve essere compreso fra il 11% e il 15% del dislivello del percorso. Si ricorda l'obbligatorietà dell'uso del casco omologato da certificazione rilasciato da Ente autorizzato, mentre è consigliato l'uso del paraschiena.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE
Al termine di ogni gara verrà stilata una classifica individuale.
Ai partecipanti di squadra vengono riconosciuti i seguenti punteggi secondo l'ordine d'arrivo:
1 punto al 1°, 2 punti al 2°, 3 al 3°, 4 al 4°, 5 al 5° e così via fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono ammessi di squadra più uno.
La classifica di squadra si ottiene sommando i migliori tre piazzamenti dei componenti la Rappresentativa d'Istituto.
La squadra vincitrice risulterà quella che avrà sommato il minor punteggio.

CASI DI PARITA'
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

SCI NORDICO

PROGRAMMA TECNICO
Gara di fondo maschile e femminile - tecnica libera.

PARTECIPAZIONE
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche e il numero degli studenti che ogni singola istituzione scolastica potrà iscrivere alle singole gare in programma viene stabilita dalla Commissione competente.

RAPPRESENTATIVA DI ISTITUTO
La Rappresentativa d'Istituto, maschile e femminile, è composta da 3 alunni/e.

IMPIANTI ED ATTREZZATURE
Sono utilizzati impianti ed attrezzature regolarmente omologati secondo le norme tecniche federali.
Per la gara *individuale di fondo maschile* la lunghezza dei percorso è di Km 5 con un dislivello totale di tutte le salite di m.150/250 mentre il dislivello per la massima salita è di m.60.
Per la gara *individuale di fondo femminile* la lunghezza del percorso è di Km 3,3 con un dislivello totale di tutte le salite di m. 100/150 mentre il dislivello per la massima salita e di m.40.
Per la gara di *staffetta maschile* (3 concorrenti) la lunghezza del percorso è di Km 5 con un dislivello totale di tutte le salite di m. 150/250 mentre il dislivello per la massima salita è di m.60

Per la gara di *staffetta femminile* (3 concorrenti) la lunghezza del percorso è di Km 3,3 con un dislivello totale di tutte le salite di m. 100/150 mentre il dislivello per la massima salita è di m.40.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE
Al termine di ogni gara verrà stilata una classifica individuale.
Ai partecipanti di squadra vengono riconosciuti i seguenti punteggi secondo l'ordine d'arrivo:
1 punto al 1°, 2 punti al 2°, 3 al 3°, 4 al 4°, 5 al so e cosl via fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono ammessi di squadra più uno.
La classifica di squadra si ottiene sommando i punteggi delle classifiche individuali dei tre migliori prestazioni ottenute dai componenti la Rappresentativa d'Istituto.
La squadra vincitrice risulterà quella che avrà sommato il minor punteggio.

CASI DI PARITA'
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

SNOWBOARD

PROGRAMMA TECNICO
Gara di slalom gigante maschile e femminile.

PARTECIPAZIONE
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.
RAPPRESENTATIVA DI ISTITUTO
La Rappresentativa d'Istituto maschile è composta da 2 alunni
La Rappresentativa d'Istituto femminile è composta da 2 alunne

IMPIANTI ED ATTREZZATURE
Sono utilizzati impianti ed attrezzature regolarmente omologati secondo le norme tecniche federali per le specifiche categorie. Si ricorda l'obbligatorietà dell'uso del casco omologato da certificazione rilasciato da Ente autorizzato, e del paraschiena.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE
Al termine di ogni gara verrà stilata una classifica maschile ed una femminile.
Ai partecipanti vengono riconosciuti i seguenti punteggi secondo l'ordine d'arrivo: 1 punto al 1°, 2 punti al 2°, 3 al 3°, 4 al 4°, 5 al 5° e così via fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati, agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono ammessi di squadra più uno.
La classifica di squadra si ottiene sommando i punteggi ottenuti dai componenti la Rappresentativa d'Istituto.
La squadra vincitrice risulterà quella che avrà sommato il minor punteggio.

CASI DI PARITA'
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti.

SPORT INVERNALI ALUNNI CON DISABILITÀ

Sci Alpino – Slalom Gigante
(dislivello max 250 mt, cambi di direzione tra il 13 % ed il 15 % del dislivello)

Per tutte le categorie di disabilità:

- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale (DIR)**
- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale "Down" (C21)***
- Alunni con disabilità **fisica ma deambulanti "Standing"** (**HFD** - amputati, emiparesi, ecc.).
- Alunni con disabilità **fisica in carrozzina "Sitting" (HFC).**
- Alunni **non vedenti "Blind" (NV).**
- Alunni **non udenti (HS).**

**appartengono a questa categoria tutti gli atleti con sindrome di down.*
Gli alunni che presentano più disabilità dovranno essere iscritti nella categoria di disabilità prevalente.

Snowboard – Slalom Gigante
(dislivello max 200 mt, cambi di direzione tra il 11 % ed il 15 % del dislivello)

Per le categorie di disabilità:

- Alunni con disabilità **fisica ma deambulanti "Standing"** (**HFD** - amputati, emiparesi, ecc.).
- Alunni **non udenti (HS).**

Sci Nordico – Tecnica libera

Per tutte le categorie di disabilità:

- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale (DIR)**
- Alunni con disabilità **intellettivo relazionale "Down" (C21)***
- Alunni con disabilità **fisica ma deambulanti "Standing"** (**HFD** - amputati, emiparesi, ecc.).
- Alunni con disabilità **fisica in carrozzina "Sitting" (HFC).**
- Alunni **non vedenti "Blind" (NV).**
- Alunni **non udenti (HS).**

Distanze Sci Nordico
Per tutte le categorie di disabilità e di sesso M/F da 500 mt a 3000 mt

Le distanze saranno definite in base al grado di preparazione dell'alunno e alle esigenze del Comitato Organizzatore Locale

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SQUASH

AMMISSIONE

ART. 1) Ai **CAMPIONATI STUDENTESCHI, INDIVIDUALI ED A SQUADRE,** sono ammessi a partecipare gli alunni che frequentano le scuole medie superiori. Le modalità di partecipazione degli alunni/e, compresi quelli in ritardo od in anticipo scolastico, sono deliberate dalle competenti commissioni territoriali.

1. Tutti i partecipanti ai Campionati Studenteschi, Individuali ed a Squadre, devono essere in possesso minimo della tessera agonistica giovanile di base Figs.

ART. 2) Tutti i partecipanti ai Campionati Studenteschi, Individuali ed a Squadre, devono essere muniti di documento di identità e di fotocopia della tessera sanitaria.

ART. 3) Annualmente, con delibera del Consiglio Federale, la Figs individua gli anni di nascita utili alla partecipazione nella specifica edizione dei Campionati Studenteschi.

ART. 4) Con delibera del Consiglio Federale la Figs individua, sia per le competizioni individuali, sia per quelle a squadre, gli anni di nascita utili all'inclusione dei partecipanti nelle 4 categorie con le quali i giochi si articolano: ALLIEVE FEMMINILI, ALLIEVI MASCHILI, IUNIORES FEMMINILI, IUNIORES MASCHILI.

FORMULA DI SVOLGIMENTO

ART. 5) I Campionati Studenteschi, Individuali ed a Squadre, femminili e maschili, sono articolati in un'unica fase **PROVINCIALE** organizzata, su iniziativa dei responsabili territoriali provinciali, entro il 20 aprile di ogni anno.

REGOLAMENTO DI GIOCO

ART. 6) ***Tornei Individuali*** - Sono disputati incontri di singolare, femminile e maschile. Essi si svolgono al meglio dei 3 games, ad eliminazione diretta. I tabelloni degli incontri sono compilati mediante sorteggio.

ART. 7) ***Tornei a Squadre*** - Ogni squadra è composta da tre atleti (tre femmine o tre maschi), più eventuali, due riserve, iscritti allo stesso Istituto. Gli incontri si svolgono con l'attribuzione del punteggio secondo quanto previsto nei Campionati Italiani a Squadre Figs (3 games ai 15 punti senza cambio palla). I tabelloni delle partite sono compilati mediante sorteggio.

ART. 8) Ai fini della sicurezza e della salute dei giovani agonisti, è obbligatorio, per tutti i partecipanti, durante la disputa di una partita e nella fase di riscaldamento in campo, l'uso degli occhiali o della maschera di protezione, omologati dalla Figs. Il minore, se messo in campo sprovvisto di tali protezioni, perde la partita a zero ed inoltre la sua società di appartenenza e chiunque si sia reso complice, anche per omesso controllo, di tale violazione sono deferiti agli Organi di Giustizia Federali.

ART. 9) Gli incontri sono giocati con palline punto rosso.

ARBITRI

ART. 10) **GLI INCONTRI SONO ARBITRATI SECONDO LE REGOLE INTERNAZIONALI DELLA WSF.**

ART. 11) **TUTTI I GIOCATORI PARTECIPANTI SONO TENUTI AD ARBITRARE INCONTRI.**

PREMIAZIONI

ART. 12) **LA CERIMONIA DI PREMIAZIONE SI SVOLGE A CONCLUSIONE DELLA MANIFESTAZIONE.**

ART. 13) **I PREMI, SONO CORRISPOSTI SE RITIRATI, DAGLI INTERESSATI, NEL CORSO DELLA CERIMONIA DI PREMIAZIONE.**

RECLAMI

ART. 14) Tutti i reclami inerenti l'organizzazione e lo svolgimento dei Campionati Studenteschi sono presentati al Giudice di Gara, che si pronuncia, nel merito, immediatamente.

ART. 15) Contro le decisioni del Giudice di Gara è ammesso ricorso alla Commissione Tecnica Federale, che si pronuncia subito.

ART. 16) Avverso la decisione della Commissione Tecnica Federale è ammesso, entro tre gironi dal fatto oggetto di reclamo e previo versamento della relativa tassa, ricorso al Consiglio Federale che, nella sua prima riunione utile, si pronuncia in via definitiva.

NORME FINALI

ART. 17) **E' OBBLIGATORIO L'USO DELLA SCARPA CON SUOLA CHIARA.**

ART. 18) **IL PRESENTE REGOLAMENTO ANNULLA TUTTI I PRECEDENTI.**

PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI RINVIA ALLE NORME FEDERALI IN VIGORE

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TAEKWONDO
Combattimento Condizionato

Programma Tecnico

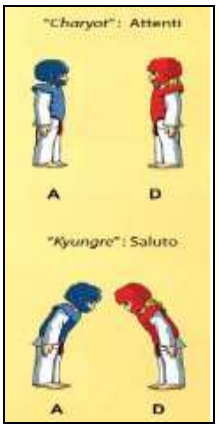
Classi d'età – Categoria Junior 14 – 17 anni ambo i sessi

Gli schemi di combattimento condizionato si devono svolgere con la posizione di guardia destra e sinistra e con l'inversione dei ruoli (attacco e difesa) da parte dei due atleti.

Negli schemi che seguiranno, l'atleta che porterà l'attacco sarà rappresentato dalla lettera A e indosserà la corazza BLU. L'atleta che si difenderà, sarà rappresentato dalla lettera D e indosserà la corazza ROSSA.

Attacco = A = BLU **Difesa = D = Rosso**

L 'inizio e la fine del combattimento condizionato sono preceduti da un saluto di rito che gli atleti eseguono in posizione di attenti.



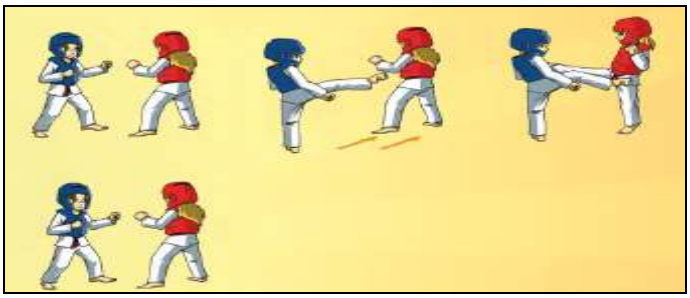
COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 1

1) A : posizione guardia sinistra;
   D : posizione guardia sinistra;
2) A: attacco di pugno destro medio, avanzando la gamba destra passo lungo (ap kubi)
   D: facendo perno col piede sx, ruotare il piede dx indietro, calciare dollyociaghi (calcio girato).
3) Ritorno nella posizione di guardia originale, aggiustando la posizione con piccoli saltelli molleggiando.

COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 2

1) A: posizione guardia sinistra.
   D: posizione guardia sinistra.
2) A: attacca calcio girato destro (dollyociaghi altezza media) scivolando in avanti.
   D: slittare lungo il lato destro (mantenendo la guardia), calciare baddo' ciaghi (calcio girato) al fianco sinistro di A.
3) Ritorno alla posizione originale con piccoli saltelli.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

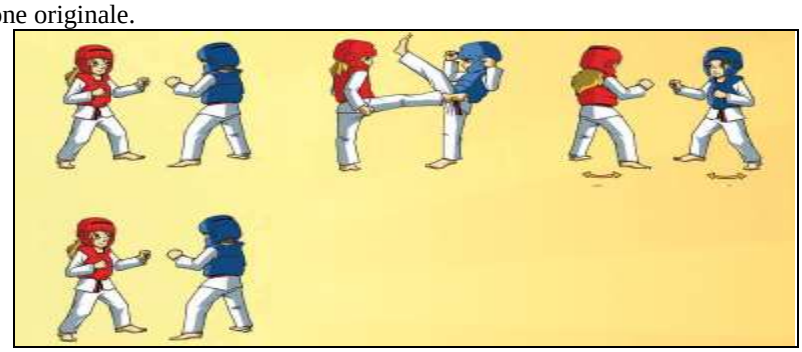


COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 3

1) A: posizione guardia sinistra.
   D: posizione guardia sinistra.
2) A: effettua calcio circolare alto con la gamba destra
   D: baddo' ciaghi (calcio girato) con la gamba destra con proiezione del corpo indietro (slittando).
3) Ritorno nella posizione originale(con piccoli saltelli e cambiando passo).

COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 4

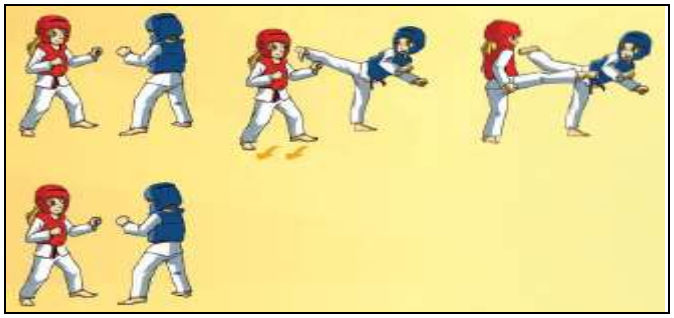
1) A: posizione guardia sinistra
   D: posizione guardia sinistra
2) A: neryo' ciaghi (calcio discendente verticale) destro
   D: baddo' ciaghi (calcio girato) al fianco sinistro di A (la tecnica deve essere effettuata quando l'avversario ha la gamba alla massima elevazione)
3) Ritorno alla posizione originale.



COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 5

1) A: posizione guardia sinistra.
   D: posizione guardia sinistra.
2) A: dit ciaghi (calcio laterale indietro) destro
   D: slitta sul lato destro ed effettua baddo`ciaghi (calcio girato) destro all'addome di A.
3) Ritorno alla posizione originale.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



COMBATTIMENTO CONDIZIONATO 6

1) A: posizione guardia sinistra.
   D: posizione guardia sinistra.
2) A: effettua calcio girato destro.
   D: parare col braccio sinistro il calcio dell'avversario, effettuare pugno d'incontro destro (anticipare e annullare la distanza)
3) Ritorno alla posizione originale.

- **VALUTAZIONE FINALE:**

Regole di gara fissate dalla FITA.

RAPPRESENTATIVA DI ISTITUTO:

La Rappresentativa di Istituto è di libera composizione.

PARTECIPAZIONE:

La partecipazione delle Rappresentative Scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente FITA.

IMPIANTI ED ATTREZZATURE:

Le gare vengono svolte all'interno di impianti sportivi e su superfici regolamentari approvati dalla FITA. Le attrezzature ed il personale preposto all'organizzazione delle prove sarà di competenza FITA.

GIURIA E CLASSIFICHE:

A conclusione della fase verrà redatta una classifica per Istituto in base ai piazzamenti ottenuti dagli Atleti.

In caso di parità fra due Rappresentative prevarrà quella con minor numero di Atleti ed in caso di ulteriore parità quella in cui gli Atleti risulteranno più giovani. La giuria sarà nominata dalla FITA.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TENNIS

Programma Tecnico
La manifestazione si esplica attraverso un campionato a squadre in rappresentanza dell'Istituzione Scolastica: per il Campionato a Squadre le gare previste sono 2 incontri di singolare e il doppio.
La manifestazione si esplica inoltre attraverso Tornei individuali suddivisi per categorie (M/F- All/Jr) per l'assegnazione dei Titoli individuali.

Rappresentativa d'Istituto a Squadre
La rappresentativa di istituto a squadre - maschile o femminile - è cosi composta:
Rappresentativa maschile
l maschio l° singolarista
l maschio 2° singolarista
l maschio doppista

Rappresentativa femminile
l femmina l° singolarista
l femmina 2° singolarista
l femmina doppista

Le categorie previste sono allievi/e e juniores m/f.

E' PREVISTA INOLTRE LA PARTECIPAZIONE A TITOLO INDIVIDUALE con tabelloni differenziati per le categorie suindicate.

Norme di partecipazione
Il numero di squadre e di individualisti ammessi a partecipare alla fase successiva, è stabilito dalla Commissione competente.

Impianti e Attrezzature
Per il Campionato a squadre e per i tornei individuali i campi di gara sono regolamentari e misureranno m 23,77 x m 8,23 per il singolare e m 23,77 x 10,97 per il doppio. La racchetta da tennis è regolamentare. Le palle sono del tipo NORMALE. L'altezza della rete è regolamentare.

Regole di base
Valgono le regole del tennis. Per quanto non previsto si rimanda ai Regolamenti F.IT.

Punteggi e classifiche
Per il Campionato a squadre e per i Tornei si disputeranno, nelle fasi finali, 2 set al meglio dei 4 games con tie break sul 4 pari; "no-advantage"; sul punteggio di un set pari, si disputerà tm tìe break: (7 punti).
Per il campionato a squadre, vince l'incontro la rappresentativa che sì aggiudica 2 gare sulle 3 previste (stante l'obbligo di disputare il doppio). Nelle fasi di qualificazione le Comm, Org.ci potranno riservarsi di far disputare gli incontri sulla misura di un set unico a 6 games con eventuale tie-break normale sul 5 pari o in casi eccezionali con opportuni adeguamenti di formula e punteggi.
Le Manifestazioni a carattere promozionale che si concluderanno con la fase provinciale, prevedono la partecipazione di studenti regolarmente iscritti e frequentanti non in possesso di tessera F. l. T. agonistica o comunque di tessera agonistica di categoria N.C. (non classificato)

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

SCHEDA TENNIS ALUNNI DISABILI
In tutte le fasi sono previste esclusivamente le gare di singolare e doppio, o a squadre dove previsto, senza distinzione di sesso, quindi per un totale di 3 eventi, per le seguenti classi di disabilità:

l) Atleti con disabilità fisica che gareggiano in carrozzina in Singolare;

2) Atleti con disabilità fisica che gareggiano in carrozzina in Doppio;

1) Atleti con disabilità fisica che gareggiano in carrozzina in competizioni a squadre.

Le gare di singolare e di doppio si giocheranno in tabelloni ad eliminazione diretta.

Per le gare a squadre valgono le regole stabilite dagli organizzatori e previste dal regolamento generale della Federazione Italiana Tennis.

REGOLAMENTO DI GIOCO PER LE GARE DI ATLETI IN CARROZZINA
Valgono le norme della FEDERAZIONE INTERNAZIONALE DEL TENNIS (I.T.F) con le seguenti integrazioni:

REGOLE DEL DOPPIO RIMBALZO
a) Il regolamento del tennis in carrozzina si differenzia dal regolamento dei normodotati unicamente per la possibilità data ai giocatori in carrozzina di colpire la palla anche dopo il secondo rimbalzo;
b) Tutte le altre regole rimangono inalterate;

OSSERVAZIONI
Sia nelle gare di Singolare che in quelle di Doppio (regolamento ITF pagina 17 comma G) valgono le stesse regole previste al punto a.

SUPERFICIE DI GIOCO
Le superfici di gioco non differiscono da quelle usate dai normodotati.
Si può giocare dunque su tutte le superfici omologate dalla Federazione Italiana Tennis.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TENNISTAVOLO

Programma Tecnico e Formula di Competizione

Sono previste competizioni a squadre per rappresentative del settore maschile e del settore femminile.

Ogni incontro della competizione a squadre si articola su tre match (Formula Davis ridotta), due di singolare ed uno di doppio sia per le prove del settore maschile e del settore femminile.

Gli incontri vengono disputati secondo il seguente ordine: primo match di singolare, secondo match di singolare, successivo match di doppio.

SQUADRA 1	SQUADRA 2
Atleta X	Atleta A
Atleta Y	Atleta B
Doppio Atleti X-Y	Doppio Atleti A-B

L'incontro si concluderà al termine dei tre matches previsti.
Si aggiudica il confronto la rappresentativa che si affermi in almeno 2 dei 3 incontri previsti (stante l'obbligo di disputare tutti e 3 gli incontri).

Una squadra dovrà schierare durante l'incontro due atleti nei match di singolare ed in quello di doppio.

Le competizioni si svolgeranno con il sistema misto, fase iniziale con gironi all'italiana (formati da più squadre rappresentative) con incontri di sola andata, e fase finale con tabellone ad eliminatoria diretta.
A conclusione della fase iniziale a gironi all'italiana, le prime due rappresentative d'istituto di ciascun girone passano al tabellone ad eliminazione diretta.
Vince la manifestazione la rappresentativa che giunge prima nel tabellone ad eliminazione diretta.

In caso di particolare necessità, l'Ente organizzatore potrà disporre altra formula di svolgimento della prova.

Rappresentativa di Istituto
E' costituita da un massimo di due atleti.
In occasione della manifestazione territoriale a livello provinciale, ogni Istituzione Scolastica potrà presentare fino a 4 rappresentative.

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti e attrezzature
La gare si svolgeranno su tavoli regolamentari. Le racchette e le palline sono quelle regolamentari.
In occasione delle fasi territoriali, fino a quella provinciale, è ammessa una tolleranza all'utilizzo di materiale omologato ITTF.

Regole di base
Ogni incontro si svolge al meglio dei 5 set. L'incontro si conclude quando un atleta vince 3 set su 5. I set vengono giocati al meglio degli 11 punti; in caso di parità 10-10, la partita si conclude quando uno dei due contendenti conquista due punti di vantaggio (12-10, 13-11, 14-12, 15-13 ecc…). Solo nei gironi, ove indispensabile per motivi organizzativi, i singoli incontri potranno essere disputati al meglio dei 3 set.
Le competizioni si svolgono rispettando il Regolamento Tecnico di Gioco approvato dalla Federazione Italiana Tennistavolo.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TENNISTAVOLO ALUNNI DISABILI

In tutte le fasi sono previste esclusivamente le gare di singolare e doppio, senza distinzione di sesso e quindi per un totale di 6 eventi, per le seguenti classi di disabilità:

1) HFC (atleti con disabilità fisica che gareggiano in carrozzina)

2) HFD (atleti con disabilità fisica che gareggiano in piedi)

3) DIR (atleti con disabilità Intellettiva e/o Relazionale)

Le gare di singolare si svolgeranno con gironi iniziali da tre-quattro atleti e prosecuzione ad eliminatoria diretta con partite ad 11 punti ed al meglio dei 5 set.

Le gare di doppio si svolgeranno con tabellone ad eliminazione diretta e partite al meglio dei 5 set.

REGOLAMENTO DI GIOCO PER LE GARE DI ATLETI IN CARROZZINA "HFC"

Valgono le norme della FEDERAZIONE INTERNAZIONALE DEL TENNISTAVOLO (I.T.T. F) con le seguenti integrazioni:

REGOLE DEL SERVIZIO

a) Il **Servizio** viene ripetuto quando la pallina:
   - **lascia il tavolo uscendo dalla linea laterale della superficie del ribattitore.**
   - **battendo sulla parte del tavolo del ribattitore, si muove in direzione della rete fermandosi nella parte del tavolo del ribatittore. Se il ribatittore gioca la palla prima che abbia oltrepassato la linea laterale o che rimbalzi per una seconda volta sulla superficie del tavolo, la battuta è data per buona.**

OSSERVAZIONI

Nel doppio (ITTF regola 3.6.3) valgono le stesse regole previste al punto a), ma la palla può oltrepassare la linea laterale destra (vista dal ribattitore);

REGOLE DEL DOPPIO

Nel doppio il battitore fa una battuta corretta e il ribattitore risponde correttamente, poi ciascuno dei giocatori può giocare la pallina. Nessuna parte della carrozzina può sporgere dal prolungamento immaginario della linea centrale del tavolo. Se ciò avviene il giudice di gara assegna il punto al doppio avversario.

TOCCARE LA SUPERFICIE DEL TAVOLO CON LA MANO LIBERA

Mentre la pallina è ancora in gioco, un giocatore può utilizzare la superficie di gioco per ristabilire il proprio equilibrio dopo un colpo (il tavolo non viene mosso). La mano libera invece **non può mai** toccare il tavolo mentre la pallina è in gioco.

REGOLAMENTO DI GIOCO PER LE GARE DI ATLETI IN PIEDI "HFD" e "DIR"

Valgono le norme della FEDERAZIONE INTERNAZIONALE DEL TENNISTAVOLO (I.T.T. F) senza alcuna modifica o integrazione. Quindi il regolamento di gioco sarà il medesimo della manifestazione per Normodotati.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TIRO A SEGNO

Programma tecnico
Illustrazione delle discipline olimpiche attraverso la visione di filmati.
Descrizione dell'attrezzo sportivo e della cartuccia da tiro.
Descrizione del bersaglio.
Educazione alla sicurezza nell'utilizzo dell'attrezzo sportivo.
Visita all'impianto da tiro.
Dimostrazione pratica, da parte dì atleti qualificati, delle specialità "carabina e "'pistola".
Sono consentite esercitazioni di tiro solo ed esclusivamente al simulatore elettronico.

Partecipazione
Il numero dei componenti le rappresentative scolastiche interessate sarà definito dall'insegnante in accordo con il responsabile federale sul territorio, al fine di valorizzare il significato dell'esperienza e della conoscenza sportiva.

Si rammenta che a seguito delle deliberazioni del Comitato Misto M.P.I. - C.O.N.I. (del 19.02.98, Prot. n°. 525/Al), non è consentita agli alunni alcuna prova pratica con le armi.
Il programma tecnico dovrà essere illustrato solo nelle parti teoriche.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TIRO A VOLO

Programma Tecnico

Illustrazione delle specialità olimpiche attraverso la visione di filmati
Descrizione dell'attrezzo sportivo e della cartuccia da tiro
Descrizione del bersaglio e della sua composizione: piattello
Educazione alla sicurezza nell'utilizzo dell'attrezzo sportivo
Visita all'impianto da tiro (macchine lanciapiattelli, armeria)
Dimostrazione pratica, da parte di atleti qualificati, delle specialità olimpiche:
Fossa Olimpica, Skeet e Double Trap.

Partecipazione

Il numero dei componenti i gruppi scolastici interessati, sarà definito dall'insegnante, in accordo con il responsabile federale sul territorio, al fine di valorizzare il significato dell'esperienza e della conoscenza sportiva.

Si rammenta che a seguito delle deliberazioni del Comitato Misto M.P.I. - C.O.N.I. del 19.02.98, Prot. n°. 525/Al, non è consentita agli alunni alcuna prova pratica con le armi. Il programma tecnico dovrà essere illustrato solo nelle parti teoriche.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TIRO CON L'ARCO

Programma tecnico
La gara si svolge su bersagli di **cm. 80** di diametro posti ad una distanza di **m. 15** (maschile e femminile).
Si tirano **12 volée** (tre frecce per volée) per un totale di **36 frecce** per ogni concorrente.
Il recupero delle frecce e la registrazione dei punteggi avviene dopo ogni volée.
Una volée dove essere tirata nel tempo massimo di **due minuti**.

Rappresentativa di istituto
La Rappresentativa di istituto (squadra), maschile e femminile, è composta da 3 alunni/e.

Partecipazione
Partecipano alle fasi successive a quelle di istituto le squadre classificate, più i vincitori delle gare maschili e femminili se non facenti parte della squadra, nel numero previsto dalla competente Commissione Organizzatrice.

Partecipazione alla Finale Nazionale
Partecipano alle Finale Nazionale le squadre maschile e quelle femminili vincitrici delle fasi Regionali.
Alla Finale Nazionale ogni Istituto scolastico partecipa con un numero massimo di 6 arcieri (1 squadra maschile ed 1 squadra femminile).

Impianti ed attrezzature
Le gare possono svolgersi in impianti all'aperto o al chiuso secondo le norme previste dal Regolamento Tecnico di Tiro.
Vengono utilizzati gli archi-scuola di legno con mirino e rest ma senza altro tipo di accessori (bottone, clicker, stabilizzatori, ecc..).

Punteggi e classifiche
Tra i partecipanti, compresi gli alunni disabili, viene stilata una classifica individuale e una a squadre (maschile e femminile).
La classifica individuale viene redatta secondo il punteggio conseguito.
La classifica a squadre:
A tutti i partecipanti viene attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente classificato; ai ritirati si assegnano tanti punti quanti sono i concorrenti più uno. Vince la squadra con il punteggio più basso.

Alunni con disabilità
Partecipano con le medesime norme tecniche alle fasi d'Istituto, Regionali e Nazionali gli alunni con disabilità fisica deambulanti, deambulanti con ausili e non deambulanti. Sono inseriti nella classifica individuale e a squadre indipendemente dalla disabilità.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più squadre, vince la squadra i cui componenti hanno ottenuto il miglior punteggio individuali.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TRIATHLON

Programma Tecnico
1. Triathlon (50 m Nuoto, 2 km ciclismo, 500m corsa a piedi)
2. Duathlon (400 m corsa a piedi, 2 km ciclismo, 200 m corsa a piedi)
3. Aquathlon (50 m nuoto + 500 m di corsa)

Rappresentativa di Istituto
La rappresentativa di istituto è composta dai primi 3 M della classifica individuale. Analogo criterio per le F.

Partecipazione
Gli istituti possono liberamente scegliere 1, 2 o tutte e 3 le prove a cui aderire.
La partecipazione delle rappresentative scolastiche alle fasi seguenti a quella d'istituto viene stabilita dalla C.O.P.

Impianti ed attrezzature
Dove prevista si può usare qualsiasi tipo di bicicletta. E' fatto obbligatorio l'uso del casco.

Prova di Triathlon.
La piscina può essere di 25 m. o di 50 m. La zona di transizione deve essere ben delimitata e riservata solo ai partecipanti. Il percorso di ciclismo e di corsa può essere allestito su qualsiasi tipo di terreno (asfalto, terra, pista di atletica, erba). La prova viene svolta tutta di seguito.

Prova di Duathlon.
Stesse indicazioni del triathlon, mancando, però, la fase in piscina.
Aquathlon con partenza ad Handicap.
Si effettua per prima la prova di nuoto registrando il tempo impiegato da ogni concorrente.
Alla prova di corsa parte per primo il miglior tempo del nuoto, a seguire con il distacco accumulato (nella 1° prova) gli altri concorrenti. Vince chi arriva primo al traguardo della corsa.

Punteggi e Classifiche.
Sono previste classifiche distinte (maschile e femminile).
A tutti i partecipanti viene attribuito il punteggio corrispondente alla classifica finale, come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo classificato. Ai ritirati viene dato il punteggio dell'ultimo più un punto.
La classifica per rappresentative scolastiche maschile si ottiene sommando i punteggi dei primi 3 M. Altrettanto viene fatto per la classifica femminile. Vince la squadra con meno punti.

Alla fase successiva partecipano la prima squadraM e F.

Casi di parità
Ai fini della qualificazione alle fasi successive, in caso di parità fra 2 o più rappresentative, prevale quella che ottiene il migliore risultato: 1. classifica individuale

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

TWIRLING

Programma Tecnico II grado

- Un percorso ginnastico a tempo realizzato sotto forma di staffetta (esecuzione individuale) per squadre composte da 4 alunni/e (anche misti).

- Esercizio collettivo a corpo libero ideato con l'utilizzo del bastone da twirling, di libera composizione da eseguire con accompagnamento musicale (orchestrato e/o cantato) da 4 componenti di ciascuna rappresentativa. Nell'esercizio devono essere inseriti movimenti di bastone e di corpo, coordinati tra loro secondo un logico sviluppo coreografico delle forme.

Nella fase d'istituto viene richiesto solo il percorso ginnastico; alla fase provinciale e successive le squadre ammesse dovranno eseguire, oltre al percorso ginnastico, l'esercizio a squadra.

Rappresentativa d'istituto
La rappresentativa d'istituto è composta da squadre formate da 4 alunni/e (anche misti).

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative Scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto è stabilita dalla competente Commissione Organizzatrice.

Impianti ed attrezzature
Il campo di gara deve essere situato in un impianto sportivo all'interno; misura m 18 di lunghezza e m. 12 di larghezza.
Per *l'esercizio collettivo a corpo libero* il centro del campo di gara dovrà coincidere con quello del basket ove esistente.
Ogni inpianto di gara deve avere un impianto d'amplificazione completo di diffusore acustici, con lettore audiocassette, lettore CD e cronometro. Inoltre, sono necessari gli attrezzi per il percorso ginnastico.
Per l'esercizio collettivo:
- Ogni squadra dovrà presentarsi alle gare con l'attrezzo previsto dalla Federazione Italiana Twirling (bastone di metallo con due pomelli di gomma di dimensioni diverse alle estremità).
Il pubblico deve essere collocato a distanza di sicurezza dal campo di gara.

Regole di base

- Il percorso ginnastico con piccoli e grandi attrezzi è basato sullo sviluppo delle capacità motorie e attività di gioco-sport e si svolge su un tracciato triangolare. Prevede una staffetta per squadre (esecuzione individuale) di 4 ginnasti/e. Ogni allievo parte dall'angolo A percorrendo il lato AC ed esegue le prove richieste lungo il percorso sino a toccare il compagno successivo.

Il tempo complessivo impiegato dalla squadra è dato dalla somma dei quattro tempi parziali. Al tempo complessivo di esecuzione verranno aggiunte eventuali penalità ottenendo così tempo totale definitivo. Tale tempo verrà poi trasformato in punti.
Sono previste penalizzazioni per la realizzazione scorretta dei movimenti ginnastici e tecnici indicati. Se il movimento è omesso (ovvero non presentato o sostituito) il punteggio è 0, il movimento abbozzato non è considerato omissione.

- L'esercizio collettivo a corpo libero dovrà presentare varietà di movimenti di corpo e di bastone eseguiti con precisione e sincronismo. Sono richiesti almeno 3 scambi di attrezzo tra i componenti la squadra. Gli scambi possono essere eseguiti simultaneamente, a coppie, in successione, … secondo la creatività del costruttore.

L'esercizio dovrà essere da un minimo di 1'30" ad un massimo di 2'00. E' prevista una tolleranza di 10 secondi in più o in meno per l'eventuale differenza di velocità fra i riproduttori musicali.

Punteggi e classifiche
Per la fase Provinciale e successive la classifica sarà determinata dalla somma dei punteggi delle due prove (percorso ginnastico punti 20 ed esercizio collettivo punti 80).

Alla fase Provinciale verranno redatte due classifiche:
- una per il percorso ginnastico a staffetta;
- una che sommerà il punteggio del percorso ginnastico e dell'esercizio a corpo libero; quest'ultima classifica determinerà il passaggio all'eventuale fase regionale.

Nella fase provinciale e successive l'esercizio collettivo viene valutato da una giuria composta da quattro componenti. Il Presidente di Giuria controlla i totali dei punteggi dati da ogni Giudice; vengono eliminati il punteggio totale più alto e il più basso; dei restanti totali si fa la media, si detraggono eventuali penalità e si ottiene il punteggio totale definitivo.
Per esprimere il suo punteggio il giudice oltre a considerare la tecnica di corpo e di bastone, la varietà dei movimenti, l'utilizzo del tempo e dello spazio, la continuità e lo sviluppo delle forme, l'interpretazione musicale, il valore d'intrattenimento, considererà anche gli scambi, le difficoltà create dal lavoro di squadra, la precisione e l'insieme.

Casi di parità
In caso di parità in classifica fra le rappresentative prevarrà quella in cui l'età media degli alunni risulterà più giovane.

Abbigliamento
Gli atleti possono indossare una tenuta sportiva libera tenendo presente che si tratta di un avvenimento sportivo. Devono essere indossate scarpe sportive.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

VELA

SCHEDA TECNICA - BARCA COLLETTIVA

Programma tecnico

Sono previste regate veliche con barche collettive da 3 o 4 membri di equipaggio; la Federazione Italiana Vela comunicherà, contestualmente all'intenzione di svolgere la fase nazionale, da quanti membri dovrà essere composto l'equipaggio. Categorie: allievi/e e Juniores m/f. L'equipaggio può essere misto m/f.

Oltre ad organizzare la selezione per la fase nazionale ogni Commissione Organizzatrice Regionale potrà attivare, fino alla fase regionale inclusa ed in collaborazione con i locali comitati della Federazione Italiana Vela:

- regate veliche individuali con imbarcazioni di una classe riconosciuta dalla FIV; categoria maschile e categoria femminile;
- regate veliche a coppie anche miste con imbarcazioni di una classe riconosciuta dalla FIV.

In tal caso non vi dovrà essere sovrapposizione di date, al fine di consentire anche ai partecipanti a queste regate la partecipazione alla selezione con la barca collettiva.

Ogni equipaggio, fino alle finali regionali comprese, potrà essere affiancato da un tutor juniores esperto che collaborerà anche, come assistenza (posaboe, Comitato di Regata, Giuria, etc.), con l'organizzazione delle fasi intermedie.

Rappresentativa di istituto

Le rappresentative di Istituto dovranno essere composte, conformemente all'equipaggio previsto per la fase nazionale, da tre o quattro alunni/e.

Per la fase ragionale, nel caso si utilizzi una barca da 3 e la finale nazionale sia prevista con 4 membri d'equipaggio, occorrerà comunque che l'equipaggio iscritto sia composto da 4 membri, con possibilità di rotazione a bordo.

I criteri di ammissione alla fase regionale saranno stabiliti dall'Organismo Regionale tenendo conto del numero di barche disponibili, dal numero di istituti partecipanti alle singole fasi provinciali e di altri criteri autonomamente stabiliti.

Per le fasi provinciali o interprovinciali nonché, se del caso, per quelle d'istituto è possibile utilizzare un doppio; occorrerà comunque che l'equipaggio iscritto sia composto da 4 membri, con possibilità di rotazione a bordo.

Partecipazione

La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi successive a quella d'Istituto viene stabilita dalla commissione competente che fisserà i termini di partecipazione in relazione alle norme federali vigenti.

Impianti ed attrezzature

Il campo di gara sarà predisposto dal Comitato di Regata conformemente ai Regolamenti della Federazione Italiana Vela.

La barca collettiva ed i mezzi per l'assistenza in acqua saranno messi a disposizione dal Comitato Organizzatore.

Formato

Il formato della manifestazione sarà deciso dal Comitato Organizzatore a seconda del numero delle scuole iscritte, del numero di imbarcazioni disponibili e delle previsioni del tempo. Ogni concorrente potrà disputare un massimo di quattro prove nella stessa giornata e, comunque, i concorrenti non dovranno restare in acqua per più di 5 ore consecutive.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Punteggi e classifiche
Il sistema di punteggio sarà deciso conformemente al formato scelto, sulla base delle normative della Federazione Italiana Vela.
Parteciperanno alle fasi successive le Rappresentative di Istituto vincenti delle gare secondo quanto previsto dalla competente Commissione Organizzatrice o dalla stessa individuate attraverso criteri autonomamente applicati.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti. Se persiste una parità prevarrà la Rappresentativa in cui gli alunni risulteranno più giovani.

Riferimento
Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della Federazione Italiana Vela.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

VELA

SCHEDA TECNICA - TAVOLE A VELA

Programma tecnico
Sono previste regate veliche individuali (formato Fun) con tavole a vela classe Techno293 con vela sino a 6.8 mq.; categoria unica (maschi e femmine).

Partecipazione
La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalle Commissioni competenti.

Impianti ed attrezzature
Il campo di gara sarà predisposto dal Comitato di Regata conformemente ai Regolamenti della Federazione Italiana Vela.

Formato
Il formato della manifestazione potrà essere variato dal Comitato Organizzatore a seconda del numero delle scuole iscritte e delle previsioni del tempo.
Non potranno essere svolte più di 3 prove al giorno con una durata massima per prova di 25 minuti. Dovrà essere consentito un adeguato riposo fra una prova e l'altra, anche in considerazione delle condizioni atmosferiche, riportando possibilmente i concorrenti a terra tra una prova e l'altra.
Le prove potranno essere disputate con un limite di vento compreso tra 4 e 15 nodi.

Punteggi e classifiche
Il sistema di punteggio sarà deciso conformemente al formato scelto, sulla base delle normative della Federazione Italiana Vela.
La classifica individuale si ottiene dal prodotto dei piazzamenti ottenuti nelle singole prove previste. La classifica per squadra si ottiene con la somma dei migliori 3 piazzamenti individuali per ciascuna Rappresentativa.
Parteciperanno alle fasi successive le Rappresentative di istituto in base all'ordine di classifica, secondo quanto previsto dalla competente Commissione Organizzatrice o dalla stessa individuate attraverso criteri autonomamente applicati.

Casi di parità
In caso di parità fra 2 o più Rappresentative, prevarrà quella che avrà ottenuto i migliori piazzamenti. Se persiste una parità prevarrà la Rappresentativa in cui gli alunni risulteranno più giovani.

Riferimento
Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della Federazione Italiana Vela.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

VELA

VELA INTEGRATA MISTA PROMOZIONALE

Programma tecnico
E' prevista la sola fase Nazionale.
Sono previste regate veliche con barche con 2 membri di equipaggio (Access 303).
La manifestazione si svolgerà previa iscrizione di un minimo di 5 equipaggi (senza limite per regione).
Sono ammessi esclusivamente equipaggi composti da 2 alunni disabili fisico-sensoriali o da 1 disabile e 1 normodotato frequentante lo stesso Istituto dell'alunno disabile. Gli equipaggi possono essere misti (maschi e femmine).

Categorie di disabilità
Potranno partecipare alunni/e con disabilità fisica ma deambulanti (HFD - amputati, emiparesi, ecc.), non udenti (HS) e non vedenti (NV)

Accompagnatori
Gli Insegnanti o il personale preposto all'accompagnamento degli alunni, ha unicamente la funzione di sorveglianza e/o di aiuto ai concorrenti per superare le difficoltà legate all'imbarco e allo sbarco. Non possono interferire sulla condotta agonistica.

Impianti ed attrezzature
Il campo di gara sarà predisposto dal Comitato di Regata conformemente ai Regolamenti della Federazione Italiana Vela.
La barca ed i mezzi per l'assistenza in acqua saranno messi a disposizione dal Comitato Organizzatore.

Formato
Il formato della manifestazione sarà deciso dal Comitato Organizzatore a seconda del numero delle scuole iscritte, del numero di imbarcazioni disponibili e delle previsioni del tempo. Ogni concorrente potrà disputare un massimo di quattro prove nella stessa giornata e, comunque, i concorrenti non dovranno restare in acqua per più di 5 ore consecutive.

Punteggi e classifiche
Non saranno stilate classifiche ufficiali; saranno premiati tutti i partecipanti.

Riferimento
Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della Federazione Italiana Vela.

Campionati Studenteschi 2015/2016
Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

WUSHU/KUNGFU
(arti marziali cinesi)

Programma tecnico Taolu (Forme)

Categoria Mani nude (Changquan o Nanquan) arma corta (Sciabola o Spada) arma lunga (Bastone o Lancia) Duilien.

Rappresentativa di Istituto

La Rappresentativa di istituto è libera.

Partecipazione

La partecipazione delle Rappresentative scolastiche alle fasi seguenti quella d'Istituto viene stabilita dalla Commissione competente.

Impianti ed attrezzature

Le gare vengono svolte su impianti regolamentari o approvati dalla Federazione CONI Fiwuk.

Regole di base

Le gare vengono arbitrate con il regolamento CONI FIWUK.

Punteggi e classifiche

A conclusione della fase verrà stilata una classifica per istituto in base ai piazzamenti ottenuti dagli atleti.

Casi di parità

In caso di parità fra due rappresentative, prevarrà quella con minor numero di atleti, ed in caso di ulteriore parità quella in cui gli alunni risulteranno più giovani.